

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO
Wii
NINTENDO DS
Nº 216 – NOVIEMBRE 2010
Nintendo® Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
¡YA VIENEN!
Sonic Colours
Epic Mickey
Rabbids
Goldeneye
AVANCE ESPECIAL
3DS
¡Todos los datos y sus próximos juegazos!
¡100 JUEGOS PARA TODOS!
Wii Party™
¡Para montar la mejor fiesta!
Y gratis... Revista Pokémon
¡Con un reportaje especial del nuevo Pokémon Ranger!
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
Todas las novedades
Héroes y enemigos
Los secretos de la aventura
POKéMON RANGER

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 216 - NOVIEMBRE

¡CONCURSO!
¡Dos packs exclusivos de DS y Wii 25 aniversario de Super Mario!
pág. 65



34 Wii Party
LLAMA A TRES AMIGOS y prepárate para disfrutar del Party game más divertido y original. ¿No te lo crees? Pues lee nuestro análisis gigante.



54 Layton
EL PROFE viaja en el tiempo en su juego más completo.



22 Sonic Colours
COMO UN RAYO se acerca Sonic a Wii. Revelamos sus secretos en un reportaje.



42 PES 2011
PUNTUAMOS el juego de fútbol más realista que ha pasado jamás por tu consola.



16 Nintendo 3DS
¡YA SABEMOS su fecha de lanzamiento! Y te revelamos los juegazos de una máquina revolucionaria.



Este mes no te pierdas nada de esto...

¡ANUNCIADO!

El nuevo «Golden Sun» llega a DS el 10 de diciembre



+ info p. 6



¡QUÉ FUERTE!

¡En octubre, los packs exclusivos para felicitar a Mario!



+ info en p. 8

SUPERHÉROES

¡El Capitán América anuncia juego para Wii!



+ info p. 10





PLATAFORMAS Wii

¡Donkey Kong vuelve a Wii por navidad!

«DK Country Returns» regresa a sus raíces plataformeras el próximo 3 de diciembre.

Uno de las héroes más queridos de Nintendo regresa a su época dorada, y los responsables de este acontecimiento son Retro Studios, autores de la brutal saga 'Metroid Prime'. Con estos antecedentes, de aquí sólo puede salir algo muy grande... y peludo.

¡Vuelven las "platanoformas"!

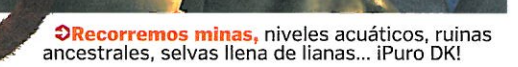
Como en los viejos tiempos de 'DKC', controlarás a **Donkey y Diddy a través de selváticos niveles de avance 2D**, mientras recoges cientos de bananas, te deslizas en vagoneta o sales disparado por los clásicos barriles-cañón. Además, te reencontrarás con viejos amigos como el rinoceronte Rambi, que te llevará por las zonas más trepidantes.

Tampoco faltarán las fases de bonus, un cooperativo para dos y unos graficazos que nos trasladarán a lo más profundo de la jungla. ¡Ya teníamos mono de ti, Donkey!

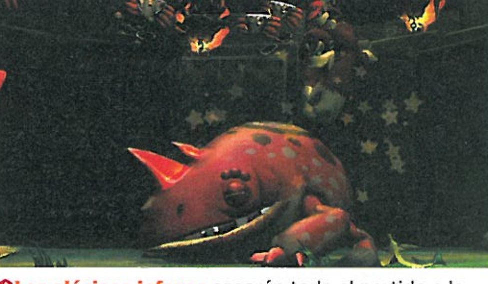




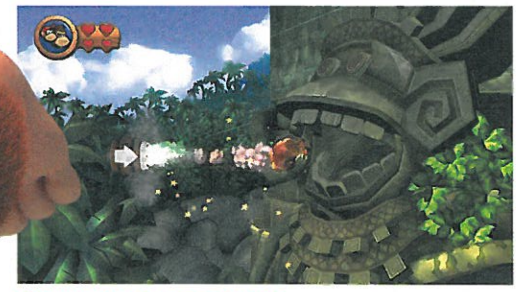
El modo cooperativo nos permitirá jugar toda la aventura con un amiguete, y será una pura diversión.



Recorremos minas, niveles acuáticos, ruinas ancestrales, selvas llena de lianas... ¡Puro DK!



Los clásicos jefazos sacarán todo el partido a la potencia de Wii para lucir así de hermosos.



Avanzaremos con el stick del nunchuk, y también sacudiremos los mandos para dar ciertos golpazos.

LO MEJOR DEL MES



1 EL CUMPLE DE MARIO

El fontanero ha tenido un montón de regalos de cumpleaños, pero nada como las nuevas consolas y el pack de «Super Mario All Stars».

2 HUELE A FÚTBOL

FIFA y PES han vuelto a poner sobre la mesa su mejor juego. PES ha salido victorioso, pero FIFA ha sabido evolucionar.



3 ART ACADEMY

Ocupa el top 1 en la lista de más vendidos para DS. Su secreto está en que de verdad enseña a pintar.



4 VUELVE LAYTON

Con más de 160 puzles y unas escenas de vídeo que casi parecen una película. No te lo puedes perder, es una pasada.

5 Wii PARTY



Bienvenidos al apocalipsis de la fiesta, el game party más completo, original, innovador y desafiante de todos los tiempos. Mira la review y flipa.





MINIJUEGOS | Wii y DS

¡A la feria con Motion Plus!

«New Carnival Games» te trae más de 30 juegos de feria con el mejor control.

Gracias a la precisión de Wii MotionPlus, ya nadie va a poder decirte eso de "fallas más que una escopeta de feria". Al contrario, vas a arrasar con todos los premios en los retos del nuevo Carnival: tiro al blanco, baloncesto con peceras, billar, coches de choque... ¡con multijugador para 4! La verbena empieza el **22 de octubre**, vía 2K Games.



Los nuevos juegos esconden un total de 300 premios.

El pesca-botellas exige pulso a prueba de MotionPlus.

AVENTURA RPG | DS

Y por fin, Golden Sun

El 10 de diciembre tienes una cita con el mejor RPG en DS.



Los mundos lucirán así de vivos y detallados.

Las batallas serán un espectáculo.

Fue uno de los juegos más aplaudidos de Game Boy Advance, y aunque hayan pasado siete añitos desde su última aventura, la historia retomará el hilo treinta años después.

En **«Golden Sun: Oscuro amanecer»** controlarás a los hijos de los protas originales, a través de un **nuevo mundo plagado de peligros**, combates por turnos y habilidades de psinergia gracias a los Djinn, las criaturas que usábamos para invocar espíritus.

Una vez más **impactará con su puesta en escena**, que aprovecha el control táctil en los combates y la doble pantalla para desplegar entornos descomunales.

ESTRENOS



iCarly

La estrella de televisión hará su debut en Wii y DS el 6 de noviembre de la mano de Activision, y nos propondrá decenas de retos inspirados en escenas la serie de Nickelodeon. Además, la versión de DSi hará buen uso de cámara y micro.

Star Wars el Poder de la Fuerza II

Confirmado: el 29 de octubre, sentiremos el verdadero poder de la fuerza a través de nuevas habilidades, devastadoras técnicas de combate y controles mejorados, que nos permitirán manejar dos sables de luz a la vez. Nos lo trae Activision.

Shaun White

También el 29 de octubre, gracias a Ubisoft, Shaun White dejará la tabla de snow para lanzarse al skate urbano. El famoso deportista y sus amigos llenarán de color las calles de la ciudad a base de flipantes piruetas.

NBA 2K 11

Michael Jordan ya está preparado para marcarse las jugadas de su vida en Wii. Los chicos de 2K Sports van a enseñarnos lo que es baloncesto.



NUEVOS PACKS · Wii y DS

Más regalos para Mario

Nintendo celebra el 25º Aniversario con dos packs espectaculares.

Hemos conseguido las imágenes de los flipantes packs **edición limitada** que Nintendo pondrá a la venta para conmemorar el 25 cumpleaños del mítico «Super Mario Bros.».

En primer lugar, el **22 de octubre** llegará el pack DSi, que incluye la consola vestida de 'rojo Mario' con los motivos del aniversario, y además «New Super Mario Bros.» y dos DSiWare: «Una Pausa con Brain Training» y «Diccionario 6 en 1».

Siete días después, el **29 de octubre, se lanzará el pack de Wii**, que incluye la flamante edición limitada de la consola con el nuevo mando Wii Remote Plus (con MotionPlus de serie), más los juegos «New Super Mario Bros. Wii», «Wii Sports» y el primer «Donkey Kong» integrado en el menú.

Sin duda, dos tesoros para coleccionistas... o jugones que aún no tengáis Wii o DS. ¡Rápido que os quedáis sin ellos!



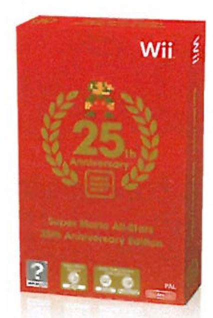
EL PACK DE Wii ANIVERSARIO INCLUYE consola, Wii Remote Plus, NSM Bros., Wii Sports y Donkey Kong.

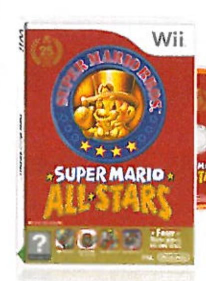
EL PACK DE DSi XL incluye consola 25 Aniversario, más New Super Mario Bros. y otras dos aplicaciones de DSiWare.

¡...y un pack histórico!

«Super Mario Collection Pack» arrasará tu Wii el 3 de diciembre.

¡Nos lo acaba de anunciar Nintendo! Será una **reedición del clásico «Super Mario All Stars»**, con «Super Mario Bros...», «SMB: The Lost Levels», «Super Mario Bros... 2», «Super Mario Bros... 3», un libro de ilustraciones y un CD de banda sonora.









EN DESARROLLO

Damos un buen repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!

ROL DE CALIDAD PARA 2011

THE LAST STORY

El **creador de 'Final Fantasy'** lleva ya varios años inmerso en el desarrollo de este ambicioso RPG para Wii, que exprimirá la potencia de la consola al máximo para ofrecernos batallas en tiempo real contra monstruosos enemigos, en un mundo de fantasía increíblemente detallado.



YA HAY FECHA OFICIAL

KINGDOM HEARTS RE-CODED

Llevamos meses siguiéndole la pista, y por fin hay fecha confirmada: **14 de enero**. Así que Sora, Pepito Grillo y el Rey Mickey llegarán sólo unos días después que los Reyes de Oriente, para traer a nuestras DS un regalo en forma de rol, aventura y acción.



EA LO PREPARA PARA 3DS

MY GARDEN

Crear tus **jardines personalizados** en 6 escenarios como un desierto, la orilla de un río o un bosque tropical, no será lo mejor de este juego. Lo guay es que tendrás cientos de variedades de plantas y flores, y artículos únicos para cultivar y mejorar el paisaje en una experiencia única.



Ser villano es muy divertido
GRU
MI VILLANO FAVORITO™
El videojuego oficial de la película
¡YA A LA VENTA!
3
www.pegi.info
12
www.pegi.info
NINTENDO DS
Wii
UNIVERSAL
D3PUBLISHER





ACCIÓN · Wii y DS

¡El superhéroe que faltaba!

Capitán América conquistará Wii y DS el año que viene, de la mano de Sega.

Marvel y Sega unen fuerzas para dar vida a «Captain America: Super Soldier», un **juego de acción ambientado en la IIª Guerra Mundial**, donde lucharás contra enemigos como Cruz de Hierro o el ejército de Hydra. Por suerte, nuestro ágil héroe contará con una gran variedad de movimientos. Lo veremos en verano, con la película.



La acción mezclará combates con saltos acrobáticos.



Su famoso escudo será un arma clave en la aventura.

BAILE · Wii y DS

Baila como Michael

«Michael Jackson», el 25 de noviembre para Wii.



Mando y nunchuk serán tus guías.

¡Baila en los escenarios de los videoclips!

Sé sincero: ¿alguna vez has intentado un Moonwalker delante de tus amigos? Entonces, tienes el espíritu del Rey del Pop dentro, y estás ante el juego perfecto para dejarlo salir.

Aprende a moverte como Jackson a ritmo de temazos como **Billie Jean, Beat It o Smooth Criminal**. El modo Escuela te enseñará los pasos más difíciles por medio de vídeos, y podrás demostrar lo que sabes junto a otras tres personas compitiendo uno contra uno o formando dúos.... Atento, habrá una **edición especial** que incluirá el **juego y una camiseta oficial**.

ESTRENOS



CSI La conspiración

A partir del 28 de octubre, tendrás 5 nuevos casos interconectados, escritos por los mismos guionistas de la serie. Podrás trabajar codo a codo con el reparto de CSI temporada 10 y las voces reales de los actores. De Ubisoft para Wii.

My Baby 3

No veas lo sociables que son los bebés de DS. Esta vez se han traído a todos sus amigos, incluido un perrito, para enseñarte sus nuevos minijuegos, ¡pero no te olvides de cuidarlos! Ya disponible.



DJ HERO 2

Te propone mezclas imposibles sobre una base dance que transmite energía inmediatamente. Son 108 artistas con nombres como 50Cent y David Guetta, Timbaland, Lady Gaga, Rihanna, Kid Cuddi, Kool & the Gang y Metallica, Prodigy y, por supuesto, DJTiesto. Si te haces con la edición con la mesa de mezclas, te regalan la primera parte.

Tony Hawk SHRED

Llega a Wii y DS el 29 de octubre. Si estáis al tanto, sabréis que tendrá skate y snow, que podremos jugar con los Miis, y que destacará por sus gráficos y animaciones de estilo adulto.



SCOOBY-DOO!™

Y EL PANTANO TENEBROSO

LOS AMIGOS DE SIEMPRE, CON MISTERIOS TOTALMENTE NUEVOS.



Juega con cualquier personaje, y en el momento que tú decidas, para resolver el misterio.



¡Nuevos y divertidos artilugios y nuevas formas de resolver los casos!



¡Más opciones de personalización con trajes y accesorios increíbles!

www. Scooby-DooVideogames.com

Wii™

NINTENDO DS™





¡Nuevas pantallas!

ACCIÓN · Wii

¡Nos asaltan los piratas!

«Sid Meier's Pirates!» te sumerge en un mar de minijuegos y combates plagados de acción.

Tendrías el valor de desafiar a leyendas como Barbanegra? Pues eso mismo te propone 2KGames, además de librar **intensos combates navales, duelos de espadas y bombardeos**... o echarte unos bailes de pirata. Hay **27 barcos** a tu disposición, y mola poder personalizarlos antes de saquear las flotas y puertos enemigos. Ya lo tienes disponible para Wii.

Apunta a los barcos enemigos y bombardea su flota.

Los combates navales son todo un espectáculo.

¡HABRÁ SERIE DE LOS RABBIDS!



Los conejos más chalados de Wii y DS estaban pidiendo a gritos protagonizar su propia serie de animación, y gracias al acuerdo que acaban de firmar Ubisoft y Aardman (los padres de Wallace y Gromit), muy pronto se pondrá en marcha el episodio piloto, seguido de varios cortos. ¡Tendremos Rabbids para rato!

EN DESARROLLO

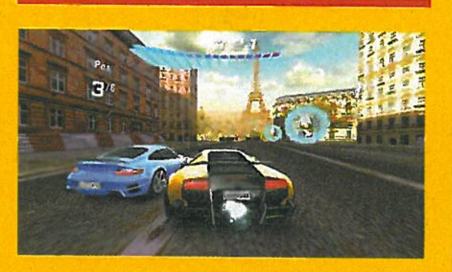
Damos un buen repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!



LOS MONOS SE PREPARAN...

MONKEY BALL 3D

AiAi, MeeMee y sus monos colegas cobrarán vida en la 3DS de la mano de Sega, el sensor de movimiento y unos gráficos 3D que crearán un mundo único. Tendrás tres modos de juego, con niveles de puzles para un jugador, carreras y luchas, que podrás disfrutar con hasta tres amigos por conexión wireless.



Y TAMBIÉN CARRERAS...

ASPHALT RACING

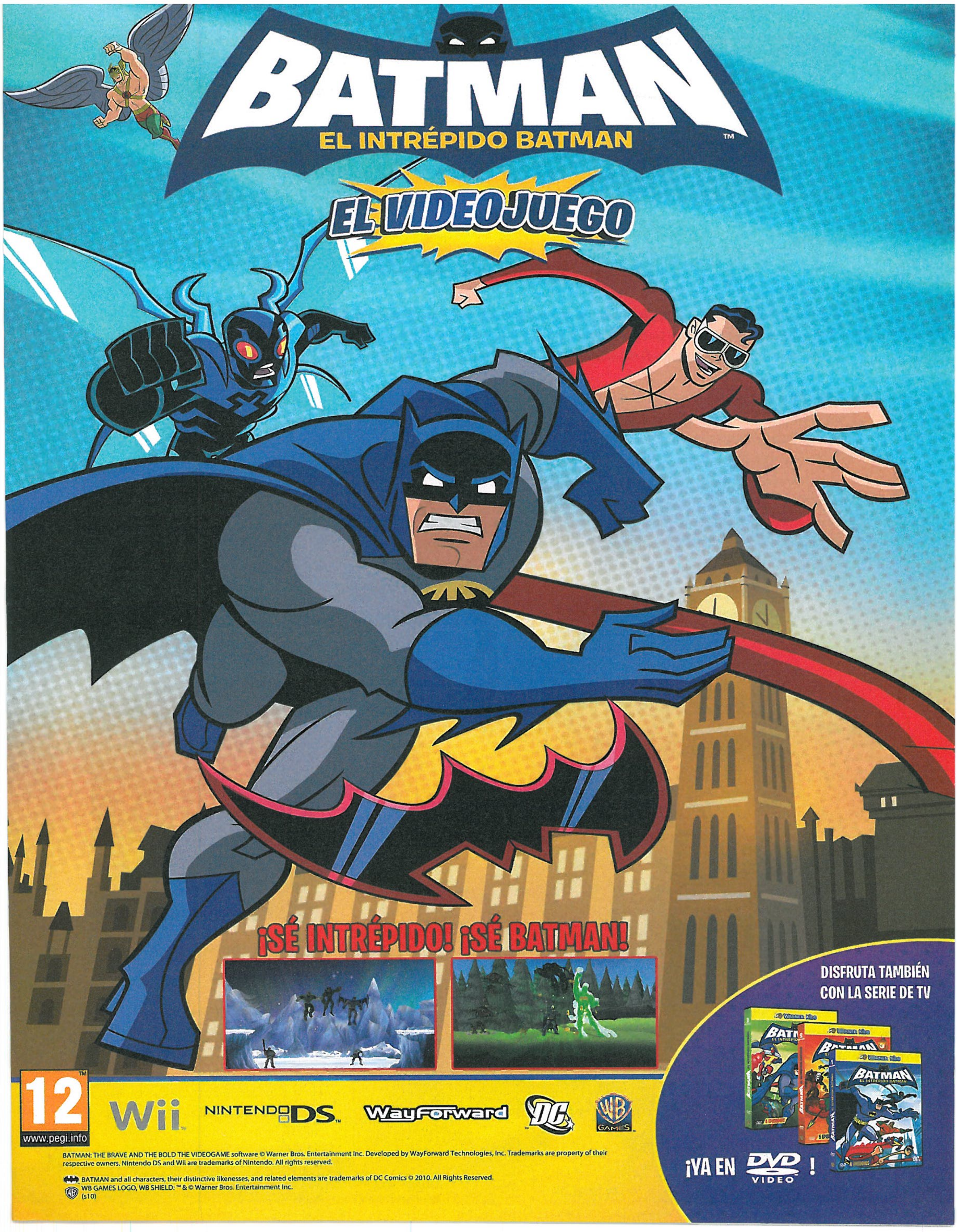
En plena fiebre de anuncios 3DS, no podía faltar este clásico. «Asphalt Racing» ofrecerá 40 coches con licencia oficial, 16 circuitos en 3D del bueno, como veis arriba, y competición para hasta 6 jugadores por internet. ¿A que se te ha quedado el cuerpo con ganas de probarlo? Pues lo traerá Konami en primavera.



FUTBOLEROS DE RAZA

INAZUMA ELEVEN BREAK

Los creadores de **Layton** también saben darle al balón, y de la manera más original. Level 5 está detrás de esta experiencia para Wii que mezclará RPG y fútbol, basándose en la serie de televisión que triunfa en todo el mundo, España incluida, ¡¡sí!!


BATMAN
EL INTRÉPIDO BATMAN
EL VIDEOJUEGO
¡SÉ INTRÉPIDO! ¡SÉ BATMAN!
DISFRUTA TAMBIÉN
CON LA SERIE DE TV
¡YA EN DVD VIDEO!
12
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
WayForward
DC
WB GAMES
BATMAN: THE BRAVE AND THE BOLD THE VIDEOGAME software © Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by WayForward Technologies, Inc. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. All rights reserved.
BATMAN and all characters, their distinctive likenesses, and related elements are trademarks of DC Comics © 2010. All Rights Reserved.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)



¡Prepárate para la aventura!

Respira hondo, porque estás a punto de sumergirte en una increíble aventura... ¡En Dragon Quest IX para Nintendo DS, podrás explorar todo un peligroso mundo de prodigiosos fenómenos en el que TÚ serás el protagonista!

En lo más alto del cielo se erige una majestuosa torre llamada el Observatorio, hogar de una raza de ángeles de la guarda que vela por el mundo de los humanos... ¡y TÚ eres uno de ellos! Aquí se capacitan para ayudar a los mortales. Para ello, reúnen "cristales de benevolesencia", la cristalización del agradecimiento de los humanos a su ángel de la guarda. Y es aquí donde tú entras en juego: te meterás en la piel de un joven ángel de la guarda que hace todo lo posible por ayudar a la humanidad. Tu héroe ayuda a los humanos con sus problemas y recibe su gratitud en forma de recompensa. Y estos cristales de gratitud del mundo mortal sirven para nutrir al gran árbol del mundo, Yggdrasil. Y es alimentando a este árbol, como los Celestiales lograrán alcanzar la tierra prometida.

Todo va bien, por lo menos hasta que llega el aciago día en el que todo cambia... De repente, tu héroe se encuentra en el mundo de los mortales... sin armas y con un montón de preguntas sin responder.





Gran cantidad de misiones

Hablar con todo tipo de gente para ayudarles con sus problemas es tan solo una de las arduas misiones que tendrás que emprender.

A medida que avanzas en la aventura, tu equipo se volverá cada vez más sólido y fuerte.



¡Eres único!

Podrás personalizar a tu héroe y crear un equipo de hasta tres personas. ¡Elige entre una gran variedad de opciones (como el peinado o el género de tu personaje) para hacer que tu héroe sea exclusivo! Dispondrás de más de 1.000 objetos con los que podrás personalizar a tu equipo, eligiendo la apariencia y atributos que tú quieras.





Paso 1: Elige tu género y personaliza tu apariencia exterior.



Paso 2: ¡Elige el mejor equipamiento!



Paso 3: Utiliza tus objetos para hacer frente con destreza al desafío.



Puedes elegir entre un yelmo de hierro o unas poderosas orejas de conejita: ¡TÚ decides!

Más de 1.000 objetos entre los que elegir



¡Elige entre seis profesiones básicas!

¡Conviértete en guerrero, mago, sacerdote, experto en artes marciales o juglar... y descubre profesiones secretas con habilidades específicas!

¡Lucha con estilo!

Agresivos monstruos te esperan a la salida de pueblos y ciudades.

La experiencia y el oro que tu equipo y tú conseguiréis al hacer frente a las bestias, servirán para adquirir nuevos objetos y potenciar las habilidades de tus personajes.



La batalla comienza al entrar en contacto con un monstruo.



Luego podrás elegir la acción que desees realizar.



Y cuando la salud del monstruo llegue a 0, habrás vencido.

SUGERENCIA: Las batallas resultan más sencillas si encuentras el punto débil del contrincante.

¡No estás solo!

En Dragon Quest IX, tendrás que enfrentarte a muchos desafíos. Y todo resulta mucho más sencillo con un poco de ayuda de tus amigos.



Reúne a un sólido equipo de distinguidos héroes controlados por ti y por tus amigos.

Dragon Quest IX incluye un espectacular modo multijugador a través de la Comunicación inalámbrica de Nintendo DS.

TE LO CONTAMOS TODO SOBRE LA NUEVA CONSOLA

¡Se acerca

Nintendo acaba de destapar el tarro de las esencias; ese en el que guardaba todos estos datos, detalles y juegos de su consola más esperada.

Ha sido en una conferencia de prensa-espectáculo, en la que su presidente Iwata ha ido desvelando punto por punto todo lo que nos ofrecerá la nueva 3DS. Empezando por la fecha de lanzamiento, que será prácticamente simultánea en todo el mundo, y terminando por los colores, la nueva tienda virtual, el modo Streetpass... en fin, un buen montón de novedades que vais a leer aquí mismo.

Pero para que nadie se pierda: doble pantalla, la superior con visión 3D sin gafas y una importante peculiaridad: cuentas con 3D 'depth slider', un regulador del efecto tridimensional con el que cada uno podrá ajustar la profundidad de las 3D a su antojo. Y ahora, a la acción.

Conexiones
- Inalámbrica: 2.4GHz WPA/WPA2.
- Intercambio de datos con otras 3DS a través del modo StreetPass.
- Wi-Fi: Descarga en tienda virtual.



Lanzamiento
Marzo 2011
En Japón saldrá el 26 de febrero, y después en USA y Europa.



Precio
25.000 Yen
Es el precio oficial de la consola en el mercado japonés.



Colores
Aqua Blue y Cosmos Black
Azul y Negro serán los primeros colores disponibles para 3DS.







La pantalla superior tiene visión 3D, mide 9 cm. y su resolución es de 800x240 píxeles

La pantalla inferior es táctil, mide 7 cm. y su resolución es de 320x240 píxeles







Funciones

- Se controla con los botones A, B, X, Y, L, R; y dos pads: digital y analógico.
- Incluye tres cámaras: una interior y dos exteriores 3D.
- Cuenta con sensores de movimiento y giroscópicos.
- Un interruptor Wireless para apagar la conexión.

3DS pesa 230g. Y mide 134x74x21 mm.

Al conectar la 3DS...

Se abrirá un mundo de utilidades. Y hablamos de algo más que de sacar fotos 3D o de juguetear con páginas online. Esto es un avance de lo que veremos al abrir la 3DS.

Streetpass

En modo 'sleep', la 3DS podrá detectar y comunicarse con otras 3DS... tú sólo tendrás que llevarla contigo; podrás intercambiar datos con cualquiera, sin importar el juego que tengas cargado o si lo estás jugando o no. En los streeetpass, los Miis podrán ser intercambiados.

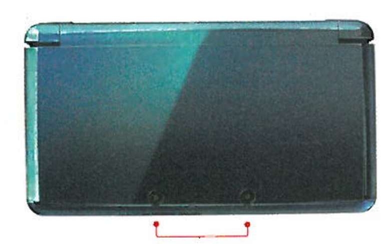


3DS Camera

La consola tiene 3 cámaras, dos exteriores y una exterior. Las exteriores pueden captar fotos en 3D, tiene opción de efectos posterior, como el de mezclar las caras de dos jugadores.

Mii Studio

Una super herramienta con la que podremos crear Miis en 3DS; incluirá más opciones y elementos para diseñar tu Mii que en Wii. Por ejemplo, podrás tomarte una foto y al pasarla por aquí, verás cómo se reproducirá tu Mii, con tu piel, ojos...





Menú Home

Desde él podemos acceder a:
- Navegador: Internet en cualquier momento, incluso en pleno juego.
- Activity Log: Un medidor de pasos que controlará nuestros movimientos y guardará el registro de cuánto jugamos a determinados juegos.
- Vídeos y películas en 3D.

Tienda Virtual

Tendremos distintas categorías de descarga de juego.
- **Juegos Game Boy y GB Color** como »Zelda: Links awakening DX« y «Super Mario Land».
- **Juegos clásicos con look 3D,** títulos que salieron para NES, pero retocados en 3D. «Xevious», de Namco sería de los primeros.
- **DSiWare.** Todos los títulos para DSi serán compatibles con 3DS, y las compras que hayas hecho podrán ser transferidas.
- **Nintendo3DS software.** Es la evolución de DSiWare, y solo será compatible con 3DS.



¡TENEMOS TODAS LAS NOVEDADES!

Juegos 3DS

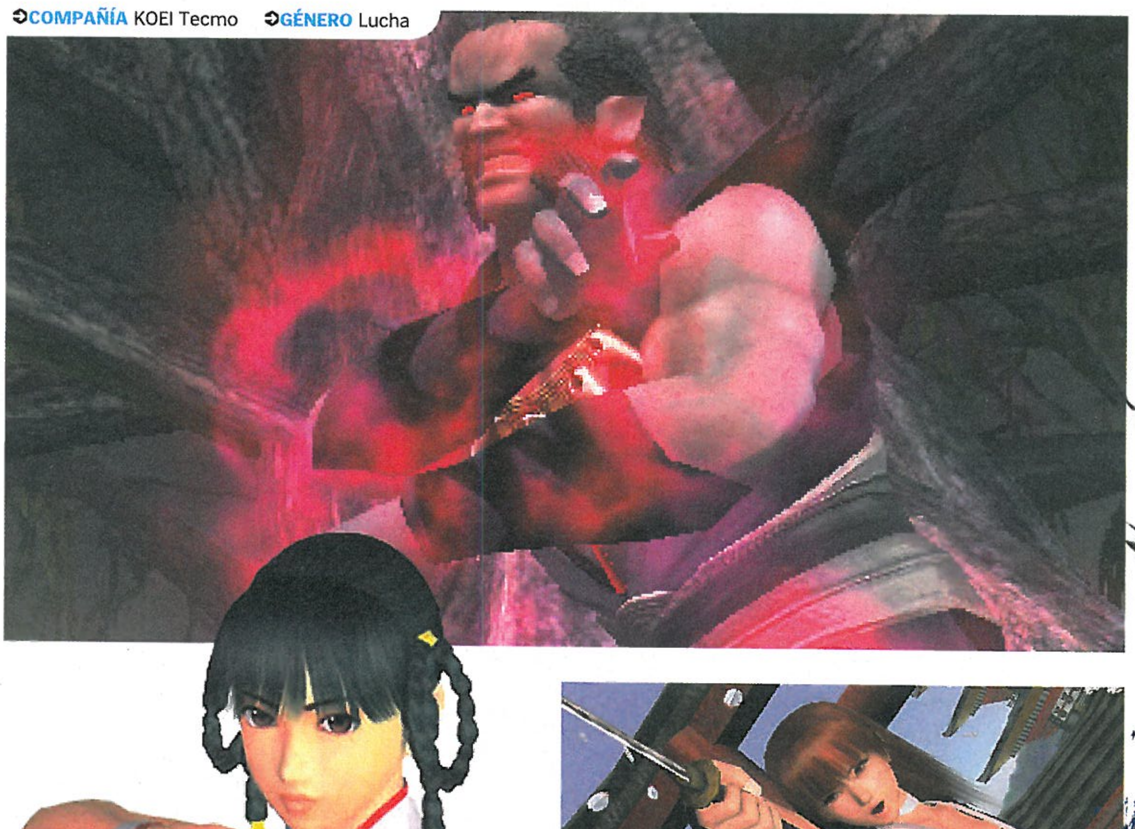
Descubrimos los últimos títulos que han sido anunciados para la consola. Tenemos las imágenes más impactantes y la lista de los primeros estrenos.

Dear or Alive Dimensions

La belleza de las luchadoras de este juego no las hará menos letales. Y ahora las veras en 3D.

COMPAÑÍA KOEI Tecmo GÉNERO Lucha

De la mano del Team Ninja, creadores de «Metroid Other M», llegará a 3DS una nueva entrega de esta famosa serie de juegos de lucha uno contra uno. De momento, los únicos datos confirmados es que estarán algunos de sus luchadores emblemáticos, como las bellas Ayame y Kasumi o el joven Hayate, y también aparecerá un nuevo y misterioso luchador de rasgos animales. La jugabilidad también será totalmente 3D, ya que podremos movernos lateralmente por los escenarios.





¡EL DATO!
Además de chicas hermosas, entre los luchadores estará Ryu Hayabusa, el prota de Ninja Gaiden



Como es habitual en la saga, el modelado y las animaciones de los personajes será un punto fuerte.





➲**COMPAÑÍA** Capcom ➲**GÉNERO** Lucha

Super Street Fighter IV 3D Edition

El rey de los juegos de lucha brillará en 3DS con una versión de su última entrega simplemente espectacular.

Capcom no se asusta ante nada, y la prueba es que trae a 3DS una versión de la última y más potente edición de este dios de la lucha. Que se llame "Super" ya indica que incluirá un montón de luchadores, prácticamente todos los clásicos de la saga, para que disfrutemos de los mejores combates en dos dimensiones que podamos imaginarnos: rápidos, furiosos, profundos, técnicos... y con una alucinante estética de cómic. Además, el juego hará uso del sistema 'streetpast' de 3DS: cuando pasemos cerca de otra persona que lleve la consola y el juego, podremos luchar con él o confrontar nuestra colección de logros en el juego. Vamos, que cuando vayamos por la calle seremos lo que se dice un auténtico 'Street fighter'.



¡EL DATO!
El número de luchadores está por confirmar, pero los rumores indican que rondaría los 35...



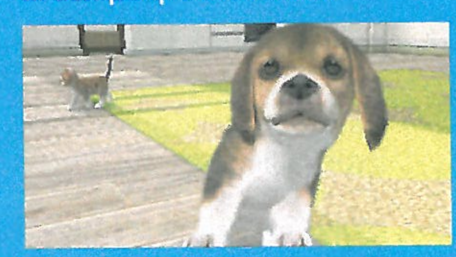
➲**Aunque los combates serán 2D,** disfrutaremos de efectos 3D y giros de cámara realmente alucinantes.



➲**Ryu, Guile, Ken, Chun-Li...** estarán todos, y ejecutarán sus golpes clásicos más otros nuevos.

Estos serán los primeros

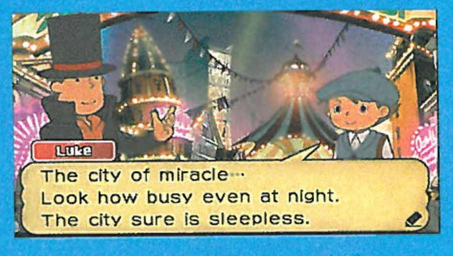
EN JAPÓN, la lista está clara. Estos son los juegos que saldrán al tiempo que la 3DS allí.



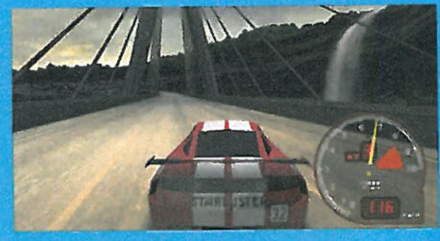
- Nintendogs + Cats (Nintendo)
- The Legend of Zelda: Ocarina of Time 3DS (Nintendo)



- Pilotwings Resort (Nintendo)
- Pro Baseball Spirits (Konami)



- Professor Layton and the Mask of Miracle (Level 5)
- Samurai Warriors Chronicle (KOEI Tecmo)



- Ridge Racer (Namco Bandai)
- Samurai Warriors (KOEI)
- Steel Diver (Nintendo)
- Super Monkey Ball (Sega)
- Super Street Fighter IV: 3D Edition (Capcom)

Resident Evil The Mercenaries

La plaga zombi más peligrosa se acerca a 3DS... menos mal que podremos hacerla frente acompañados.

COMPAÑÍA Capcom **GÉNERO** Shoot'em up



Otro puntazo de Capcom: ha anunciado un segundo título de Resident Evil para 3DS (además del ya conocido Revelations). En este The Mercenaries afrontaremos misiones de pura acción en las que tendremos que acabar con hordas de zombis en condiciones determinadas y utilizando desde un cuchillo a armamento pesado como un bazoka. El juego estará claramente orientado al multijugador, ya que habrá modos tanto cooperativos como competitivos para varios jugadores simultáneos.

¡EL DATO! HUNK, Chris Redfield, Jill Valentine o Wesker serán algunos de los personajes controlables

La potencia de 3DS quedará patente con este juego como con ningún otro. Los modelos de los héroes y el número de enemigos en pantalla serán impresionantes.

La ambientación estará inspirada en los capítulos más recientes de la saga, Resident Evil 4 y 5. Por lo tanto visitaremos lugares como África o España.





COMPAÑÍA Konami GÉNERO Aventura de Acción

Metal Gear Solid Snake Eater 3D

Destreza, inteligencia, honor... Necesitarás las cualidades del mejor de los soldados para sobrevivir.

Una de las entregas más recordadas de la saga Metal Gear regresará en alucinantes tres dimensiones. El juego nos trasladará a la época de la guerra fría y nos mete en el papel de Naked Snake, un agente especial con la misión de infiltrarse en una base oculta en la selva soviética y rescatar a un científico secuestrado. Snake será un auténtico experto en sigilo y en técnicas de supervivencia (de hecho, tendrá que curarse las heridas, cazar para comer o usar camuflaje), aunque también podrá recurrir al combate cuerpo a cuerpo o con armas de fuego si la cosa se pone fea. El juego tendrá una historia maravillosa, llena de emoción y drama, enemigos finales impresionantes... y unos efectos 3D increíbles.



Snake podrá avanzar agachado para infiltrarse. Pero cuidado: habrá sorpresas desagradables.

Visitaremos grandes escenarios naturales llenos de vegetación y animales...

¡EL DATO! El héroe será el Snake original antes de convertirse en Big Boss, malo del primer juego de la saga

ADEMAS...

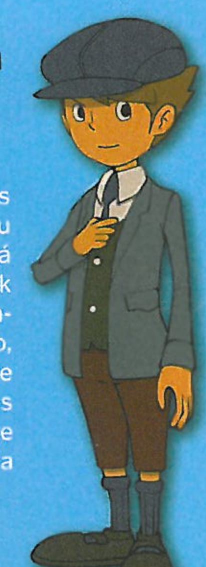
Zelda Ocarina of Time

El "remake" más esperado de la historia. Reviviremos el clásico de N64 con gráficos mejorados (y efecto 3D). Link tendrá que salvar Hylure en dos momentos del tiempo: de niño y de adolescente. Acción, épica y viajes a caballo en la aventura más maravillosa.



Link explorará mazmorras llenas de monstruos y viajará por el gran país de Hyrule en un juego único.

Profesor Layton



Uno de los grandes héroes de DS está preparando su debut 3D. El juego se llamará «Professor Layton and the Mask of Miracle», y aunque se mantiene en secreto su argumento, la clave serán la exploración de escenarios, las conversaciones con otros personajes... y, sobre todo, los puzles, que ahora aprovecharán las 3D.

Samurai Warriors

Con el subtítulo 'Chronicles' llegará una entrega de esta serie de acción en la que, como siempre, seremos nosotros contra un ejército. Tendrá un apartado gráfico brutal que ganará mucho con el efecto 3D. Y están garantizadas las partidas multijugador.



En el Japón medieval se hablaba el idioma de las katanas... que ahora casi saldrán de la pantalla.

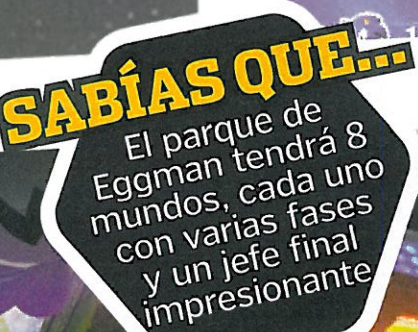


Lo que vas a ver...

Las versiones de Wii y DS
Incluidas las pantallas más espectaculares de ambas.

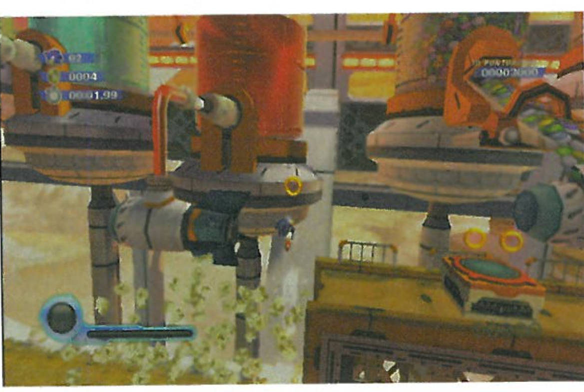
Los colores de los Wisps
Descubre a cada uno de estos seres y sus poderes.

La historia de Sonic
¡Una cronología con sus aventuras más grandes!





De la Tierra al infinito
Mundos fabricados con golosinas, otros submarinos y hasta uno en el espacio... La variedad de entornos será enorme.



«Sonic Colours» será un juego profundo: cada nivel tendrá un montón de caminos. ¡Descubre el mejor para batir tu récord!



Desbloquearemos niveles para 2 jugadores, inspirados en los niveles clásicos del primer juego de erizo, «Sonic The Hedgehog».

Tipo **PLATAFORMAS** Estreno **12 DE NOVIEMBRE**

Rápido, rápido, rápido Sonic Colours

Vuelve a los orígenes con un plataformas que no ha dejado de cautivarnos desde que lo descubrimos, hace ya...

Grande, muy grande, va a ser el nuevo juego de Sonic. Ya te habíamos hablado de él, te habíamos contado que el erizo viajará hasta un parque de atracciones sideral para liberar a **los Wisps, simpáticos alienígenas** atrapados por el Dr. Robotnik, y que cada nivel alternará **momentos 2D y 3D** recuperando lo mejor de los anteriores juegos del erizo. Pero ahora vamos a contarte los detalles que harán de este juego un auténtico "crack".

Un desafío de altura

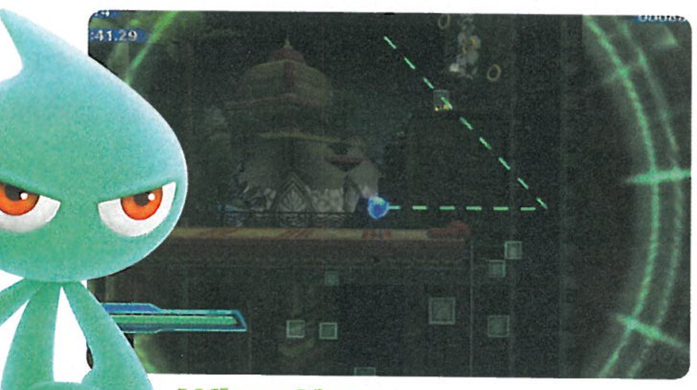
En lo básico, el juego retoma **la clásica mecánica de Sonic**: recorremos niveles llenos de plataformas con el objetivo de llegar a la meta final. Pero la gracia no estara sólo en llegar, sino en cómo lo hagamos. En función del tiempo y del número de anillos recogidos, recibiremos **una puntuación final**. Y el juego será profundísimo, con niveles llenos de zonas ocultas, caminos alternativos... ¿Cuál te permitirá recorrer

Los colores de los Wisps

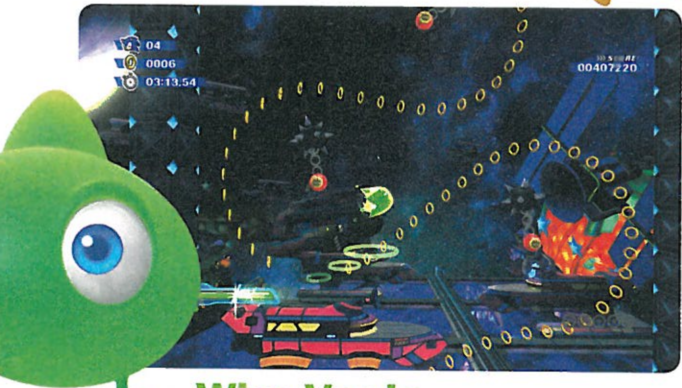
Los wisps darán a Sonic poderes nuevos. Cada uno permitirá explorar de manera diferente y, según los desbloqueemos, podremos revisitar escenarios y usarlos para descubrir zonas secretas. Sonic sólo llevará un wisp cada vez. ¡Aquí tienes algunos!



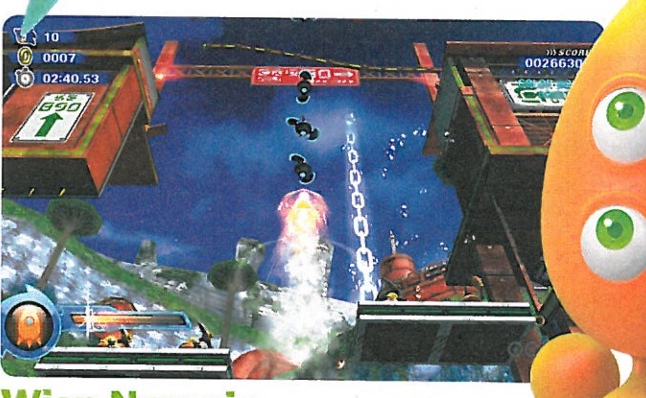
Wisp Amarillo Sonic se convertirá en un taladro. Sólo podremos usarlo en zonas de suelo blando, que perforaremos para encontrar secretos o nuevos caminos. Eso sí, nunca frena, así habrá que ser hábiles controlándolo...



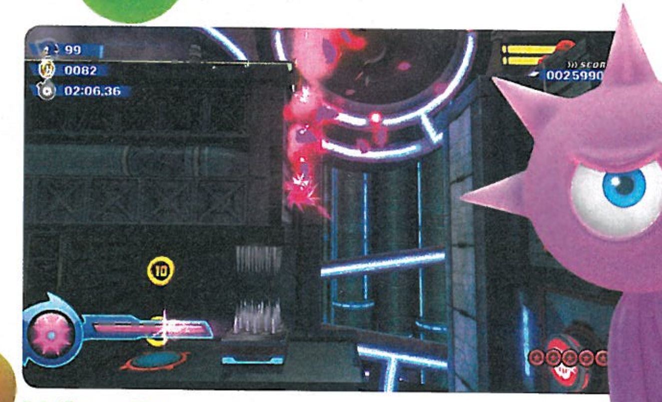
Wisp Cian Sonic se convertirá en láser y alcanzará la velocidad de la luz. Antes de salir disparados habrá que apuntar y, si acertamos en un espejo, cruzaremos distancias como un rayo.



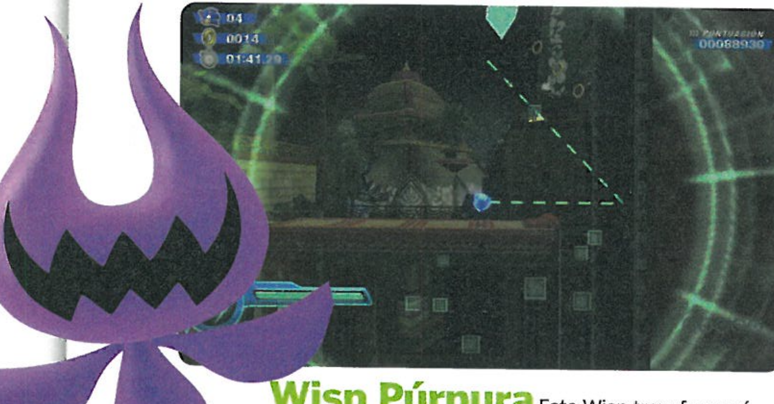
Wisp Verde Se hinchará y flotará para que recorramos volando los escenarios. Además, seguirá automáticamente las filas de anillos con sólo tocar uno, lo que ayudará a mejorar récords.



Wisp Naranja Sonic se transformará en un cohete y saldrá disparado. Cuando se acabe el efecto, dirigiremos nuestra caída desde elevadas alturas.



Wisp Rosa Nos convertirá en una bola de púas superfuertes, capaz de adherirse a las paredes. En el cooperativo, creará un rayo que unirá a los jugadores y arrasará lo que toque.



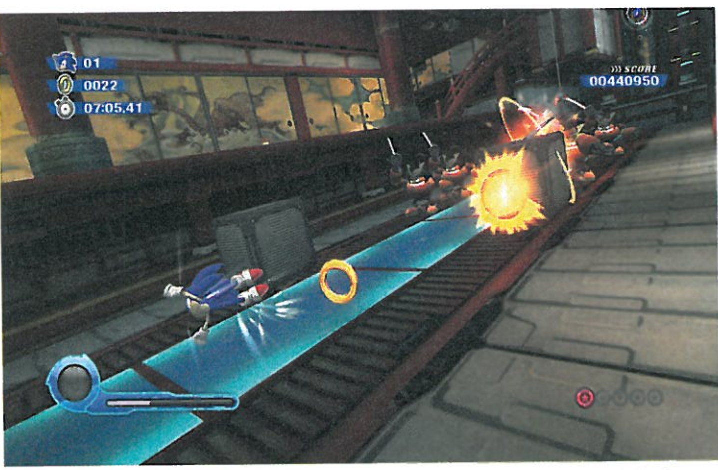
Wisp Púrpura Este Wisp transformará a Sonic en una especie de fantasma tragón, capaz de morder a los malos y también de atravesar algunas paredes y muros. Ideal para encontrar secretos.



Wisp Azul Al usar su poder, los cubos azules de algunos escenarios se convertirán en anillos que podremos coger, y viceversa. Será la manera de desbloquear algunos caminos.

Carreras frenéticas

En algunos momentos 3D, Sonic realizará "sprints" en los que no podremos frenar. Prepara tus reflejos para saltar y esquivar...



Además de más rápido, Sonic será más fuerte que nunca. El ataque "spin-dash" le permitirá saltar y lanzarse directamente contra un enemigo.

el nivel más rápido y cogiendo un mayor número de anillos...? Por lo que hemos jugado **el diseño de niveles será brillante,** con rutas que permiten recorrerlos a toda velocidad casi sin parar. Y además los entornos serán muy variados: el primer mundo es una lujosa entrada al parque de atracciones, pero después nos espera un mundo en el espacio, otro con **zonas submarinas**, uno que es una **gigantesca montaña hecha de chucherías**... Pero es que, además, a la hora de jugar también será **el juego de Sonic más variado de la historia**, gracias a los Wisps especiales, alienígenas que dotarán a Sonic de poderes muy diversos y que añadirán variedad y nuevas mecánicas constantes.

Sorpresa multijugador

Otro elemento del desarrollo que nos ha sorprendido es que, desde poco después de comenzar la aventura, tenemos acceso a una zona especial en la que una especie de "Sonic

Así se juega en la DS



Nintendo DS tendrá su versión de «Sonic Colours». Con el mismo argumento que en Wii, el juego será un plataformas 2D superveloz y con un wisp exclusivo: el rojo, que transformará a Sonic en una bola de fuego capaz de flotar y chamuscar malos.





Una vida a mil por hora

Sonic nació en 1991. Al instante, se convirtió en el gran rival de Mario. Creada por SEGA para su consola Mega Drive, la primera aventura del erizo sorprendió a todos por su calidad gráfica y su veloz mecánica de juego. Desde entonces, Sonic ha protagonizado juegos de todo tipo, pero éstas son sus aventuras de plataformas más importantes. A día del hoy, Sonic es un gran héroe en las consolas de Nintendo y un amigo de Mario... aunque compitan de vez en cuando.



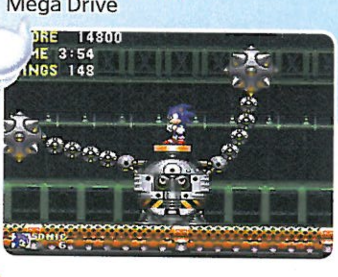
1991
Sonic The Hedgehog
Mega Drive

1992
Sonic 2
Mega Drive



1993
Sonic CD
Mega CD
Sonic 3
Mega Drive
Sonic Chaos
Master Sistem

1994
Sonic & Knuckles
Mega Drive



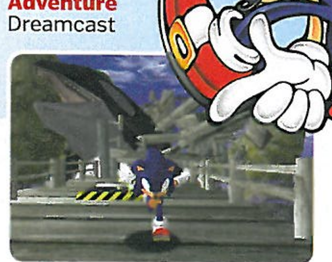
1995
Knuckles Chaotix
Mega Drive 32X



1996
Sonic 3D: Flickies Island
Mega Drive



1999
Sonic Adventure
Dreamcast



2001
Sonic Adventure 2
Dreamcast



2002
Sonic Advance
GBA
Sonic Mega Collection
GameCube



2004
Sonic Heroes
GameCube, PS2, Xbox

2005
Sonic Rush
Nintendo DS
Shadow The Hedgehog
GameCube





2007
Sonic Rush Adventure
Nintendo DS
Sonic y los Anillos Secretos
Wii

2008
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra
Nintendo DS
Sonic Unleashed
Wii



2009
Sonic y el Caballero Oscuro
Wii



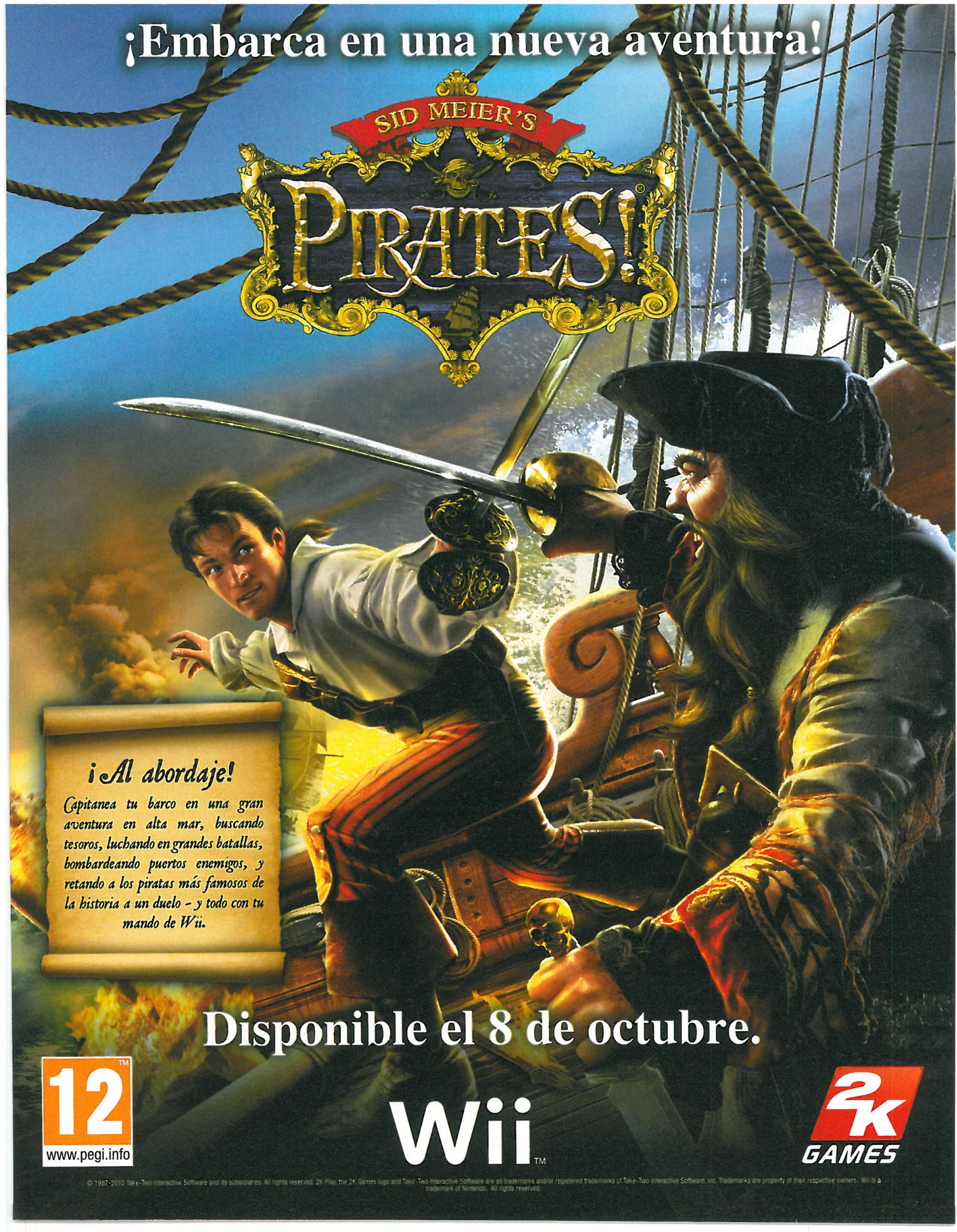
2010
Sonic Colours
Wii
Sonic 4 Ep. 1
WiiWare

robot" ha de recorrer niveles 2D de sencillos escenarios poligonales. Pues bien, estos niveles no sólo serán réplicas de zonas de juegos clásicos de Sonic (están confirmados al menos algunos del primer Sonic), sino que, además, podremos jugarlos en solitario o a dobles: el 2º jugador manejará a otro erizo mecánico, en este caso de color rojo. Y además, en este modo también usaremos a los wisps, que revelarán nuevos poderes cooperativos, dando así otro aire a los niveles.

Y, además, un espectáculo

Vale, ya sabemos que Sonic va a ser un juego profundo y divertido, pero también bonito. Muy bonito. **Los escenarios estarán llenos de color**, y ver a Sonic recorrerlos a toda velocidad será tremendo, sobre todo en las zonas 3D: la cámara le seguirá de cerca mientras **corre por "loopings", "grinda" por raíles o da saltos inmensos**, en un recorrido frenético y emocionante... ¿Se nota que «Sonic Colours» nos está encantando? Pues el mes que viene, en nuestro análisis, tendrás el veredicto definitivo.




¡Embarca en una nueva aventura!
SID MEIER'S
PIRATES!
¡Al abordaje!
Capitanea tu barco en una gran aventura en alta mar, buscando tesoros, luchando en grandes batallas, bombardeando puertos enemigos, y retando a los piratas más famosos de la historia a un duelo - y todo con tu mando de Wii.
Disponible el 8 de octubre.
12
www.pegi.info
Wii
2K GAMES
© 1987-2010 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K Play, the 2K Games logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. All rights reserved.



Deporte de verdad en Wii

¿Cómo es? La continuación del programa de fitness número uno para Wii, «EA SPORTS Active», un título con el que millones de usuarios se ponen en forma cada día y que se ha convertido en el título de fitness más vendido del mundo. Y esta secuela viene mejorada por nuevos sensores de movimiento y un pulsómetro para conseguir auténticos resultados de fitness.

Lo más alucinante es... que te pone en forma de verdad. Ofrece una enorme variedad de ejercicios que trabajan diferentes partes de tu cuerpo y tu capacidad cardiovascular. Es un entrenamiento integral, basado en tablas progresivas, para que vayas mejorando. Podrás elegir un programa de nueve semanas que te marca metas y te motiva para conseguirlas, al que a su vez puedes agregar nuevos miniprogramas. Todo, con mayor libertad de movimientos que en el primer título, gracias a los sensores de las cintas y al pulsómetro que mide tu ritmo cardiaco. Además, podrás hacer seguimiento y compartir tus ejercicios online a través de tu consola conectada a internet, y subir los datos tu perfil personal de «EA SPORTS Active 2».

ESTE PROGRAMA DE FITNESS ES UNA ALTERNATIVA REAL AL GIMNASIO: TE MOTIVA Y TE PONE EN FORMA

Te gustará si... Quieres mantenerte en forma y no dispones de todo el tiempo del mundo para hacer deporte al aire libre o acudir al gimnasio. Tendrás un entrenador personal en casa siempre que lo necesites.



También es posible crear programas específicos para reforzar determinadas zonas del cuerpo.

«EA SPORTS Active 2» incluye programas progresivos para que vayas mejorando, y además te permiten crear tus propias rutinas personalizadas.

La tecnología a tu servicio

Además del mando de Wii, en «EA SPORTS Active 2» utilizarás nuevas bandas para brazos y piernas con sensores de movimiento y un pulsómetro para captar la intensidad del ejercicio. Todo viene incluido en un completo pack, es de lo más sencillo de colocar y usar, y garantiza que tu esfuerzo se medirá con total detalle.

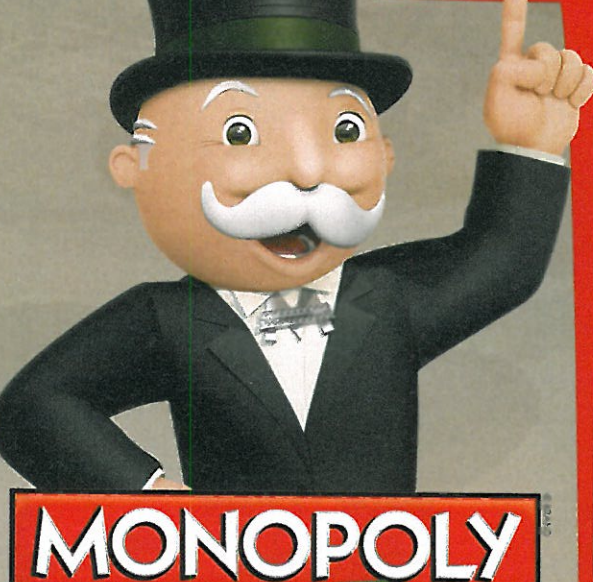






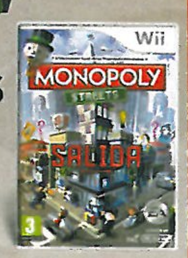
Un profesor virtual guía tus pasos

La variedad de ejercicios de «EA SPORT Active 2» es enorme, pero siempre vas a encontrarte un entrenador virtual que te indica cómo realizar cada uno. Primero te lo explica y lo hace él mismo, y luego te acompaña cuando te toca a ti. También corregirá tus movimientos o te indicará si lo haces correctamente, para que nunca te sientas perdido.



MONOPOLY STREETS

La ciudad es tuya... si te la compras



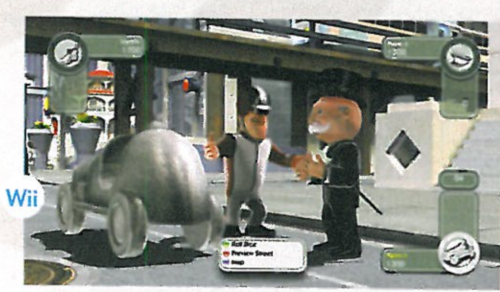
¿Cómo es? El mundo Monopoly se convierte en una ciudad llena de vida que podrás construir, comprar... y monopolizar.

Lo más alucinante es... Que es el juego de tablero en una versión a pie de calle. Recorre la ciudad en cada partida y vive las nuevas subastas de propiedades.

Te gustará sí... Quieres la diversión del juego de tablero multiplicada por 10.



➲ **Es el Monopoly de siempre,** pero ahora recorremos la ciudad en tres dimensiones.



➲ **Hasta cuatro jugadores** podremos disfrutar de unas partidas más dinámicas que nunca.

Los SIMS 3

La vida es una aventura

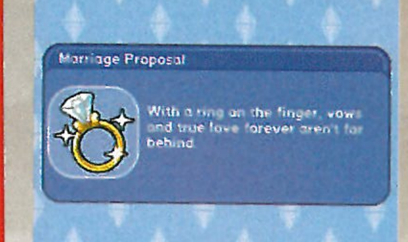


¿Cómo es? ¡La mejor aventura de los Sims hasta la fecha! Crea a tus propios personaje con unas opciones de configuración prácticamente infinitas, y vive con total libertad tu vida moviéndote por un barrio entero. Y puedes elegir entre el control tradicional de los Sims, o jugarlo con la cámara cercana al personaje y controlándole con el stick.

Lo más alucinante es... Los nuevos Karma Powers: una gran variedad de características nuevas con las que será más fácil que nunca crear el caos, ya que otorgan poderes inmediatos a los Sims. Tu personaje tendrá una suerte loca, o belleza instantánea, o será un poco malo y lanzará maldiciones a otros Sims.... Pero usa estas habilidades con cuidado... ¡Los Karma Powers pueden volverse en tu contra!

Te gustará si... Te encantan las aventuras con posibilidades infinitas... y también si te gusta jugar acompañado: en la versión de Wii habrá un modo para 4 jugadores pensado para echar partidas rápidas y divertidas.





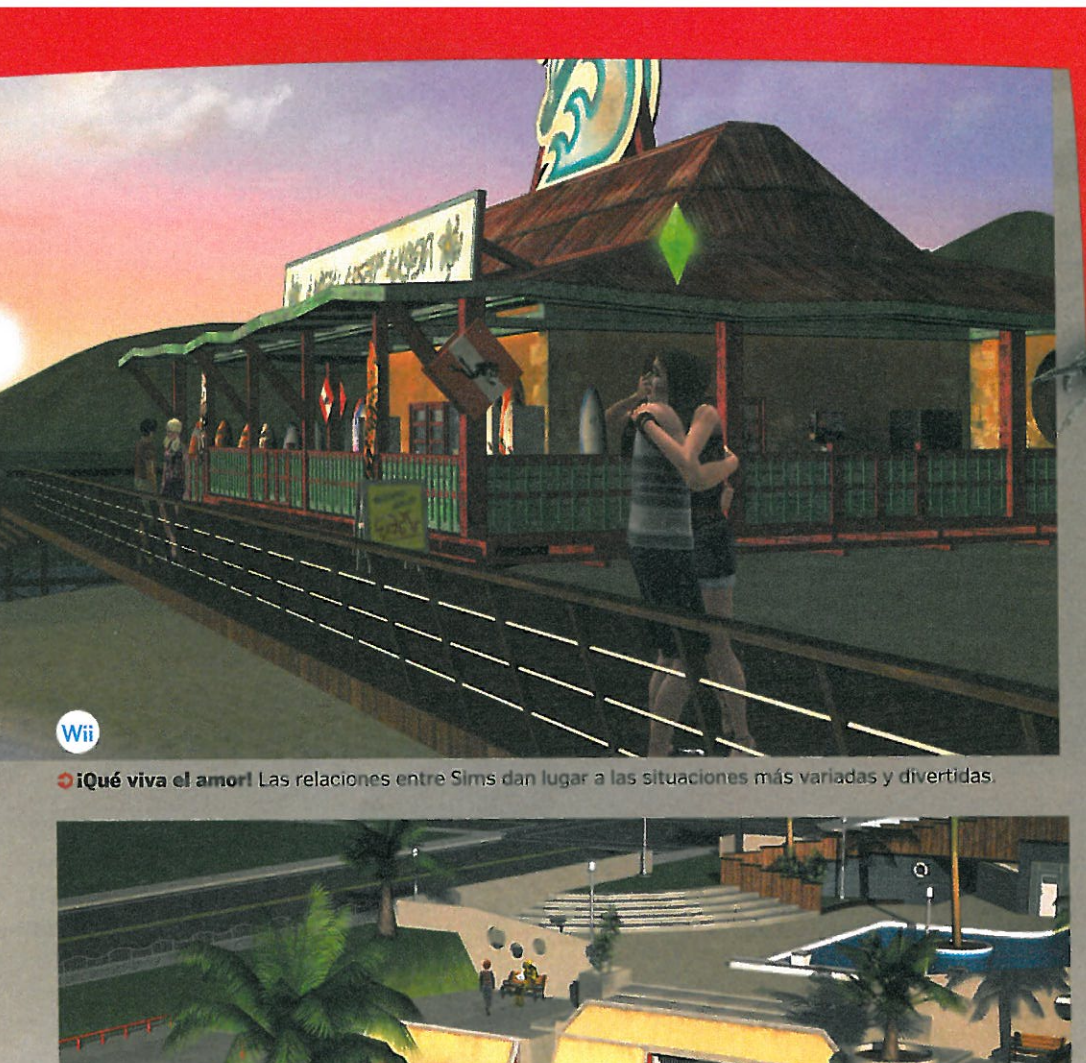
➲ **En DS vivimos** tantas situaciones distintas como en la versión de Wii.



➲ **La pantalla superior** muestra a nuestros Sims en tres dimensiones.

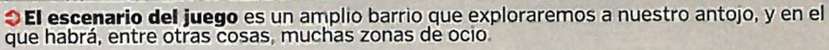


LA LOCURA Y LA DIVERSIÓN SE DISPARAN CUANDO USAMOS LOS NUEVOS Y GENIALES KARMA POWERS



¡Qué viva el amor! Las relaciones entre Sims dan lugar a las situaciones más variadas y divertidas.

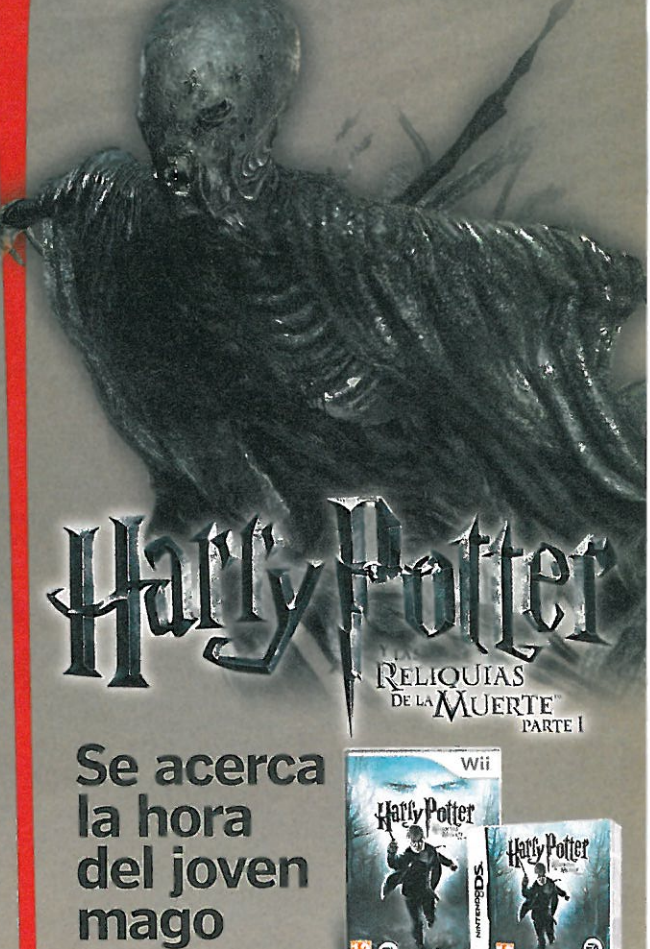




El escenario del juego es un amplio barrio que exploraremos a nuestro antojo, y en el que habrá, entre otras cosas, muchas zonas de ocio.



Elegimos entre un control típico usando el puntero de Wii, o manejar a nuestro Sim con el stick, como en una aventura.



Se acerca la hora del joven mago

¿Cómo es? La primera parte del capítulo final de la famosa saga. Te conviertes en Harry para emprender un desesperado viaje para encontrar a los Horrocruxes de Voldemort.

Lo más alucinante es... Es el juego de Potter más siniestro y con más acción hasta la fecha. ¡Se acabaron las contemplaciones!

Te gustará si... Amas la magia y la aventura.



Nos convertimos en Harry para vivir los combates más alucinantes de toda la saga.



Los enemigos serán peligrosos y siniestros. Y encima tendrán un acabado gráfico de primera.

Novedades

34 Wii Party

¡QUE EMPIECE LA FIESTA! Nintendo ha preparado el mejor "party game" del mundo, con tantos minijuegos y sorpresas que necesitamos 7 páginas para contártelo todo.

54 Profesor Layton

Y EL FUTURO PERDIDO. El investigador va a viajar en el tiempo para enfrentarse a un terrible misterio. Menos mal que sigue siendo un maestro de los puzles....



42 PES 2011

VUELVE EL FÚTBOL TOTAL con un título que se enfrenta al reto de superar a su edición de 2010. ¿Lo conseguirá?



46 Las Aventuras de Aragorn

LA TIERRA MEDIA necesita un rey y, con esta espectacular aventuraza de acción, ese vas a ser tú.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación













EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En noviembre...

EMPIEZA LO BUENO. La proximidad de las navidades trae muchos títulos de calidad a Wii y DS.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



¡EL APOCALIPSIS DE LA FIESTA!

Wii Party

El juego de fiesta más completo, original y divertido de la historia de Wii sólo podía ser obra de Nintendo.

Ninguna consola nos ha dado tanta diversión jugando en compañía como Wii. Pero Nintendo creía que aún estaba por hacer **el 'party game' definitivo para su máquina** y, usando todo su talento, se volcó en crearlo. El resultado se llama «Wii Party» y sorprende por lo que inventa partiendo de una propuesta sencilla: pruebas para hasta 4 jugadores (aunque hay modos para jugar en solitario o por parejas), protagonizadas por nuestros Miis y en las que sólo usamos el mando (no hace falta ni siquiera nunchuk) de todas las maneras posibles: en horizontal, apuntando a la pantalla, agitándolo... A partir de ahí, todo lo demás es imaginación.

Mucho más y mucho mejor

La columna que sostiene «Wii Party» son **80 minijuegos distintos y variadísimos**. Pruebas de apenas unos segundos que retan nuestra puntería, precisión, memoria, capacidad de observación... Los disfrutamos tanto por sí mismos, en distintos modos, como incluidos en juegos más grandes, como una aventura en la que debemos **recorrer un tablero** lleno de peligros o **en partidas a la ruleta**. Después, al margen, están las pruebas especiales del modo Fiesta en Casa. Un prodigio de originalidad en las que **el sonido del altavoz del mando** o la detección de movimiento importan más que lo que vemos en pantalla. Ahora repasamos los modos uno a uno, para que te hagas una idea de la dimensión del juego.



Fiesta en casa

Es el modo más sorprendente: gracias al versátil mando de Wii, la diversión sale del televisor y salta a tu salón para retar tu pulso, tu orientación y tu sentido del oído en pruebas de 1 a 4 jugadores.

El escondite

Así se juega: Un jugador esconde uno o varios mandos en el salón, y el resto (que esperaba fuera), debe encontrarlos por el sonido de su altavoz.

Es divertido porque... Como se juega con tiempo límite, los jugadores suelen perder los papeles, ponerse a vociferar indicando cada uno en una dirección y la cosa acaba en risas.



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
2-4	10 minutos	★★★★

Tú eres el protagonista

Así se juega: Un jugador es el protagonista, y los otros deben tratar de predecir sus respuestas a una serie de preguntas pulsando la cruceta del mando.

Es divertido porque... Descubres quién de tus amigos es el que mejor te conoce. Y, claro, también el que peor. ¿Contestarás la verdad a todas las preguntas... o te dará vergüenza?



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
2-4	5 minutos	★★★★

Mando explosivo

Así se juega: Los jugadores se pasan el mando intentando agitarlo lo mínimo posible y manteniendo pulsados los botones que se indiquen... ¡para que la bomba no explote!

Es divertido porque... Exige un pulso perfecto, y además actuar deprisa porque tenemos tiempo limitado. Y, además, va siendo cada vez más difícil... todo un reto.



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
2-4	5 minutos	★★★

Pasa la bomba

Así se juega: Di una palabra de la categoría elegida y pasa el mando antes de que explote.

Es divertido porque... ¡Es más difícil de lo que crees! Te pondrá en un aprieto lingüístico...





NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
2-4	5 minutos	★★★★

Extrañas mascotas

Así se juega: Pon los mandos sobre la mesa y coge el que emita el sonido del animal que aparece en pantalla.

Es divertido porque... ¡todo el mundo se lanza a por los mandos a la vez!











Juegos de fiesta

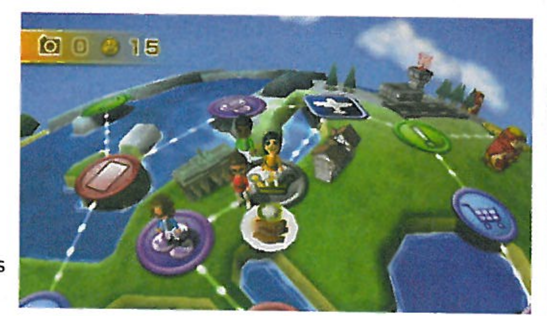


Cada una de estas pruebas es un juego en sí mismo, que podemos participar en solitario o con amigos. En todos disfrutamos de los minijuegos, que son rápidos y muy divertidos.

Gira Mundial

Así se juega: Avanza por un gran globo terráqueo usando las cartas que ganas en los minijuegos, y hazte fotos en lugares emblemáticos para ganar la partida.

Es divertido porque: Los diferentes caminos disponibles para llegar a cada lugar permiten diferentes estrategias... ¡pensar un poco no te vendrá nada mal para ganar!



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-4	60 minutos	★★★★

Isla Aventura

Así se juega: Atravesamos el tablero que recorre una isla llena de peligros. Y cada turno comienza con un minijuego.

Es divertido porque... Combina los minijuegos con un tablero lleno de sorpresas y trampas... ¡Y nada se decide hasta el final!



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-4	45 minutos	★★★★



La ruleta de la suerte

Así se juega: Giramos la ruleta para conseguir monedas, acumularlas en el bote o jugar minijuegos. En las rondas finales, hay que caer en el sustancioso bote.

Es divertido porque... Es un juego muy intenso hasta el final. El bote lo decide todo y, si nadie cae en él en 10 turnos, se lo adjudica el ganador de un minijuego final.



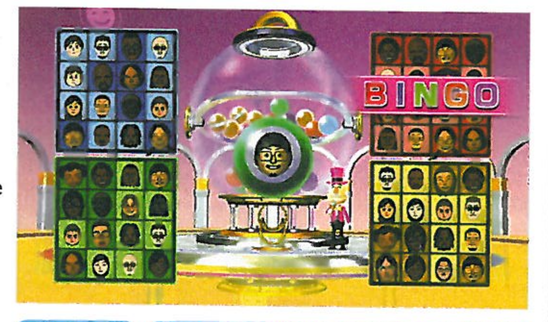
NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-4	30 minutos	★★★★



El bingo

Así se juega: Del bombo salen bolas con caras de Miis y debemos hacer línea en nuestro cartón. Si cae una bola de minijuegos, el ganador tacha la casilla que quiera de su cartón.

Es divertido porque... Es una de las pruebas que mejor combina el azar (cuando gira el bombo) con la habilidad para ganar los minijuegos.



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-4	15 minutos	★★★★

Mii en raya

Así se juega: Elige un Mii de la zona central y cámbialo por uno de los tuyos para formar líneas de Miis del mismo color. La posición en los minijuegos marca el orden en que elegimos Mii.

Es divertido porque... Te picas mucho en los minijuegos: si no consigues buenas posiciones en ellos, no tienes posibilidades de ganar.



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-4	40 minutos	★★★★



Juegos en pareja

Estos juegos están pensados para jugar a dúo (aunque puedes disfrutarlos en solitario contra un Mii controlado por la consola). Para que te diviertas junto a tu ser querido, tu mejor amigo... o tu peor enemigo.

Emparejados

Así se juega: Debes formar parejas de Miis del mismo color pero, hasta que no agarres a uno, no sabrás de qué color es. Si te equivocas en una pareja, perderás un corazón.

Es divertido porque... Aunque al principio pueda parecer que predomina el azar, pronto descubres que lo más importante es tener memoria.



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-2	15 minutos	★★★

Barco Balancín

Así se juega: Tenéis que ir colocando Miis en los mástiles de un barco según su color, y manteniendo el equilibrio en babor y estribor para que no incline hacia los lados.

Es divertido porque... Se juega en cooperativo. Hay que coordinarse al máximo y ser muy preciso. En los momentos finales, es estresante... ¡y muy divertido!



NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
1-2	10 minutos	★★★★

Test de amistad

Así se juega: Primero tenéis que responder las mismas preguntas, y después colaborar en un minijuego... para saber si sois compatibles.

Es divertido porque... Sabrás si estáis hechos el uno para el otro. Porque no te engañes: esto mola más jugarlo con tu novio o novia.

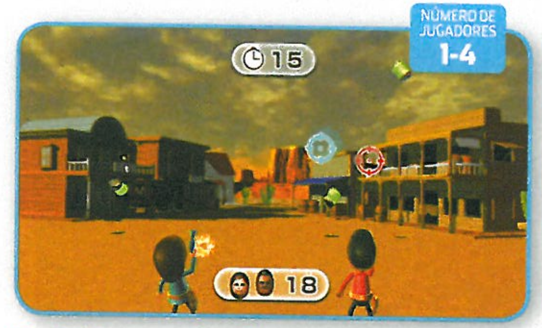
NÚMERO DE JUGADORES	TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO	PUNTUACIÓN
2	5 minutos	★★★★★





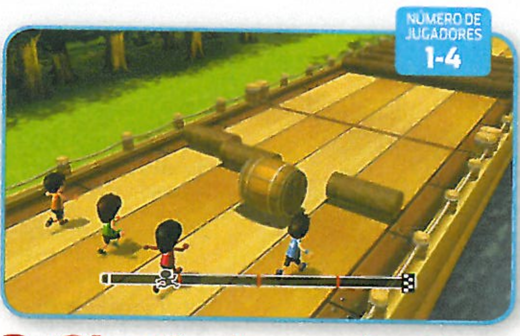
Los minijuegos de Wii Party

Los 86 minijuegos de «Wii Party» te ofrecen la mayor variedad de mecánicas y situaciones que jamás has visto en un party game. Los hay todos contra todos, 1 contra 3, cooperativos en pareja... Nosotros hemos seleccionado 20 de ellos para que veas lo distintos que son.



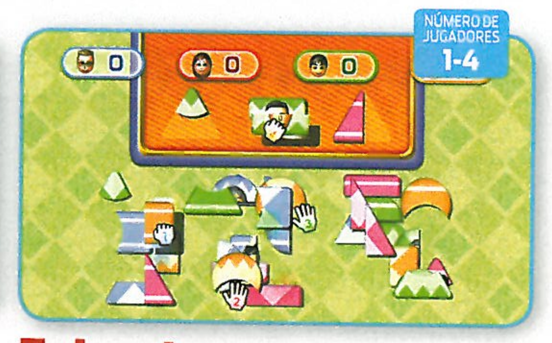
1. Tiro a la lata

Consigue la máxima puntuación disparando a la lata de tu color para impedir que caiga al suelo. Y acierta en la de tus rivales para molestarles.



2. Obstáculos rodantes

Agita el mando para correr y pulsa un botón para saltar esquivando los obstáculos. Si en un salto agitas aún más rápido, flotarás unos instantes.



3. La pieza correcta

Rebusca la pieza que completa las formas que aparecen sobre el tablero, y colócala. Hace falta una gran capacidad de observación.



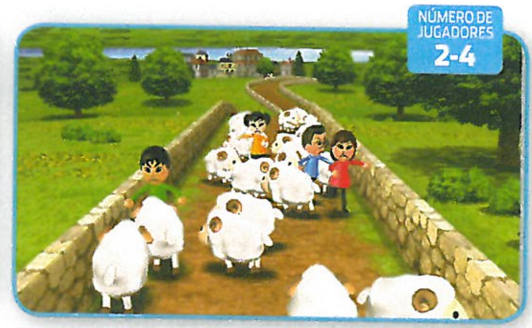
4. Decid patata

Este grupo de Miis al que vas a fotografiar cambia de gestos a cada instante. Tira la foto en el momento en el que veas más Miis sonrientes.



5. Lluvia de plumas

Las plumas caen del cielo y tú debes atraparlas moviendo el puntero y pulsando A para agarrarlas. Tienes que se preciso, porque si no se te escapan.



6. Carrera rural

Corre hacia la cámara entre un rebaño de pacíficas pero molestas ovejas. Y cuidado, porque los otros jugadores también pueden entorpecer.



Diferentes maneras de disfrutar

Jugamos los minijuegos en 4 modalidades: en 'Batalla' competimos en una serie de minijuegos; en 'Juego Libre' elegimos cualquier prueba; en 'Desafío espacial' recorremos un tablero; y 'Desafíos' recoge las 7 pruebas más difíciles.



Desafío espacial es para un sólo jugador, que recorre un tablero cósmico lleno de minijuegos.



Los Desafíos son los 7 minijuegos más difíciles. En principio, están ocultos y hay que abrirlos.



7. Guerra cósmica

Eres un superhéroe y debes golpear a tus rivales usando el super impulso que activas al pulsar el botón A. También vale lanzarles asteroides.



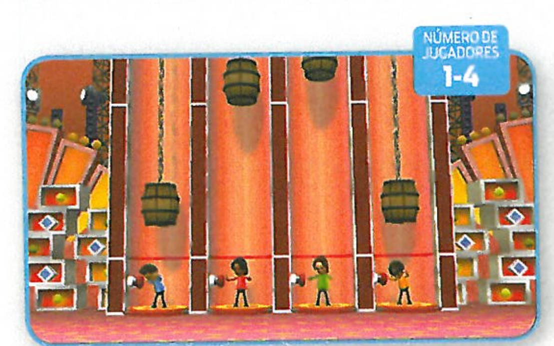
8. OVNI a la vista

El objetivo está preparado: un OVNI va a pasar a la velocidad del rayo y tú debes hacerle una foto lo más centrada posible... ¡hacen falta reflejos!



9. Helicóptero al rescate

Inclinando el mando, manejas un helicóptero, y debes lanzar una cuerda a los Miis para que se suban al vehículo. Tienes que ser muy preciso.



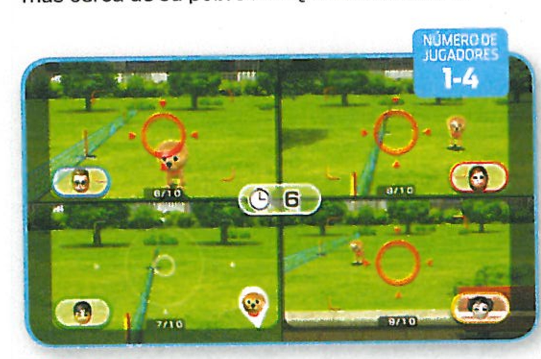
10. Por los pelos

El barril va a caer sobre ti y puedes pararlo con sólo un botón... ¡Pero gana aquél que lo detenga más cerca de su pobre Mii! Qué emocionante.



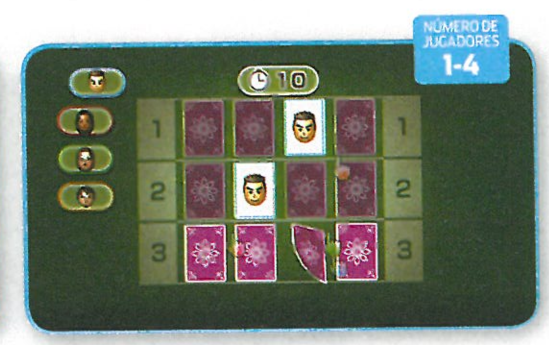
11. Bolas de choque

Manejas la bola donde está tu Mii inclinando el mando. Y debes chocar con los demás para intentar que caigan por los agujeros... ¡no es nada fácil!



12. Fotos perrunas

Te toca hacer de fotógrafo de nuevo, pero ahora debes moverte por el parque intentando sacar el mayor número posible de fotos a un perrito.



13. Mii a la carta

Logra descubrir qué carta de cada fila tiene la imagen de tu Wii. Si fallas, memoriza las que has acertado y espera a la siguiente ronda.

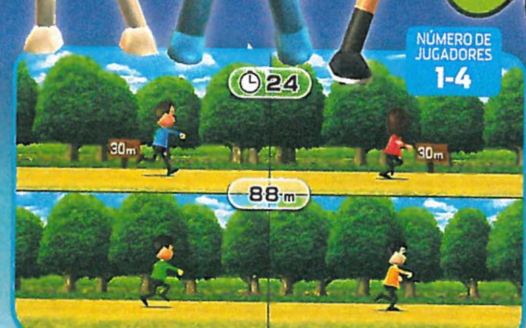






14. Ataque sobre raíles

Montado en tu vagoneta, tienes que disparar a la parte trasera de las vagonetas rivales. Pero, como vas sobre raíles, has de medir tus movimientos.



15. La distancia justa

Debes intentar caminar una distancia determinada. Tienes indicadores a los 10, 20 y 30 m, pero después debes estimar cuánto seguir andando.



16. Montaña de regalos

Los regalos caen del cielo sobre ti, y debes mantener el equilibrio inclinando el mando. Ah, y ten cuidado con molestias como los ciclistas...



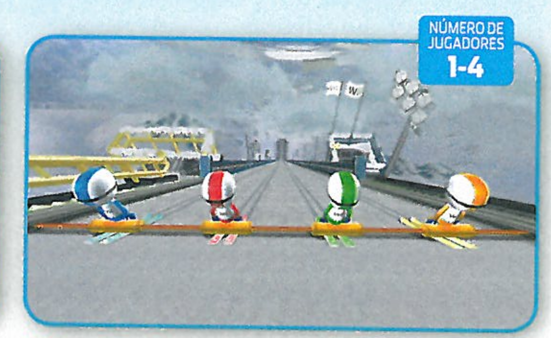
17. Terror Zombi

Evita que los zombis te agarren es este pequeño laberinto. Pero, si te cogen, tu también te conviertes en zombi y puedes ir a por tus amigos...



18. Carrera galáctica

Otra vez eres un superhéroe, pero ahora debes intentar ser el primero en alcanzar la meta en un circuito formado por polvo de estrellas.



19. Salto de esquí

Salta lo más cerca posible del borde de la rampa y agita el mando para mantenerte más tiempo en el aire. Una mezcla de precisión y velocidad.



20. Tópate el topo

Los topos salen y tú debes golpearlos con tu martillo. Los dorados valen más puntos y, muy importante: también puedes golpear a los otros jugadores..., y ellos a ti, claro está.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Muy sencillitos, pero también simpáticos y llenos de color. Y jugar con los Mii siempre mola.

Diversión ★★★★
Toda la que quieras si juegas en compañía. Siempre quedan sorpresas y modos por probar.

Multijugador ★★★★
Uno de los juegos para 4 más divertidos de Wii. No tiene online, pero no se echa de menos.

Duración ★★★☆
Con su enorme cantidad de modos y minijuegos, podrás recurrir siempre que quieras.

Lo mejor y lo peor

El impresionante control. El número de pruebas. Jugarlo con amigos. Los sellos.

No tiene online. Y algún minijuego es casi demasiado sencillo. Pero hay tantos...

Nuestra Opinión

Sí, es el mejor party game de Wii

Reúne a cuatro personas de cualquier edad, ponles «Wii Party» y la diversión está asegurada. Es variado, completo y divertidísimo, y sólo se le puede criticar que algunos minijuegos son demasiado sencillitos.

Te gustará...

Más que... Mario Party 8



Menos que... Wii Sports Resort

Puntuación Final





- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Konami
- Jugadores: De 1 a 4 (8 online)
- Idioma: Textos en castellano, Voces en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: 28 de octubre

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

AMOR POR EL FÚTBOL

PES 2011

Al sublime simulador de Konami le bastan ligeros retoques para mantener la corona.

Los juegos de fútbol vivieron un terremoto cuando «PES09» incluyó por primera vez **el control con el puntero del mando de Wii**. Y Konami mejoró el sistema en «PES10» hasta rozar la perfección. Menudo listón para la nueva edición... Pero «PES 11» acepta el reto.

EL DATO
A la Champions se une este año la Copa Santander Libertadores como principales copas licenciadas

Sigue siendo el mejor

La base es la misma de siempre: **fútbol realista** que podemos jugar con el mando clásico (manteniendo el genial control típico de la serie que usa el stick derecho para fintas y regates) o con el control estratégico: con él combinamos el stick del nunchuk para desplazarnos con el puntero del mando de Wii para dirigir donde queramos los pases, los desplazamientos de los jugadores que van a recibirlos y los tiros.

Un **sistema sublime** cuando te haces con él... y que este año es aún ligeramente superior: en cualquier tipo de control, nuestro jugador puede desplazarse y **driblar en auténticos 360°**. Más libertad en el control no se puede imaginar...

En lo que respecta a modos de juego, de nuevo está la **UEFA Champions League**, el Modo Senda de los Campeones, la legendaria **Liga Máster** en la que jugamos un torneo nacional construyendo nuestro equipo a base de traspasos y fichajes... Y se mantienen el modo **Mii Equipo**, con un equipo de los Miis que tengamos en la consola, y los partidos online para 8 jugadores. Como novedad, tenemos la licencia de la Copa Santander Libertadores.

Eso sí, como siempre, en el tema de las licencias el juego flaquea: volvemos a echar de menos la UEFA Europa League y, aunque están las ligas española, italiana, inglesa, francesa y la de los Países Bajos, junto a una selección de clubes de otros países y más de 40 selecciones, faltan equipos concretos (6 en la Liga), que son sustituidos por equipos ficticios parecidos. Menos mal que, a la hora de jugar, el realismo sí es total... gracias también a los comentarios de Maldini y Carlos Martínez.



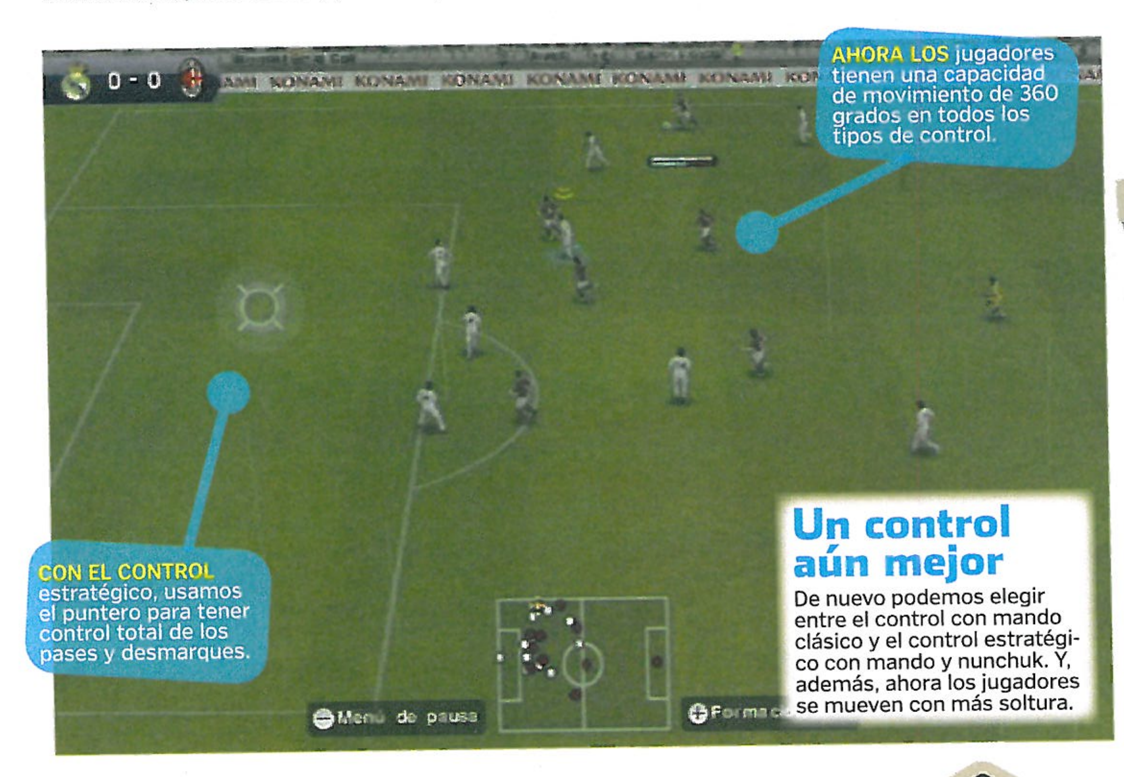


Por segundo año consecutivo, «PES» vuelve a ser la gran apuesta por el fútbol realista en Wii, por su control y por el comportamiento de los jugadores.



Los modelos de los futbolistas son bastante buenos y reconocibles. Por desgracia, las licencias son incompletas y faltan algunos equipos de primera.

Pequeños retoques en el control y los modos, lo convierten en el PES más completo



Un control aún mejor

De nuevo podemos elegir entre el control con mando clásico y el control estratégico con mando y nunchuk. Y, además, ahora los jugadores se mueven con más soltura.

Control total en los saques de córner

Una novedad es que, en los córners, podemos designar qué jugadores correrán para atraer defensores. Y podremos cambiar la cámara para ver mejor su posición.





Me paso al control estratégico

Aunque jugar con el mando clásico es genial (como en el "Pro" de toda la vida), usar el stick del nunchuk para desplazarme y el puntero del mando para dirigir los pases es todavía más preciso y realista.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Apuesta por jugadores y campos lo más reales posibles... y acierta bastante en ambos aspectos.

Diversión ★★★★

Cuando conoces en profundidad su sistema de control, jugarlo es un disfrute total.

Multijugador ★★★★

Esta serie siempre ha sido apasionante en compañía... y puedes jugarla también online.

Duración ★★★☆

No es el fútbol con más modos, pero aún así tiene de sobra para entretener mucho tiempo.

Lo mejor y lo peor

Su magnífico sistema de juego, que le sitúa un año más a la cabeza de los juegos de fútbol.

Licencias incompletas. Y no hay mejoras significativas sobre la edición anterior.

Nuestra Opinión

Vuelve a ser el mejor fútbol de Wii

Pero quizá esperábamos algo más que retoques en el control y algún modo nuevo. Vuelven a faltarle licencias oficiales, pero aún así es el fútbol más realista de Wii, y con el que los "profesionales" del gol disfrutarán más.

Te gustará...

Más que...



FIFA 11

Y más que...

PES 2010

Puntuación Final



91



- **Tipo de juego:** Deportivo
- **Compañía:** EA Sports
- **Jugadores:** De 1 a 4 (8 online)
- **Idioma:** Textos en castellano / Voces en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

DE LA CALLE... AL ESTADIO

FIFA 11

El simulador de fútbol regresa este año con Iniesta, con Kaká y con un explosivo fútbol callejero.

El año pasado, FIFA dio un cambio de aires en Wii que convirtió el juego en un agitar de mandos aleatorio y demasiado arcade. Para la versión 2011, la idea ha sido dar un **mayor protagonismo a los botones**, quitándoselo al puntero y el movimiento con los mandos. Pero no se ha querido abandonar la sensación arcade. De hecho, el gran **éxito de este año es el rompedor 'modo street'**. Sus partidos cinco contra cinco son un **puntazo de diversión e imaginación**. Y ojo, no se convierten en ningún circo.

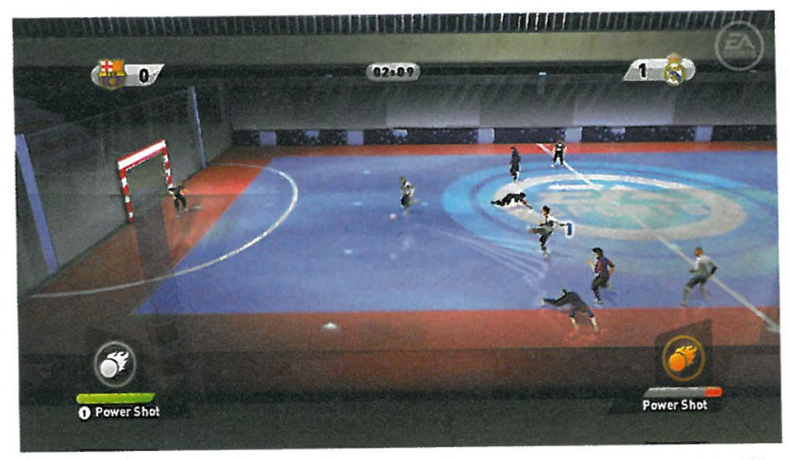
Callejeros de fútbol

Hay **cinco canchas improvisadas** en las calles de Londres, Egipto o París, y dos estadios 'indoor'. En estos partidos también participan las estrellas de cada equipo, y aunque pueden usar **poderes especiales**, su control y habilidades son las mismas que en el 11 contra 11. Y ese realismo, también en el modo callejero, nos gusta. Además, se ha incorporado un **modo de creación de jugador** empezando desde lo más bajo: las calles. Para convertir a tu chaval en un as del balón, y postularse como fichaje "florentiniano", habrá que conseguir dos tipos de puntos: de **experiencia**, con el que consigues mejorar las estadísticas, y **de fama**, que permite hacerse con nuevas habilidades y accesorios una vez que completes lo que te indique cada desafío.

Hasta aquí la parte de las novedades, y los puntos más positivos del juego. En el otro lado, el de las cosas por mejorar, todavía hay que hablar de un **modo mánager excesivamente simple**, en el que no podemos manejar cosas como los salarios de los jugadores, las primas o el precio de las entradas... Nuestra gestión se limita a comprar nuevos jugadores en el mercado de fichajes y a aplicar mejoras que iremos consiguiendo tras cada partido. El estilo gráfico continúa en la misma línea que la edición anterior, aunque más conseguido eso sí.

Total, un fútbol más evolucionado, realizado con mayor criterio y que cuenta con un fútbol callejero emocionante, pero que sigue **quedándose corto en simulación y realismo.**





El modo street es un fútbol divertido y real, tanto en la calle como en el "poli". Además podemos crear un jugador desde la base hasta hacerle una estrella.



Las mejoras son el pilar central de las carreras como jugador y mánager. Antes de cada partido podrás mejorar tus estadísticas de tiro, de pase o de regate.



Juega en plena calle

Equipos de 5 contra 5 en condiciones especiales: porterías enanas, incluso convertidas en canastas de basket... y poderes especiales.

LA PARED es amiga. Camina por ella o utilízala para que tus pases lleguen a un compañero.

LAS HABILIDADES "empequeñecerán" al rival o les intimidarán nuestros disparos.

Además de jugar online con amigos, podremos actualizar todas las plantillas

Todo por la fama

En la carrera para un jugador, tenemos que completar diferentes desafíos para conseguir puntos de fama. Regatear a la estrella del equipo rival, dar pases perfectos o hacer un hat-trick pueden ser tu pasaporte a las ligas profesionales.





Juego como quiero... y gano

Los más novatos todavía tienen el modo casi automático "All-Play" a su disposición. Para los más exigentes, el mando con nunchuk y el mando clásico ofrecen varias posibilidades distintas de manejo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Esta versión cartoon de los jugadores se adapta bien a la Wii. Las animaciones han mejorado.

Diversión ★★★☆

El control con botones es bastante completo, aunque la dificultad aun se queda algo corta.

Multijugador ★★★☆

FIFA Street ha logrado crear un multijugador muy atractivo y variado. Además, tiene online.

Duración ★★☆☆

Los modos de torneo, carrera y mánager pueden llegar a ser muy repetitivos.

Lo mejor y lo peor

El modo Street es genial, con sus tipos de porterías y habilidades especiales.

Falta realismo y dificultad en la simulación. Los modos carrera y mánager, escasitos.

Nuestra Opinión

Va por buen camino, pero falta todavía

La franquicia FIFA está buscando su hueco en Wii, y esta nueva edición ha mejorado mucho los controles. El modo Street ha sido un acierto, pero todavía no entendemos por qué la carrera y el mánager son tan simplones.

Te gustará...

Más que...



FIFA 10

Menos que...



PES2011

Puntuación Final

85



➲ **Tipo de juego:** Aventura - Acción
➲ **Compañía:** Warner Bros.
➲ **Jugadores:** 1 ó 2
➲ **Idioma:** Textos en castellano / Voces en inglés
➲ **Precio:** 49,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

¡REVIVE LA TRILOGÍA EN Wii!

El Señor de los Anillos Las Aventuras de Aragorn

Por primera vez, empuñamos mando y nunchuk para patearnos lo mejorcito de la Tierra Media.

Desde los valles de Rivendel a los bosques de Fangorn, hasta llegar a las Puertas de Mordor, «Las Aventuras de Aragorn» nos propone una selección de grandes momentos de la saga, donde la **acción, la exploración** y una pizca de rol se funden bajo la mágica atmósfera de las pelis... aunque se nos caiga un poco el mito por culpa del control.

Cuéntala otra vez, Sam

Quince años después de la destrucción del anillo, el fiel compañero de Frodo, Sam Gamyi, decide contarle a sus hijos las batallitas del Rey Aragorn, mientras todo el pueblo espera su visita. Esto da pie a un **desarrollo muy original**, que intercala los episodios de la historia en el pasado (donde controlas al montaraz), con los paseos del hijo de Sam por la Comarca, en la actualidad.

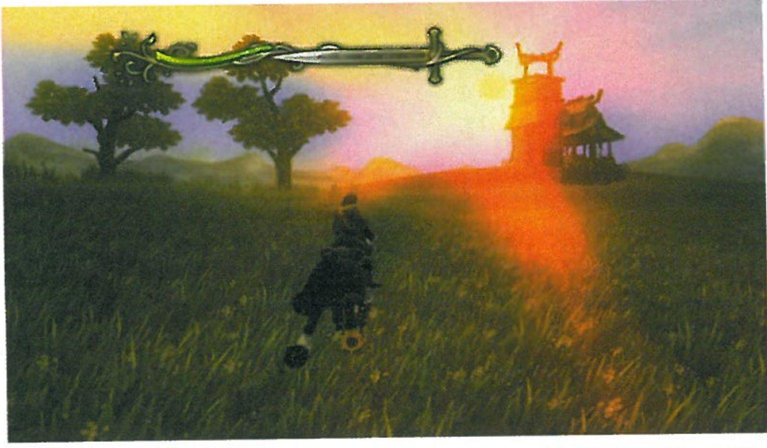
Pese a los entretenidos retos que nos depara este lugar, la auténtica diversión está en los **inmensos escenarios de la aventura principal**, que combina objetivos obligatorios con múltiples misiones secundarias. Con ellas podremos mejorar las habilidades y potenciar a los miembros del equipo, como Gimli o Legolas, que atacan ellos solitos. Teniendo en cuenta la limitada inteligencia enemiga (muchos orcos se quedan "pasmaos") y el control impreciso de la espada, al final tienes que agitar el mando al tuntún mientras trolls, uruk-hais y nazguls son abatidos sin dificultad.

Así, los **combates resultan muy parecidos entre sí**, pero por suerte, los viajes a caballo por Rohan, las fases de tiro con arco o la recolección de tokens para comprar mejoras, alivian la sensación de monotonía y logran un desarrollo bastante entretenido.

Los **jugadores más jóvenes encontrarán una aventura a su medida** y los veteranos, un digno homenaje a la trilogía literaria más famosa de todos los tiempos. Y además, con una banda sonora que le viene como anillo al dedo: temas de las películas reinterpretados.

EL DATO
Te espera una recopilación de 8 episodios repletos de tokens, extras y objetos por coleccionar





¡'Montaraz' a caballo! En los entornos más extensos, viajarás de un lado a otro a lomos de tu corcel. Son las fases más bonitas, ¡y recuerdan mucho a Hyrule!



Las fases en la Comarca sirven para tomarse un respiro entre tanto combate. Si hablas con tus vecinos, te mandarán tareas y te enseñarán a usar cada arma.



Un viaje muy vistoso y sin complicaciones, recomendable para los 'hobbits' de la casa

Gandalf, el amigo que todos desearían tener

Mientras controlas a Aragorn, un colega puede unirse a la misión en cualquier momento y utilizar la magia de Gandalf para curarte o abrir vasijas especiales.





Saluda al Rey de los flechazos

Para asestar espadazos, sacudo el mando en horizontal o en vertical, pero también hay fases de puntería; con el arco equipado, tan sólo debo apuntar a la pantalla y pulsar el gatillo en el momento justo. ¡A ver si me llevo dos pájaros de un tiro!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
La atmósfera está bastante lograda... no tanto los modelados de los personajes y sus animaciones.

Diversión ★★★☆
Mola la amplitud de escenarios y la cantidad de retos adicionales, pero le faltan muchos más puzles.

Multijugador ★★☆☆
Un segundo jugador puede entrar en acción, pero... ¿tan difícil era un cooperativo a cuatro?

Duración ★★★☆
Sólo 8 capítulos (más la Comarca), pero esconden tantos objetos y misiones, que son muy rejugables.

Lo mejor y lo peor

La cuidada ambientación y su emocionante banda sonora. Las misiones secundarias.

El impreciso control de la espada. Es un juego muy fácil. Mucho combate, muy poco puzle.

Nuestra Opinión

Una aventura por encima de la Media

Por momentos, este viaje-repaso por las tierras de Tolkien llega a recordar a «Zelda», pero le ha faltado profundidad, dificultad y un control más afinado. Aun así, su fidelidad con el espíritu de la saga enganchará a los chavales.

Te gustará...

Más que...



Airbender: El Último Guerrero

Menos que...

Final Fantasy CC: The Crystal Bearers

Puntuación Final



83



ACCIÓN EN PAQUETES DE CIEN

Sengoku Basara Samurai Heroes

El Japón feudal vuelve a llenarse de samuráis y ejércitos. Menos mal que estás tú para vaciarlo...

Capcom escribe una nueva página en su afamada franquicia 'Sengoku', que una vez más nos pone **a luchar contra cientos de samuráis** y comandantes, con un único fin: conquistar sus territorios hasta llegar a la gran batalla de Sekigahara. Así que elige a tu guerrero... ¡y lánzate al lío!

Héroes del 'botoneo'

Cada héroe cuenta con sus propias armas (espadas, pistolas, cuchillas gigantes...), y cómo no, **movimientos especiales**, que se ejecutan al sacudir el mando una vez acumulas suficiente poder. El resto de ataques se reducen a pulsar unos pocos botones sin parar, lo que acaba haciéndose algo repetitivo por mucho que sea la clave para alcanzar los combos 'Basara', aquellos que logras cuando acabas en serie con cientos de enemigos.

Aunque los ejércitos rivales abarrotan los escenarios, sólo atacan unos pocos enemigos (de ahí lo de 'paquetes' del titular), y muchos surgen de la nada. Eso sí, cuando te cruzas con los jefes, **entra en juego la épica**: gracias a las escenas de vídeo y la cuidada estética y presentación, es fácil "fliparse" con estas batallas. Además, en ellas no vale machacar botones: debes cubrirte y aprender las rutinas del rival. Y tampoco te vendrá mal mejorar tu experiencia, equipo y arsenal tras cada batalla, y elegir bien a tus aliados (puedes llevar personajes de apoyo controlados por la consola).

Se agradece el cooperativo a pantalla partida, pero aún mejor es descubrir todas las **historias con secuencias cinemáticas del modo Heroes**, y crear tus propios accesorios de batalla... si tienes la paciencia de un samurái.

EL DATO

El juego tiene 16 héroes históricos jugables y modo cooperativo para dos jugadores



La mítica batalla de Sekigahara, que cambió la historia de Japón en el año 1600, inspira esta mezcla de historia, estética manga... y toneladas de acción.



En el modo Heroes elegimos entre 6 héroes históricos distintos, cada uno con su propia trama narrada mediante secuencias de vídeo de calidad.

Las batallas contra los jefes y la acción sin tregua hacen de este un juego épico



En el campo de batalla

Básicamente, la cosa consiste en recorrer los escenarios e ir acabando con el ejército enemigo y tomando sus puestos de mando.

Un toque estratégico entre tanta "tollina"

En el modo Heroes podemos elegir qué batalla luchar entre varias, lo que cambiará el desarrollo. La elección de las armas del personaje será importante también.





¡Acabo con un ejército yo solito!

Usando el mando clásico o con el de Wii y nunchuk, sólo tengo que pulsar un par de botones para encadenar combos y otro (o agitar el mando), para lanzar un super-ataque. Con Z, me cubro de los ataques... ¡el ejército enemigo está perdido!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Un gran diseño de personajes y buenas animaciones, aunque los escenarios sean más flojos.

Diversión ★★★
Vale, sólo es golpear y golpear, pero limpiar de enemigos cada rincón del escenario engancha.

Multijugador ★★★
El modo cooperativo a pantalla partida es mejor de lo que parece... ¡lo pasarás pipa!

Duración ★★★
Acabar el modo Heroes con los seis personajes te llevará tranquilamente unas 30 horas de juego.

Lo mejor y lo peor

Es tan sencillo como divertido, y muy, muy espectacular. ¡Y el cooperativo mola!

La mecánica es pegar y pegar y pegar... tienen que gustarte los 'beat' em up'.

Nuestra Opinión

La acción está de moda en Japón

Clasico representante de un género amado por los nipones: tú solo a palos contra un ejército. Es repetitivo, sí, pero transmite épica gracias a sus batallas con jefes finales, tiene un buen abanico de modos y es espectacular.

Te gustará...

Más que...



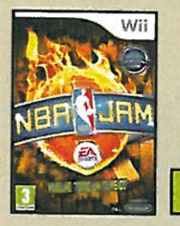
Samurai Warriors 3

Menos que...

No More Heroes 2

Puntuación Final

81



Tipo de juego: Deportivo
Compañía: EA Sports
Jugadores: De 1 a 4
Idioma: Textos en castellano, Voces en inglés
Precio: 40,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







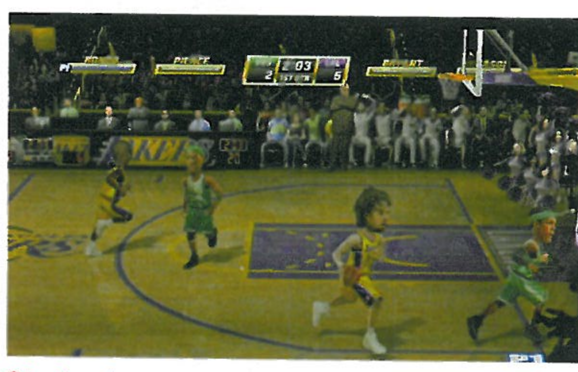
NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



En estos partidos dos contra dos, hacer mates y alley-opps imposibles es facilísimo. Y podemos elegir entre control clásico o con nunchuk y mando.



En el modo Remix los items dan ventajas... o desventajas, como hacernos diminutos.



Los jugadores son muy reconocibles y tienen un aspecto estilo cómic. Y puedes jugar con su versión cabezona.

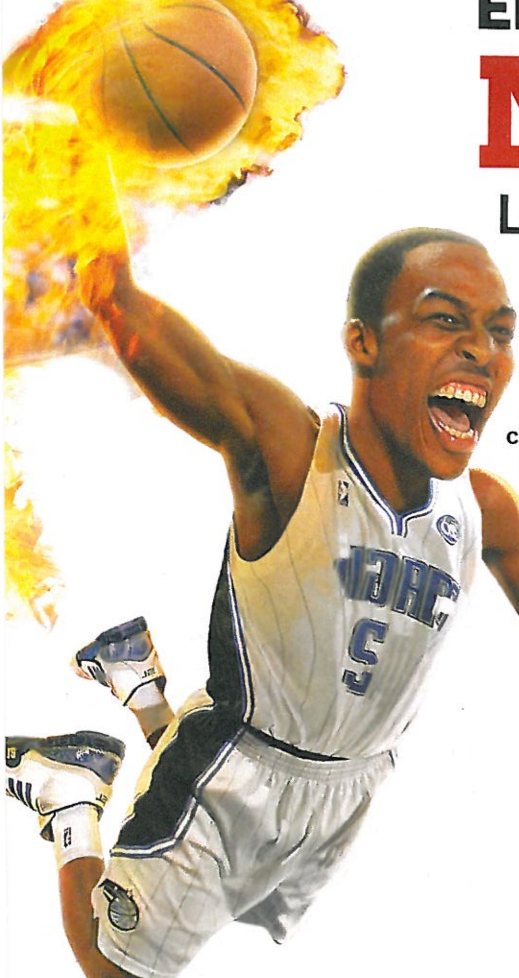


EL DATO
Están las 30 franquicias de la NBA, cada una con sus cuatro jugadores mas importantes

EL MATE DEFINITIVO

NBA Jam

Los jugadores de la NBA estaban hartos de la ley de la gravedad, así que se la saltan en este pedazo de arcade.



En los noventa, la saga de juegos de basket 'NBA Jam' se convirtió en sinónimo **espectáculo y diversión directa**. Y ahora EA la resucita manteniendo sus ingredientes principales (**partidos 2 contra 2** entre equipos de la NBA y un sencillo control arcade), y con más modos de juego.

Superbasket

En «NBA Jam», el balón no puede salir de la cancha, está permitido que los jugadores se empujen y, sobre todo, pueden saltar 4 metros y realizar **alley-opps y mates imposibles**. El control es sencillo y efectivo (en todos sus modos, porque podemos jugar con el mando clásico, el mando de Wii en horizontal o mando y nunchuk, usando en esta opción la detección de movimiento para tirar). Y esta sencillez de juego viene apoyada por una **buena cantidad de modos**, incluyendo desafíos a media cancha, batallas uno contra uno contra jugadores clásicos como Magic Johnson y, por supuesto, la maravillosa opción de **cuatro jugadores simultáneos**. Vale, no tiene la profundidad de juego de un simulador, pero garantiza diversión en cuanto enciendas la consola.

Puntuaciones



Gráficos ★★
Diversión ★★★
Multijugador ★★★★
Duración ★★★

Valoración

Un arcade de basket sencillo, espectacular y bien surtido de modos y secretos. No ofrece una gran profundidad de juego, pero divierte, sobre todo jugando en compañía.



Total 83







Vuelve a juntarte con hasta 8 amiguetes: 4 con los instrumentos de Wii, y otros 4 con una DS (no hace falta juego). ¡Menudo guateque os vais a montar!



Megadeth compuso un tema exclusivo para el juego, y presume de ser el más difícil de la saga.



El editor de canciones ha sido mejorado para que sea más fácil y rápido componer, ¡y además incluye nuevos efectos!

DIOS SALVE AL ROCK

Guitar Hero Warriors of Rock

Sus novedades y los 93 temazos lo convierten en el mejor.

Tenemos delante la sexta entrega de la mítica saga Guitar Hero, un título que vuelve a sus orígenes rockeros, con temazos de Kiss, Slash, DragonForce, Megadeth... ¡Y sus casi 100 **temazos** seleccionados con mucho criterio!

EL DATO

Vibra con los 93 temas nuevos, y súmale los que puedes importar o adquirir en la tienda

Rock&roll star

Empieza fuerte la cosa, pues en el **nuevo modo historia**, basado en el tema '2112' de Rush, debes **entrenar a ocho rockeros** a lo largo de varias actuaciones, con el fin de partir a la búsqueda de una guitarra legendaria perteneciente al semidiós del rock, por cierto doblado a las mil maravillas por Loquillo. Cada rockero que elijas irá adquiriendo un **poder mágico** particular, como aumentar el tiempo de la energía estrella, o tener más facilidad para encadenar rachas de notas.

Junto con el juego puedes adquirir un **nuevo modelo de guitarra** (el pack sale por 112 Euros), muy personalizable y en el que, al igual que en el juego, se ha decidido prescindir del slide táctil...

Sin embargo, todos los modos han sido mejorados: partida rápida (con diferentes retos), batallas de pipas (¡con hasta 4 NDS!), lo cual convierte el conjunto en el mejor Guitar Hero hasta la fecha.



Puntuaciones

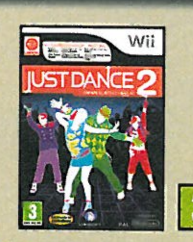
Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

Valoración

El nuevo capítulo de GH ha sido mejorado y afinado, aunque claro, en el hipotético y extraño caso de que no te gustase su lista de temas, no hay más donde rascar.

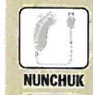
Total 91





- **Tipo de juego:** Musical
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** De 1 a 8
- **Idioma:** Textos en castellano / Voces en inglés
- **Precio:** 45,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO










Hasta 4 jugadores simultáneos pueden coger los mandos y ponerse a bailar. Conseguir una puntuación decente es fácil... pero bailar con ritmo es otra cosa.



El "look" del juego es colorido y un poco hortera... pero es adrede.



Riannah, Bestie Boys, los Rolling, Elvis... la selección de canciones es variadísima y de altísima calidad.

SI EL BAILE ES TU VIDA...

Just Dance 2

Ponte delante de la tele, coge el mando y baila siguiendo el modelo de la pantalla... ¡qué fácil y qué divertido!

EL DATO
«Just Dance 2» ofrece 44 canciones en su versión original. Y cada una con su coreografía

El enorme éxito del primer «Just Dance» (vendió más de 4 millones de copias) se debió a su sencillez: bastaba con **el mando de Wii** (no hacía falta ni alfombrilla) y seguir **las indicaciones en pantalla**. Ahora la fórmula se repite con más canciones y modos.

Simplemente baila

Selecciona la canción, agarra el mando con una mano y sigue la coreografía del modelo (la silueta de colores de un bailarín grabado previamente). El juego **detecta la posición del mando** y valora si lo estás haciendo correctamente, aunque ni mucho menos tienes que hacerlo tan bien como la silueta. De hecho, puedes conseguir buenas puntuaciones sólo marcando las posiciones sin bailar de verdad... ¡de ti depende hacerlo o no! Pero bueno, el juego incluye **una buena selección de temas** en sus versiones originales, y un montón de modos para **4 jugadores simultáneos u 8 alternativamente**, y hasta uno pensado para ponerte en forma marcándote un calendario de baile. Así que reúne a unos cuantos amigos y amigas, olvídate de los complejos, y pasarás buenos ratos dejándote llevar por la música.



Puntuaciones

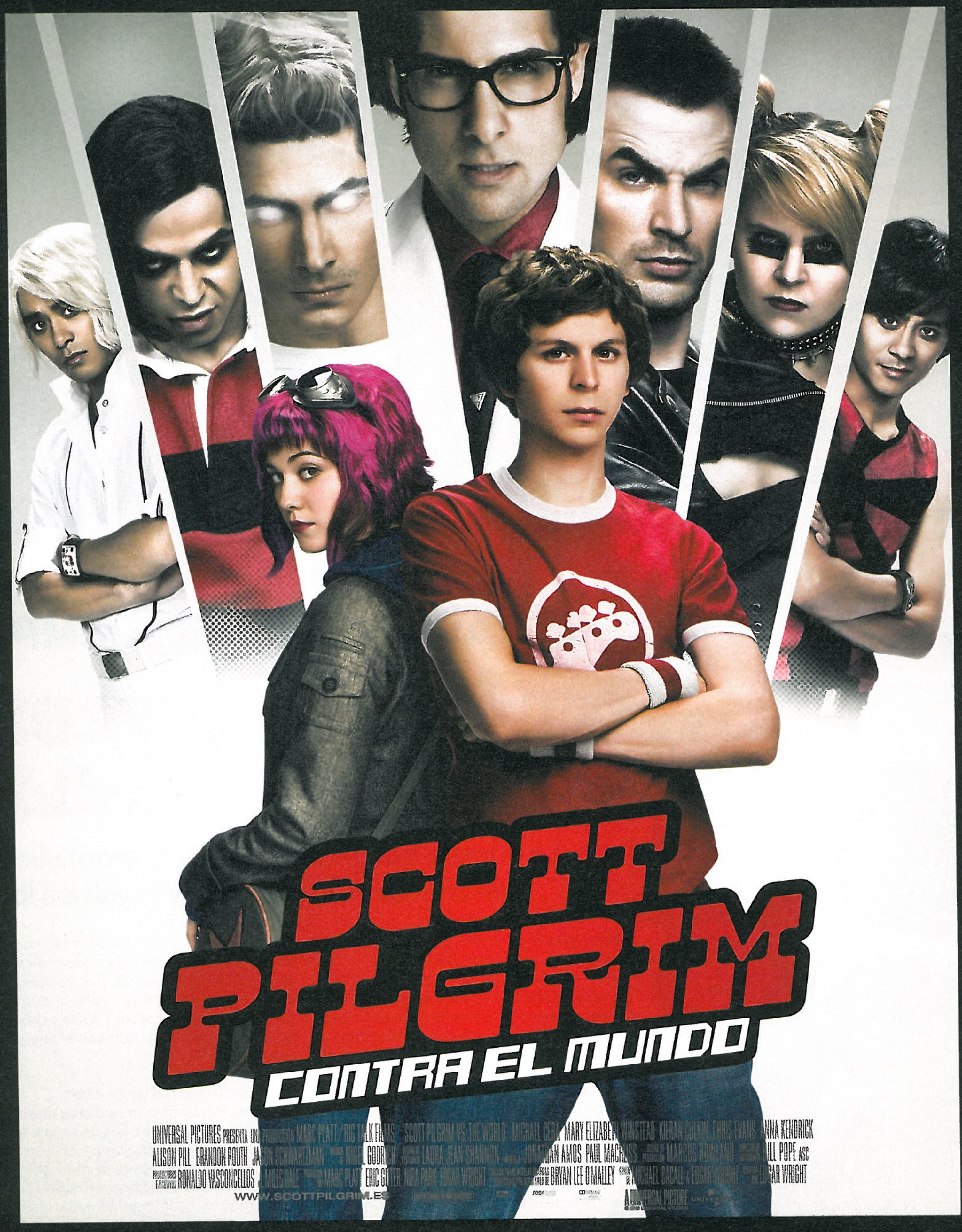
Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Sencillísimo en concepción y aspecto, la gran virtud de «Just Dance 2» es su colección de canciones y modos multijugador. Lo demás lo pone tu calidad como bailarín.

Total 75

CONSIGUE A LA TÍA BUENA. DERROTA A SUS MALVADOS EX.
GOLPEA AL AMOR DONDE MÁS LE DUELA.



DEL DIRECTOR DE
ZOMBIES PARTY Y ARMA FATAL

12 DE NOVIEMBRE EN CINES

PENDIENTE DE CALIFICACION POR EDADES

facebook.com/universalpicturesspain

- Tipo de juego: Puzles-Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1
- Idioma: Textos en castellano, Voces en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 22 de octubre

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE

DS

ATRAPADOS EN EL TIEMPO

El Profesor Layton y el Futuro Perdido

La primera trilogía del Profesor Layton culmina con un viaje en el tiempo que te volverá loco.

EL DATO
El juego contiene más de 160 puzles y podrás descargar un puzle extra cada semana tras su lanzamiento



Consagrado ya como una estrella de las consolas portátiles, el Profesor Layton vuelve a DS para concluir su primera trilogía, que no su carrera: después le espera otra saga de tres juegos en DS, además del título con el que debutará en 3DS. La culminación será con **un genial cierre** que, una vez más y recurriendo a su típica mezcla de variadísimos **puzles que retan nuestra inteligencia** y una historia maravillosa, se convierte desde ya en un nueva nuevo **imprescindible** de la portátil.

Paradoja temporal

Layton afronta el misterio más desconcertante con el que se ha topado hasta la fecha. Todo comienza cuando el Primer Ministro británico y varios científicos desaparecen a raíz de un **accidente con una máquina del tiempo**. Tras estos hechos, Layton recibe una carta escrita por su inseparable ayudante Luke... ¡pero **diez años en el futuro**! Y, siguiendo sus instrucciones, el Profesor y su aprendiz viajan a esa época para, con la ayuda del Luke adulto, enfrentarse al enemigo más astuto con el que se han cruzado jamás.

Digno del séptimo arte

La impactante historia se ve acompañada de un **apartado gráfico y una banda sonora** impresionantes. Una vez más, las escenas de vídeo y el doblaje al castellano son impecables y no tienen nada que envidiarle a ninguna película de animación de la gran pantalla. ¡Estarás deseando que lleguen más y más escenas para saber cómo continúa la historia!

Pero, ¿y el desarrollo? La mecánica del juego es idéntica a la de 'La Villa Misteriosa'



➲**Como a McGyver,** a Layton le basta una máquina tragaperras para montar un arma.



➲**Viejos conocidos** como Shrader, el mentor de Layton, reaparecen en esta historia.



➲**Para demostrar** que realmente eres Layton algunos personajes te pondrán a prueba.

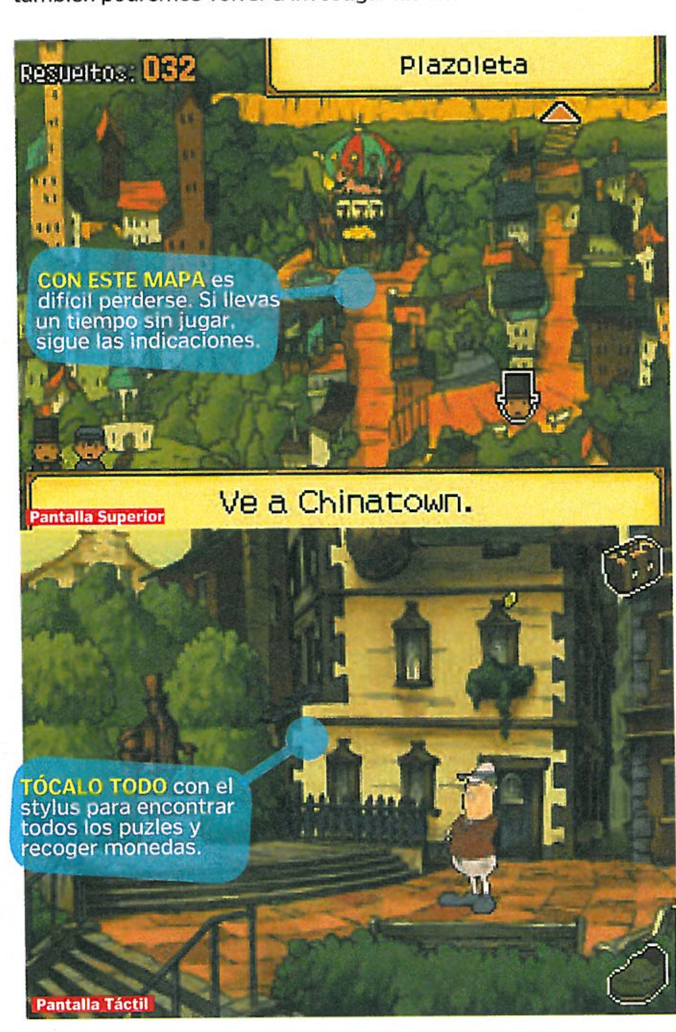
Layton y Luke viajan al futuro para resolver el misterio más inexplicable de toda la saga

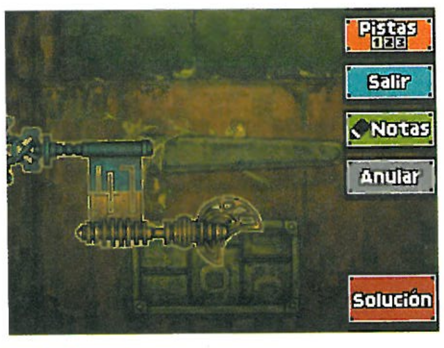


➲**La relación** entre Layton y esta mujer es otro de los misterios de 'El Futuro Perdido'.

Recorre Londres... del futuro

En la pantalla superior vemos el mapa de la zona; en la táctil está el escenario en el que nos encontramos, y podemos tocar todo lo que nos rodea. Según avancemos, conoceremos nuevas áreas y también podremos volver a investigar las anteriores.





Lápiz para todo

No necesito los botones para nada. Para resolver los puzles solamente tengo que tocar y escribir mis respuestas. Para moverme, pulso en el lugar al que quiero ir. Así de táctil, ya lo ves.

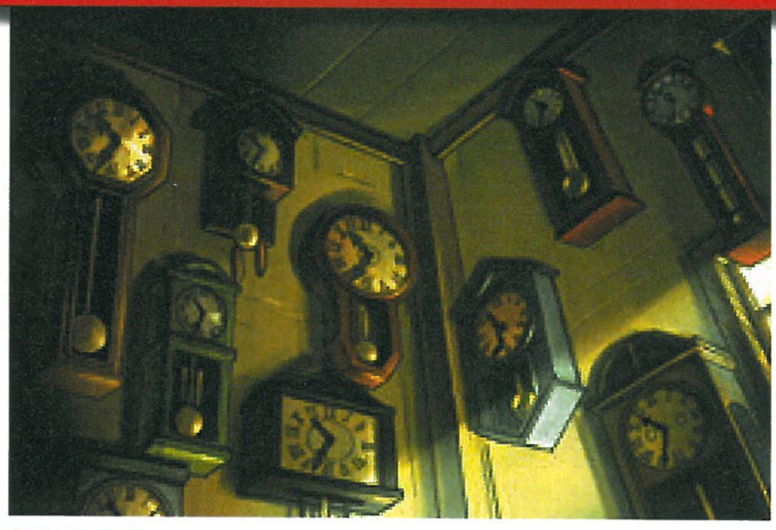
Una estética más 'industrial'

El futuro que viven Layton y Luke se inspira en la idea de progreso que la sociedad tenía en la época del personaje (durante la Revolución industrial). La tecnología punta de 'El Futuro Perdido' está cargada de engranajes, válvulas, palancas y tubos que echan vapor. Esta nueva estética se extiende por las calles, las casas, el metro y los bajos fondos londinenses de esta nueva aventura de Layton, y le dan un aspecto un poco más oscuro a esta última parte de la trilogía.





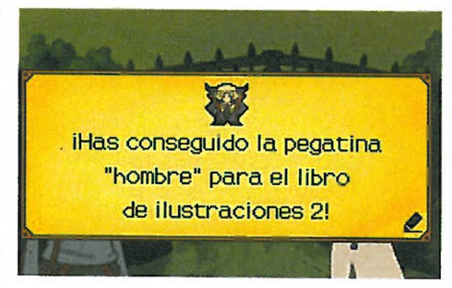
El Laytonmóvil ha sufrido las inclemencias del tiempo durante diez largos años y no podrá ayudarnos. En esta aventura tendremos que coger el metro.



Los relojes van a ser un motivo recurrente en este título. Los puzles con horas, manecillas y engranajes se van repitiendo y encajan perfectamente en la historia.

Resolver enigmas hasta en el equipaje

Abriendo la maleta del Profesor podremos guardar la partida, repasar la historia y ver qué enigmas nos quedan por resolver en la historia, pero también tendremos tres complementos que nos irán dando puzles extra a lo largo de toda la partida. Igual que en el juego anterior teníamos un hámster y un juego de té, en 'El Futuro Perdido' tendremos que completar recorridos con un loro y un cochecito de juguete, y rellenar un bonito álbum de pegatinas.



Las pegatinas tienen que colocarse bien para dar sentido a la historia.

027 30/30 Picarats 036

Este cuadro representa a dos jugadores inmersos en una reñida partida de cartas. A primera vista, nada llama la atención especialmente. Sin embargo, al ver este cuadro algunas personas comentan:

"Vaya, parece que uno de los jugadores no tiene ni idea de lo que hace."

¿Qué detalle será el que les llama la atención? Rodéalo con un círculo y toca Listo.

Pantalla Superior



La mecánica de los otros Layton se repite, pero todos los puzles son nuevos y no parecen ya vistos.



Los escenarios, una vez más, están realizados con mucho mimo y algunos incluso están animados.





El coche seguirá el camino que le marquemos hasta la meta.

El simpático loro necesita nuestra ayuda para llegar a saltos hasta su objetivo.

y 'La Caja de Pandora': con el stylus nos desplazaremos por los diferentes escenarios para **hablar con otros personajes** o **recoger objetos** que ayuden en nuestras pesquisas. Y siempre se nos indicará dónde está la siguiente localización que debemos visitar... dejando que la dificultad la pongan los puzles.

Más enigmas que nunca

Y es que la base del juego, una vez más, son esos rompecabezas. En 'El Futuro Perdido' no tenemos la sensación de estar repitiendo lo que hacíamos en las dos previas: los puzles se ven frescos y, aunque se repiten algunos tipos, siguen resultando divertidos. **La dificultad sí que se ha resentido un poco** en esta última parte, en la que las monedas que nos permiten comprar las pistas aparecen con mucha más frecuencia por los escenarios... aunque claro, siempre está en nuestras manos usarlas o no. Ah, e igual que en juegos anteriores se abrían puzles con el té o el hámster, aquí hay también **rompecabezas al margen de la aventura** con un loro y un cochecito de juguete, además de un álbum que vamos completando con las **pegatinas** que encontramos en los escenarios.

En total, más de **160 puzles** componen esta historia, pero no se acaba ahí. Durante varios meses, cada semana podremos descargarnos gratis un nuevo desafío que alargará la vida del juego. Vamos, que Layton va a volver a engancharnos durante horas. Un broche de oro a la altura de esta trilogía, que nos deja esperando con muchas ganas los próximos juegos del detective.





La pantalla superior te mostrará las pistas a las que se refieren en los diálogos.

Algunos puzles se resuelven sólo con pararse a mirar, otros te harán pensar más.

El juego recupera a los mejores personajes de la saga y presenta otros nuevos

Sin prisas, por favor

Si aciertas a la primera ganarás más Picarats, que te servirán para desbloquear puzles extra al final del juego. Esto no es una contrarreloj, así que tómatelo con calma y medita la solución antes de dar tu respuesta definitiva.

144 20/20 Picarats 033

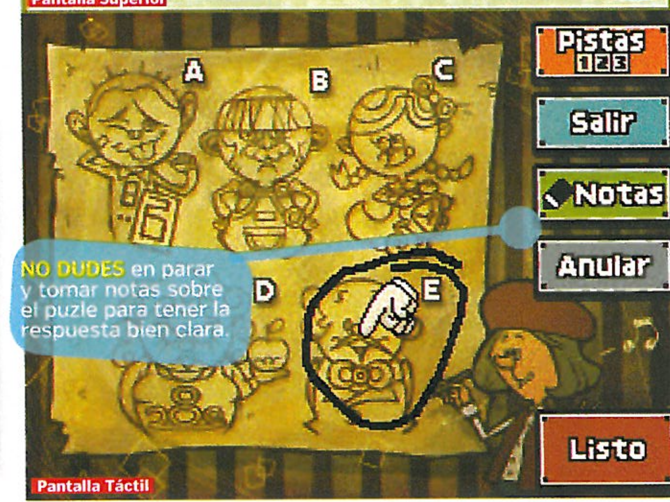
Una de las cinco personas de abajo tiene un curioso mote: "señor Ocho y Veinte".

Qué raro, ¿eh? Pues al parecer todo el mundo que ve a esta persona y oye su mote parece estar de acuerdo en que es muy apropiado.

¿Quién es el "señor Ocho y Veinte"? Rodea a esa persona y toca Listo.

LAS MONEDAS están por todas partes y te servirán para pagar pistas y no atascarte.

Pantalla Superior



En rival más astuto de Layton

El Luke del futuro está desesperado. Londres vive en el caos y sólo Layton puede ayudarle a derrotar a este nuevo enemigo. Este rival es el más astuto y más inteligente con el que el Profesor se ha cruzado hasta ahora, pero si quieres saber quién es tendrás que viajar al futuro y averiguarlo por ti mismo en esta aventura.



El Luke del futuro será tu guía por este nuevo y peligroso Londres. Pero seguirás contando también a tu lado con el pequeño Luke, como ayudante y aprendiz.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★

Sencillamente las mejores escenas de vídeo de Nintendo DS. Estéticamente es impecable.

Diversión ★★★★

La saga sigue fresca y entretenida como en las entregas anteriores. Los puzles enganchan al máximo.

Multijugador NO TIENE

Pero se presta mucho a jugar con alguien al lado, que disfrute de la historia y te ayude en los puzles.

Duración ★★★☆

Entre la aventura, los 3 minijuegos y los puzles descargables, te da para unas 40 horas de diversión.

Lo mejor y lo peor

Las escenas animadas, de cine, narran la mejor historia de la saga. Los puzles son total.

Se mantiene tanto la línea de sus predecesores, que no sorprende... aunque es genial.

Nuestra Opinión

Broche de oro para cerrar la trilogía

Layton repite con éxito la fórmula de sus dos juegos anteriores: logra enganchar gracias a su entretenidísimo desarrollo basado en puzles, y a una gran historia con las mejores escenas de vídeo que puedes ver en DS.

Te gustará...

Más que...



Sherlock Holmes Misterio de la Reina

Y más que...

Last Window

Puntuación Final





Tipo de juego: Aventura gráfica

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1

Idioma: Textos en castellano

No tiene voces

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS





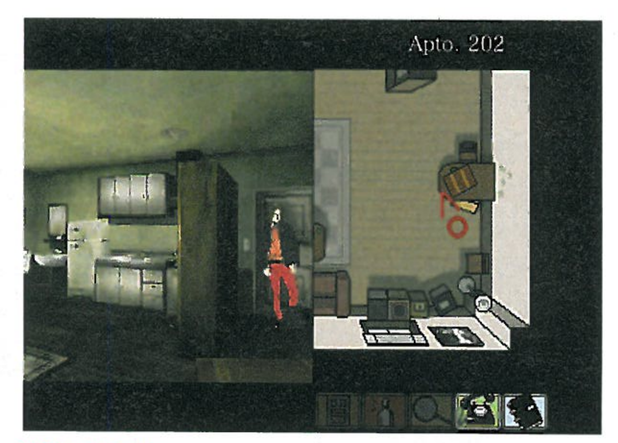




PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



Las escenas cinemáticas redondean una ambientación genial. Y son importantes para el desarrollo de la historia.



Con el stylus nos movemos por el escenario 3D y ejecutamos acciones como hablar, inspeccionar, apuntar...



Los minijuegos de habilidad e inteligencia se suceden a lo largo de toda la aventura.



En las conversaciones aparecen signos que te permiten interrumpir, interrogar, acusar, etc. ¿Cuál te será más útil?

¡QUÉ BIEN, VUELVE «HOTEL DUSK»!

Last Window
The Secret of Cape West

Misterio, intriga, investigación, asesinatos... ¡Lo tiene todo!

Con «Hotel Dusk», Nintendo hizo triunfar en DS el género de la novela negra. Cogiendo **la consola como si fuera un libro**, comenzaba un relato animado en el que avanzar dependía de tu ingenio detectivesco. Ahora llega la secuela, y nos plantea otra trama apasionante.

Resuelve el misterio

El protagonista vuelve a ser el detective **Kyle Hyde**. Su objetivo es investigar un asesinato que se produjo hace años en Cape West, el bloque de edificios donde vive... y que guarda algún tipo de relación con la muerte de su padre. Durante 10 capítulos, y utilizando el puntero para recorrer el bloque de Kyle, debes **buscar pistas** por los escenarios, **interrogar a los vecinos**, resolver **puzles**... Todo con el fin de que proceses tú mismo toda la información y averigües cuál es el siguiente paso a dar.

Apenas incluye novedades en su desarrollo con respecto a la primera parte, pero añade detalles interesantes como la posibilidad de guardar tu aventura en texto, como si fuera una novela que puedes releer, y **el magnífico argumento**, de nuevo su mejor baza, te mantiene pegado a tu DS horas y horas.

EL DATO

A lo largo de 10 inquietantes capítulos, resuelve el secreto de los apartamentos Cape West



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Un juego único que trae el encanto de la novela negra a DS. Muy cuidado en su trama, sus animaciones, su música, etc. Eso sí, tienes que estar dispuesto a leer mucho texto...

Total 89





Tipo de juego: RPG-Acción
Compañía: Namco Bandai
Jugadores: 1 a 3 (2 a 3 online)
Idioma: Textos en castellano / No tiene voces
Precio: 40,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



Los combates se desarrollan en tiempo real, sobre escenarios muy variados y con gráficos bastante sólidos.



Accedemos a las diferentes misiones cruzando este portal verde.



Podemos usar el control táctil, pero nos gusta más jugar con la cruceta y botones al estilo tradicional.

LUCES Y SOMBRAS

Blue Dragon Awakened Shadow





El talento de **Akira Toriyama** y el buen hacer de los responsables de Mistwalker (la compañía de Hironobu Sakaguchi, responsable de los mejores «Final Fantasy») nos traen de vuelta a los carismáticos protagonistas de «Blue Dragon» en un RPG de acción para DS.

Rol para rato

La historia nos sitúa dos años después del final de la primera entrega. En la piel de un **nuevo personaje** (que con el editor podemos crear desde cero) tenemos que investigar y completar diferentes misiones en el reino de **New Yibral**. El sistema de juego se desarrolla a través de **combates en tiempo real** y las acciones por realizar son muy sencillas, así que en muy poquito tiempo dominaremos los estilos de magia, lucha, objetos y demás opciones.

Con el modo online podemos jugar partidas multijugador y ayudar (o que nos ayuden) en diferentes misiones, y como la historia es larga, al final tenemos juego para rato.

La música y los gráficos tienen calidad y ese estilo que tanto gusta a los amantes del rol, pero no poder usar objetos durante las batallas o el control de la cámara en los escenarios principales son algunos detalles que no han terminado de convencernos del todo.





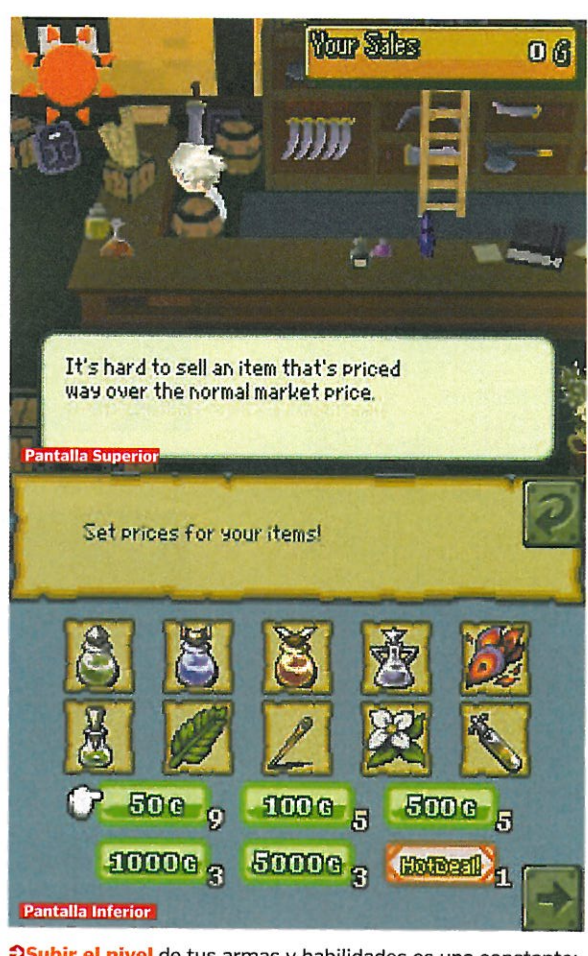




En las batallas eliges entre varias acciones (ataque, objeto, hechizo...), que se asignarán automáticamente al enemigo.



Los entornos, de estilo cel-shading, muestran iluminaciones diferentes según la noche o el día.



Subir el nivel de tus armas y habilidades es una constante; al igual que desechar los objetos menos imprescindibles.

MAGIA ROLERA PARA BILINGÜES

Final Fantasy The 4 Heroes of Light

Vuelve el espíritu del rol tradicional, y también su idioma.

Pues sí, todos los textos están en inglés, pero hasta aquí la mala noticia, porque los ingredientes de esta aventura de héroes, brujas y castillos, te trasladarán a los **tiempos más clásicos** del género. Sin embargo, no estamos ante una entrega más de la saga; de hecho, ¡ni siquiera parece un Final Fantasy!

EL DATO
Hay 28 disfraces según cada clase, y 4 héroes que se pueden controlar desde el modo cooperativo

Regreso al pasado

En primer lugar, verás que la capacidad del inventario se ha reducido a **15 objetos por personaje**, y aunque esto limita tu libertad, te obliga a ser más práctico a la hora de equiparte. Por otro lado, los combates no permiten elegir un objetivo directamente, sino que el propio juego elige el más conveniente para cada acción. Aun así, lo que pierdes en iniciativa, lo ganas en **dinamismo y comodidad**.

También hay cambios en el sistema de oficios; ahora son 'disfraces' que modifican las habilidades y vestimenta de tus héroes, lo que aporta un **alto grado de personalización** y estrategia, sobre todo cuando tienes que combinar a los cuatro.

A pesar del aspecto monótono de las mazmorras, la **belleza de las ciudades y el mundo 3D** completan un RPG de los de antes: simple en las batallas, largo en su historia y desbordante de estilo.



WiiWare | DSiWare | CONSOLA VIRTUAL

Selección de Descargas

¡Ha llegado la hora de

El lanzamiento de un nuevo juego español de calidad para WiiWare, «Robox», nos recuerda que los seres mecánicos ya han protagonizado todo tipo de aventuras descargables para Wii.







1000 Puntos | Ya disponible | WiiWare

Dreambox | Aventura de plataformas | +7 años | 1 Jugador | Español

Robox

El software español vuelve a apuntarse un tanto enorme en WiiWare con una aventura de plataformas profunda, con muchísimo encanto... y también difícil.

Robox es una pequeña sonda exploradora que se ha estrellado en un planeta hostil y, para recuperar sus habilidades perdidas y poder realizar su misión, recorre preciosos escenarios 2D (que destilan detalle y cariño por los gráficos bidimensionales) superando saltos y disparando a sus enemigos. Para controlar a Robox cogemos el mando de Wii en posición horizontal y usamos la cruceta para desplazarnos y los botones 1 y 2 para disparar y saltar. El control es preciso, pero el desafío es grande: entre las trampas y los peligrosos enemigos, el juego nos obliga a calcular con exactitud los saltos. Además, los laberínticos escenarios guardan zonas secretas, que podemos visitar o no, pero en las que ganaremos nuevas habilidades que tendremos que activar con un estilo de juego distinto: pasaremos al interior del robot para manejar a 4 pequeñas criaturas de distintas habilidades, en fases que son en realidad puzles que retan nuestra inteligencia. Una aventura muy completa que, eso sí, disfrutarás un montón siempre que no te asusten los retos difíciles.



En esta aventura de plataformas vamos a tener que medir al dedillo cada salto para sobrevivir.



Valoración ★★★



Cómo descargar estos juegos

1


Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2


Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3


Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4


La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

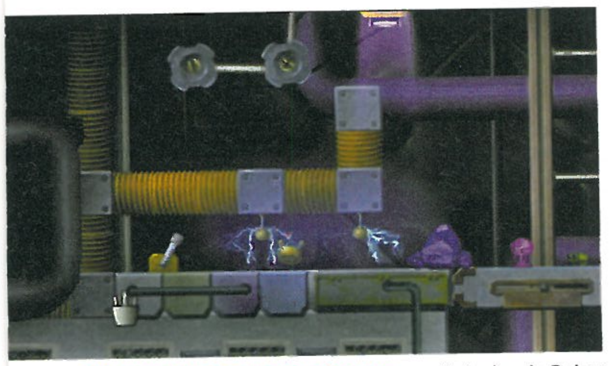
los robots!



Robox es una sonda exploradora, y su objetivo es recuperar la tecnología con la que realizar su misión.



El planeta que recorremos, además de distintos entornos, tendrá muchas zonas secretas que descubrir.



Controlamos a estas criaturas en el interior de Robox para resolver puzles y activar sus habilidades.



1000 Puntos | Ya disponible

Vogster | Acción | +7 años | 1-2 J. | Inglés

Robocalypse
Beaver Defense

Coloca tus torres y tus robots móviles de la mejor manera posible, y prepárate para la batalla...

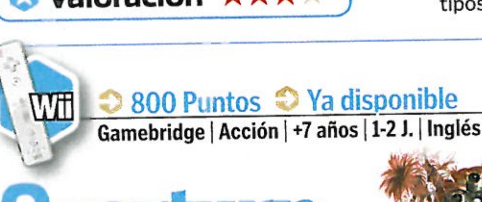
Este "tower defense" clásico está bastante bien equilibrado: disponemos de un buen número de robot distintos y la dificultad crece con acierto, obligándonos a pensar cada vez más. Y, además, tanto el argumento como los gráficos destilan humor.



Valoración ★★★



Disponemos de torretas y robots de diversos tipos para contener a las hordas enemigas.



800 Puntos | Ya disponible

Gamebridge | Acción | +7 años | 1-2 J. | Inglés

Overturn
Mecha Wars

Elige tu robot gigante y lánzate al campo de batalla para medirte contra otra bestia mecánica.

Combate 3D con 8 robots distintos que personalizamos con hasta 19 armas diferentes. La acción es bastante rápida... pero repetitiva. Pero el modo para dos a pantalla partida y el online para cuatro molan bastante y aumentan la duración del juego.



Valoración ★★



Estos robots se lían a tiros y misilazos en arenas de batalla en 3D.



...y más novedades





900 Puntos · Ya disponible · Consola Virtual

SNK | Neo Geo | Lucha | +12 años | 1-2 Jugadores | Inglés

Samurai Shodown III

Los mejores guerreros del Japón del siglo XVIII vuelven a verse las caras en batallas uno contra uno, pero con una estética más adulta que en las anteriores entregas de la saga.

El tercer capitulo de 'Samurai Shodown' presentó rapídisimos combates entre luchadores equipados con armas blancas pero, además de gráficos nuevos, añadió ideas como dos estilos de combate para cada luchador que cambiaban su abanico de movimientos. Es divertido y bonito, aunque sólo tenga 13 luchadores más un jefe.

La estética manga es más adulta que en los dos 'Samurai Shodown' anteriores.

Hay 3 botones de ataques con el arma y uno para patadas.

Valoración ★★★☆



1500 Puntos · Ya disponible · WiiWare

Zallar | Estrategia | +3 años | 1-2 Jugadores | Español

Gods vs Humans

Los "Tower Defense", esos juegos en los que debes defender tus posiciones de sucesivas oleadas de enemigos, están de moda. Y en éste, encima, tú tomas el papel de un dios...

Puedes elegir entre cuatro panteones: el romano, el nórdico, el japonés y el egipcio. Y después, usando los poderes únicos de cada uno de los cuatro dioses de estos panteones, debemos impedir que los humanos nos alcancen con la torre que están construyendo. Aunque no es que tenga una profundidad estratégica enorme, lo cierto es que entretiene y hace soltar alguna risa.



Eres un dios y debes impedir que la torre de los humanos te alcance.

Valoración ★★☆☆

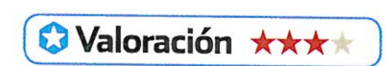
200 Puntos · Ya disponible

Gamebridge | Plataformas | +3 años | 1 Jugador | Inglés

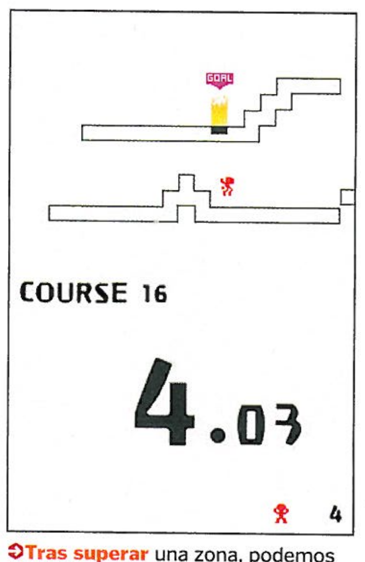
Go Series 10 Seconds Run

Tienes 10 segundos para alcanzar la salida del nivel, y la única manera de hacerlo es... ¡saltando hasta la meta!

Gráficos minimalistas y una sencillez enorme en su desarrollo: manejas a un personaje que debe alcanzar la salida de cada nivel en 10 segundos. Con un tiempo tan ajustado, la habilidad para saltar en el momento preciso es fundamental, pero también elegir el mejor camino entre posibles alternativas. Los niveles van siendo más enrevesados poco a poco, claro está, y el juego es la mar de adictivo.



Valoración ★★★☆



Tras superar una zona, podemos repetirla para mejorar la marca.

Concurso



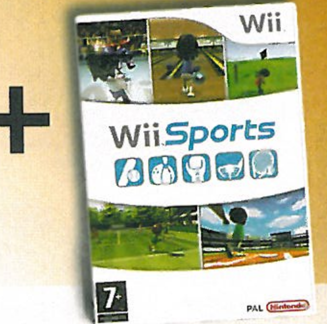
¡Participa en nuestro concurso "revival"!

¡DEMUESTRA QUE ERES EL MAYOR FAN DE MARIO!



¡Un PACK flipante con consolas exclusivas!

La foto más original tendrá como recompensa este increíble pack formado por una Wii y una Nintendo DSi XL 25 aniversario de Super Mario Bros., más 11 juegos protagonizados por Mario, y el genial «Wii Sports».





Juegos para Wii
- Super Mario Galaxy
- Mario Kart
- Mario Power Tennis
- New S. Mario Bros Wii
- Super Mario Galaxy 2
- Super Smash Bros. Brawl

Juegos para DSi XL
- Super Mario 64
- Mario Kart DS
- New S. Mario Bros DS
- Mario Party DS
- Mario & Luigi

➲ **Cómo participar: 1. Envía una foto** por correo electrónico a nintendoaccion@axelspringer.es. **2.** Pon en el asunto **CONCURSO FAN MARIO**. El archivo debe estar en jpg. Puedes participar hasta el 25 de octubre. ¡Envía todas las fotos que quieras!

¿Fueron estos tus primeros juegos?



¿Fue así tu primer disfraz de Mario?

Nuestra redacción con Mario en el primer número de la revista

y mucho más... ¡¡2.000 Euros en descargas!!

LLAMA AL 27565 Y GANA

100 tarjetas con 2000 puntos Nintendo para la Tienda Virtual

Hay 100 tarjetas con 2000 Puntos Nintendo para WiiWare o DSiWare deseando encontrar dueño.

➲ **Cómo participar:** Envía un SMS con tu móvil al 27565 con la clave MARIO25NT + (espacio) una palabra que defina a Super Mario + (espacio) tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros + IVA. **2.** Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange. **3.** Los premios no serán canjeables por dinero. **4.** No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos. **5.** El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España. **6.** Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo. **7.** Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de octubre de 2010. **8.** La redacción elegirá las 100 mejores respuestas.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales • Concurso organizado por Axel Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste del envío del SMS.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Ve ahorrando: este mes empieza la revolución prenavideña. Wii Party, el Profesor Layton, FIFA y PES, Las Aventuras de Aragorn... esto no parará hasta final de año.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

EL PROFESOR LAYTON

EL FUTURO YA LLEGÓ
Y el Profesor Layton lo investiga en otro juego de puzles divertidísimos y argumento magnífico.

Wii PARTY

VIVA LA FIESTA
El "party game" más completo del mundo ofrece minijuegos y horas de diversión a tutiplén.

PES 2011

¡¡¡GOOOOOOOL!!!
El que vuelve a meter PES en su nueva edición. Sigue siendo el simulador más riguroso de Wii.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza, azul, verde y amarillo

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

SONIC & SEGA ALL STARS RACING

SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción



CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED



Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM II



Southpeak · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
La secuela del mejor juego de terror de DS nos trae acción en primera persona, sencillos puzles y una gran atmósfera.
Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS (P)



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

MEGAMAN ZERO COLLECTION



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas y acción al viejo estilo en una recopilación de las cuatro entregas de la serie Megaman Zero de GBA.
Puntuación 80

TRANSFORMERS LA GUERRA POR CYBERTRON



Activision · 39,95€ · +12 años · 1-4 Jugadores
Una espectacular aventura de acción que llega en dos versiones: ¿quieres jugar con los buenos o con los malos?
Puntuación 79

Aventura + RPG

CASTLEVANIA ORDER OF ECLESSIA



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la accion y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles con funciones online.
Puntuación 90

CHRONO TRIGGER (P)



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

DRAGON BALL ORIGINS 2



Namco Bandai · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un desarrollo que mezcla acción, exploración y puzles más todo el carisma de 'Dragon Ball': una aventura de lujo.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

En Wii seguís amando a Mario sobre todas las cosas, y lo mismo podemos decir de los Pokémon en DS. Son los amos de la portátil.

RETANDO AL MISTERIO

LOS DETECTIVES triunfan en DS. Este mes han llegado nuevas aventuras del Profesor Layton y Kyle Hyde (el prota del mítico «Hotel Dusk»). Dos estilos distintos de enfrentarse al delito, pero igual de efectivos. Eso sí, ¿cuál de los dos nos ha gustado más?

Profesor Layton 3 VS Last Window





Profesor Layton 3
- ▼ Simpática estética manga.
- ▲ 160 puzles apasionantes.
- ▲ Los mejores vídeos de DS.
- ▲ Nuevos puzles descargables.

Last Window
- ▲ Magnífico ambiente de novela.
- ▼ Mezcla puzles e interrogatorios.
- ▼ Vídeos con estética de cómic.
- ▲ Sólo tiene la aventura principal.

DRAGON QUEST IX



→ Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

FINAL FANTASY THE 4 HEROES OF LIGHT N



→ Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jug.
Una interesante puesta al día del rol por turnos más clásico, con gráficos estilo dibujo y una historia con encanto.
Puntuación 82

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



→ Square Enix → 39,99 € → +12 años → 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER P



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES



→ Ubisoft → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
Puntuación 89

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS



→ 5TH Cell → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 97

Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



→ Capcom → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO N



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador
Más de 160 nuevos puzles en la aventura más misteriosa del Profesor... Y tiene unas escenas de vídeo alucinantes.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, pero no sorprende como el primero.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



→ Nintendo → 39,99 € → +7 años → 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

JAM WITH THE BAND



→ Nintendo → 29,95 € → +12 años → 1-8 Jugadores
Nintendo presenta el juego musical más completo del universo: cantas, tocas, compones.... y compartes por internet.
Puntuación 87

LAST WINDOW N



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
La secuela de «Hotel Dusk» es otra novela interactiva en la que interrogamos, exploramos y resolvemos puzles.
Puntuación 89

PICROSS 3D



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
Puntuación 85

STYLE BOUTIQUE



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

TETRIS PARTY DELUXE



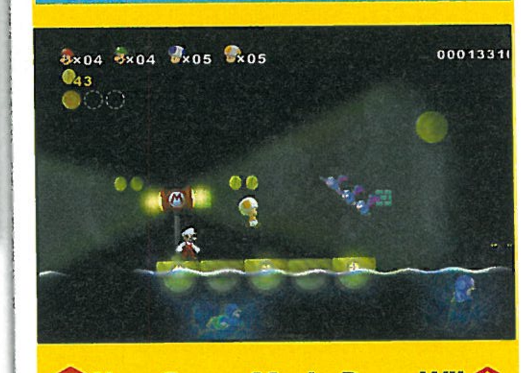
→ Nintendo → 30,95 € → +3 años → 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

WARIO WARE D.I.Y.



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
Puntuación 90

Wii



1. New Super Mario Bros. Wii (Sube)
2. Monster Hunter Tri (Sube)
3. Super Mario Galaxy 2 (Baja)
4. Metroid Other M (Novedad)
5. Metroid Primer Trilogy (Sube)
6. Green Day Rock Band (Novedad)
7. Super Smash Bros. Brawl (Sube)
8. Wii Sports Resort (Sube)
9. Zelda Twilight Princess (Sube)
10. Driver Parallel Lines (Igual)

NINTENDO DS



1. Pokémon Oro & Plata (Igual)
2. Zelda Spirit Tracks (Baja)
3. Mario Kart DS (Sube)
4. Pokémon Platino (Sube)
5. Dragon Quest IX (Baja)
6. El Profesor Layton y la Caja de Pandora (Igual)
7. Zelda Phantom Hourglass (Sube)
8. Mario Kart DS (Sube)
9. Kirby SuperStar Ultra (Baja)
10. FIFA 10 (Novedad)

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Ni siquiera Samus puede con Mario en Wii: «Galaxy 2» es tan largo que áun lo estamos jugando. Y en DS, triunfa un viejo conocido.

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... Igual
2. Metroid Other M .... Igual
3. Monster Hunter Tri .... Sube
4. Wii Party .... N
5. El Intrépido Batman .... Igual
6. Sin & Punishment Succesor to the Skies .... Baja
7. No More Heroes 2 Desperate Struggle.. Sube
8. New Super Mario Bros. Wii .... Baja
9. Sengoku Basara Samurai Heroes.......... N
10. Guitar Hero Warriors of Rock .... N

NINTENDO DS



1. El Profesor Layton y el Futuro Perdido N
2. Last Window .... N
3. Dragon Quest IX Centinelas del Firmamento Baja
4. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .. Baja
5. New Super Mario Bros. .... Sube
6. Dementium 2.......... Baja
7. Zelda Spirit Tracks .... Baja
8. Pokémon Oro & Plata .... Baja
9. Tetris Party Deluxe .... Igual
10. Pokémon Oro & Plata .... Igual

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii → Pack edición limitada: **Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus**

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



SUPER MARIO GALAXY 2
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100



TOY STORY 3
→ Disney → 59,95 € → +7 años → 2 Jugadores
Los héroes de la peli viven una colorista aventura de acción y saltos. Además del modo historia, tiene muchas misiones.
Puntuación 84



Deportes + Carreras



FIFA 11 N
→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol con más licencias. Apuesta por el control sencillo y tiene un rompedor modo "street".
Puntuación 85



MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



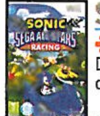
MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91



NBA JAM N
→ EA Sports → 40,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Las estrellas de la NBA juegan el basket más sencillo y espectacular. Ideal para cuatro jugadores simultáneos.
Puntuación 83



PES 2011 N
→ Konami → 29,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol más realista y profundo de Wii vuelve con un control aún más perfecto y más modos de juego.
Puntuación 91



SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92

Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95



Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE R.E.
→ Activision → 59,95 € → +16 años → 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



EL INTRÉPIDO BATMAN
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores
Si coges todo el carisma de Batman y sus superamigos y lo metes en un 'beat'em up' clásico, tienes un juegazo.
Puntuación 86




THE CONDUIT
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



NO MORE HEROES 2
→ Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



RED STEEL 2
→ Ubisoft → 49,95 (59,95 con MotionPlus) → +16 años → 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
→ Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91



SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91



SENGOKU BASARA N
→ Capcom → 49,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores
Héroes históricos del Japón feudal son los protas de un 'beat´em up' en el que tu sólo acabas con ejércitos enteros.
Puntuación 81



SPIDER-MAN DIMENSIONS
→ Activision → 50,95 € → +16 años → 1 Jugador
Una aventura que mezcla acción, plataformas y sigilo, y en la que jugamos con 4 versiones diferentes del hombre araña.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

REYES DE LA DIVERSIÓN

«Wii SPORTS RESORT» lleva ya más de un año reinando en lo salones de todo el mundo como gran título multijugador. Ahora, Nintendo lanza un juego capaz de sustituirle: «Wii Party», el aspirante a juego de fiesta definitivo. Ahora, sus Miis se ven las caras.

Wii Sports Resort VS Wii Party





- ▼ 12 deportes, unas 30 pruebas.
- ▲ Cada deporte es una maravilla.
- ▲ Genial solo o en compañía.
- ▼ Incluye Wii MotionPlus.



- ▲ Juegos varios y 86 minijuegos.
- ▼ Minijuegos son sencillísimos.
- ▼ Si juegas sólo, no es lo mismo.
- ▲ Incluye un mando de Wii.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97





TATSUNOKO VS CAPCOM
➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

LAS AVENTURAS DE ARAGORN N
➔ Warner ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una buena aventura de acción en la que revivimos las mayores batallas de la trilogía desde el punto de vista de Aragorn.
Puntuación 83



LEGO HARRY POTTER
➔ Warner ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Los cuatro primeros años de Potter recreados hasta el mínimo detalle en una aventura con mucha magia y humor.
Puntuación 86



METROID OTHER M
➔ Nintendo ➔ 50,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94



MONSTER HUNTER TRI
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



POKéPARK Wii
➔ Nintendo ➔ 50,95€ ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Una sencilla mezcla de aventura y minijuegos protagonizada por Pikachu y sus amigos. Pensada para los más pequeños.
Puntuación 75



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK N
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-8 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: incluye un nuevo modo aventura y apuesta por el rock duro.
Puntuación 91



Wii PARTY N
➔ Nintendo ➔ 49,95 € (+ un mando) ➔ +3 años ➔ 1-4 j.
El "Party Game" más completo, con juegos diversos y más de 80 minijuegos. Triunfará en todas tus fiestas.
Puntuación 90



SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
➔ SEGA ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84

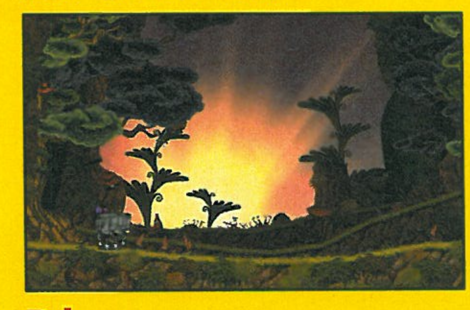


TETRIS PARTY DELUXE
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3años ➔ 1-4 Jug. (2 online)
El mejor puzle del mundo se convierte en una fiesta con multitud de modos y... ¡hasta partidas online! ¡Qué divertido!
Puntuación 82

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Las plataformas siguen siendo el género estrella en las tiendas virtuales de Nintendo, como demuestran las novedades del mes.

TOP 5 WiiWARE

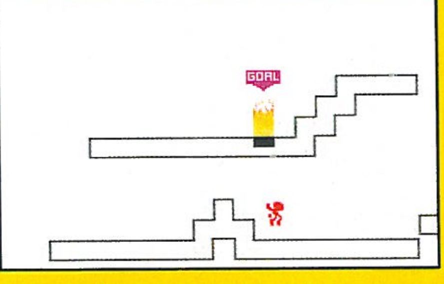


Robox

Aunque seguimos fascinados por el fantástico «And Yet It Moves», este mes ha aterrizado en WiiWare «Robox», otra muestra de calidad de origen español.

1. And Yet It Moves
2. Robox
3. Dive The Medes Island Secret
4. Zombie Panic in Wonderland
5. Pearl Harbor 1941 Red Sun Rising

TOP 5 DSiWARE



Go Series: 10 Second Run

Tan sencillo como adictivo, este juego de plataformas en el que tenemos 10 segundos para superar cada escenario nos tiene tan enganchados

1. Go Series 10 Second Run
2. Pop Island Paperfield
3. Soul of Darkness
4. AlphaBounce
5. Mario Vs. Donkey Kong

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Llegar muy alto

EN ESTA COMPETITIVA sociedad, desde pequeños nos obsesionan con llegar muy alto. Algo absurdo, porque en los videojuegos podemos conseguirlo muy deprisa... como demuestran estos títulos.



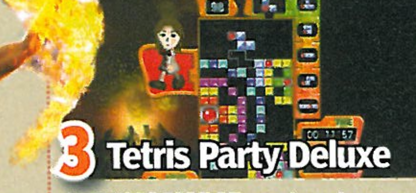
1 FIFA 11

CON LA DE LICENCIAS que tiene este juego, seas del equipo que seas vas a poder ganarlo todo.



2 NBA Jam

CUANTO MÁS ALTO llegan estos chicos, más dura es su caída... sobre el aro.



3 Tetris Party Deluxe

ALGUNOS MODOS son tan chungos que las piezas alcanzan lo más alto en un abrir y cerrar de ojos.

5ª entrega y final



LAS VERDES MÁS CHUNGAS

Super Mario Galaxy 2

Es momento de poner punto y final a esta guía con las últimas estrellas verdes que nos faltan. Así que estáis a pocas horas de poder tocar el cielo...

Info extra

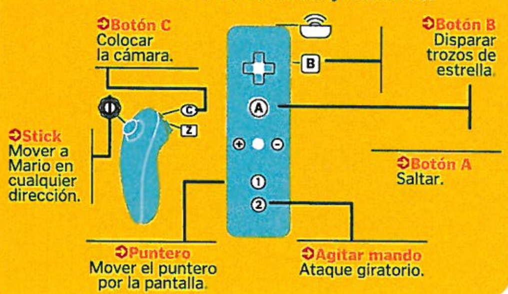


- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Niveles:** 7 mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Tipo de Guía:** Estrellas verdes
- **Esta guía contiene:**
  - 1 mundo
  - 8 estrellas verdes
- **Dificultad:** Jugones
- **Hemos recogido estas estrellas verdes en:** 2 horas
- **Habilidades:** Saltador experto, Mario-adicto

¡Es más difícil de lo que parece!

CONTROLANDO A MARIO

Combina mando y nunchuk para manejar un montón de habilidades. Todo muy intuitivo.



MUNDO 6

Galaxia ASTROS SINIESTROS

ESTRELLA 1

Tienes que avanzar derrotando a todos los enemigos en cada astro. Primero acaba con el Goomba para que aparezca un anillo estelar.

Acaba luego con los enemigos que saltan desde la lava. Después con las bolas de pinchos y también a los siguientes enemigos. En total han sido tres astros **(1)**.

Luego tendrás que acabar con unos cangrejos (hay que golpearles por la espalda si no se tiene la flor de fuego). A continuación llegarás a una nave con forma de seta y, usando oro anillo, a un planeta con forma de calabaza con una tubería.

Ahí, en vez de conseguir la llave, ponte sobre la cúpula para alcanzar la estrella verde.

ESTRELLA 2

Tienes que avanzar como en la anterior estrella hasta el planeta con la tubería encerrada en una cúpula y conseguir la llave.

Entra y sigue avanzando. Tras atravesar la parte de los fantasmas en el agua llegarás a otra nave con un destello mercader. Usa el anillo de esa nave.

Continúa de planetoide en planetoide. La siguiente estrella verde está sobre otra tubería con cúpula **(1)**. Haz lo mismo que en la anterior estrella para obtenerla.

En el siguiente planetoide debes acabar con los enemigos de hielo, gira para patinar y alcánzalos rápidamente. También puedes encontrar un Destello Glotón que te pide 20 monedas pero mejor continúa por el anillo estelar que aparece al derrotar a los enemigos.

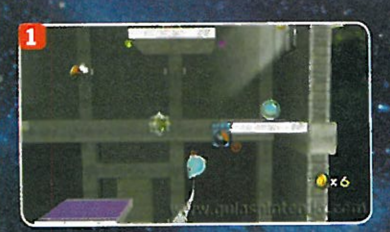
ESTRELLA 3

Está al final de un largo recorrido de planetoides. El truco es derrotar a todos los enemigos en cada zona. El primero, un Goomba para conseguir el anillo. En el siguiente astro, bolas de pinchos. Después Goombas con calabazas, enemigos de hielo, topos... y por fin, en el último astro, una tubería encerrada bajo llave. Súbete a la cúpula de cristal con voltereta y giro. Será tuya.



Galaxia RUINAS Y CENTELLAS

ESTRELLA 1





Se trata de un mundo a oscuras que solo se ilumina cuando hay relámpagos. Así que espera a los fogonazos para guiarte (aunque también puedes ir a oscuras, pues el suelo no desaparecerá). Al entrar en el laberinto, coge a Yoshi. Cuando toques unos globos, se hinchará y podrás avanzar entre las plataformas **(1)**.

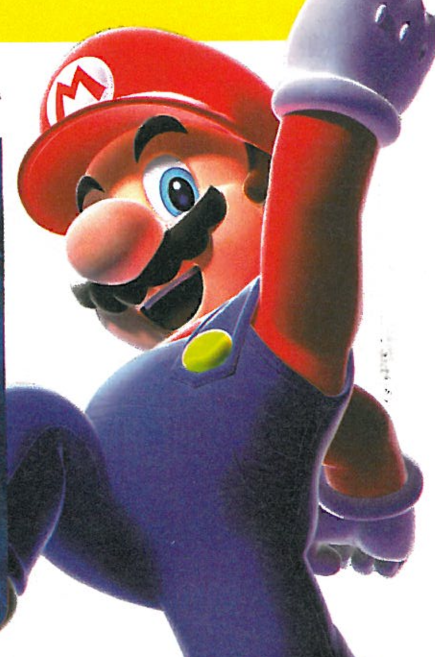
Arriba a la derecha está el anillo estelar, y a su lado se encuentra la estrella verde **(2)**. Salta con Yoshi, planea y luego haz un giro para hacerte con ella.

ESTRELLA 2



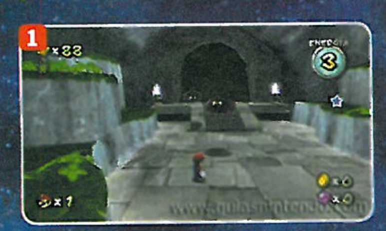
Haz el mismo recorrido que en la fase 'El laberinto en la oscuridad' y llega hasta la segunda etapa.

La estrella verde la verás abajo del suelo **(1)** donde empieza esta parte. Salta y planea con Yoshi para conseguirla.



Galaxia GRUTA ACUÁTICA

ESTRELLA 1





Avanza por la gruta llena de murciélagos y entra en la cueva de agua por la puerta que ves al fondo **(1)**. Cogiendo monedas recargarás aire. Además, si te haces con el caparazón irás más rápido. Úsalo para golpear a los enemigos que salten a tu paso, que serán unos cuantos.

Cerca del final, justo donde está la pared de ladrillo, se encuentra la estrella verde **(2)**, detrás de una columna. Si pasas de largo, puedes girar y volver por ella.

ESTRELLA 2





Haz el mismo camino que en la anterior estrella -vamos, que puedes repetirlo pasito a pasito- eso sí, hasta que llegues a la pared de ladrillos **(1)**: solo se romperá si llevas un caparazón en las manos. Al hacerlo, verás al final del pasillo un anillo estelar. No lo uses (te sacará de allí). Pasa de largo y atraviesa la pared de agua azul, porque la estrella verde estás detrás de la columna de la derecha **(2)**. Y además podrás regresar al anillo estelar.

Galaxia GRIETA GALÁCTICA DE BOWSER

ESTRELLA 1





Sigue al destello que te guía desde el inicio de la fase. Usa el anillo estelar en el que se transforma.

Acaba con los tres hermanos martillos que hay en la siguiente zona **(1)**. Coge la flor que aparece al final de esa plataforma.

Agita el mando de Wii al lado de la flor para que se abra, cuando lo cojas, podrás planear con él.

Planeando, dirígete a la esquina inferior derecha. Ahí esta la estrella verde **(2)**. No tendrás que hacer nada especial para conseguirla.


Gu
CACERÍAS PELIGROSAS
6ª entrega
Monster Hunter Tri
El modo historia por fin llega a su desenlace, pero aún te queda mucho por cazar online.
RECURSOS DE RUINAS SUBMARINAS Y VOLCÁN
RECUERDA QUE: Los recursos no están siempre en el mismo sitio, pero sí en la misma zona. En esta mapa te indicamos en qué zona están, no el punto exacto. Si se acaban, sal y entra para que se regeneren.
Info extra
Esta guía contiene:
• Misiones offline
• Misiones online
• Mapa
Dificultad:
Altísima
Hemos acabado el juego en:
150 horas
Habilidades:
Cazador
Jugador de equipo
Roleros y fans del juego online
Tipo de juego:
Rol de acción
Niveles:
+50 misiones
Modos de Juego:
Historia, Online y Arena
Tipo de guía:
Misiones
BURBUJAS DE AIRE
DRAGONATOS
RACIONES
BAYAS/SEMILLAS
HIERBA
PESCA
MUNICIÓN
MINERÍA
RARO
ZONA SECRETA
OXÍGENO
BICHOS
FELYNE
MIEL



ARMA RECOMENDADA PARA ESTAS MISIONES: HACHA ESPADA



El hacha espada aparece por primera vez en la serie. Es un arma muy poderosa pero no tiene capacidad defensiva. Mezcla dos tipos de arma para tener dos tipos de ataque y la posibilidad de hacer combinaciones entre ambos. En forma de hacha, el daño que hará será más físico, mientras que en forma espada hará más daño elemental. Además, se puede empezar a atacar con una de las formas y terminar el combo con la otra forma. Por ejemplo, empezar en modo hacha, seguir el combo con modo espada y terminar con el ataque de descarga. Es el arma con el que se pueden hacer más combos. Rama recomendada: Hacha de relámpago:

- Hacha de hueso
- Hacha de hueso +
- Hacha de relámpago
- Gran hacha relámpago



LAS MISIONES OFFLINE: MISIONES DE CINCO ESTRELLAS

Llega el final de las misiones en solitario y sube más aun la dificultad. Por fin lucharás contra el causante de los terremotos y resolverás la historia de la Villa de Moga. Ahora eres más que un cazador: eres todo un héroe.

TOUR: Tundra

- **M. PRINCIPAL:** Entrega un Tícket zarpa
- **M. SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **M. SECUNDARIA B:** Ninguna.



Esta misión sirve para recolectar en la Tundra sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, busca el Tícket Zarpa en el baúl de suministros y entrégalo en el baúl rojo de entregas.

MISIÓN 1: ¡Gana a las bestias de lava!

- **TIPO:** Obligatoria.
- **M. PRINCIPAL:** Mata a 7 Uroktor.
- **M. SECUNDARIA A:** Mata a 5 Rhenoplos.
- **M. SECUNDARIA B:** Ninguna.



En las zonas 5, 6, 7 y 10 del Volcán encontraras a los peligrosos Uroktor. El objetivo es eliminar a 7 de ellos. En las zonas 6 y 8 están los Rhenoplos; te servirán para lograr la submisión A.

MISIÓN 2
Agotamiento por calor

- **TIPO:** Obligatoria.
- **M. PRINCIPAL:** Entrega 2 piedras polvo.
- **M. SECUNDARIA A:** Entrega 1 piedra polvo.
- **M. SECUNDARIA B:** Ninguna.

En la zona 10 del Volcán encontrarás una piedra roja donde podrás coger la piedra polvo. Llévatelas al campamento sin tomar ningún atajo. Es recomendable llevar la vida y la resistencia al máximo. Y deberás llevar otra piedra polvo para terminar la misión.



MISIÓN 3
El señor de los mares

- **TIPO:** Obligatoria.
- **M. PRINCIPAL:** Captura un Lagiacrus.
- **M. SECUNDARIA A:** Hiere el pecho de Lagiacrus.
- **M. SECUNDARIA B:** Corta la cola a Lagiacrus.

Busca al Lagiacrus en las zonas 4, 5, 6 y 8 del Bosque Inundado. Ataca su cola y pecho hasta que los dañes. Sigue atacándole hasta que huya. Usa entonces una trampa escollo y tira bolas de pintura cuando caiga en ella.



MISIÓN 4
La ira de Rathalos

- **TIPO:** Obligatoria.
- **M. PRINCIPAL:** Caza un Rathalos.
- **M. SECUNDARIA A:** Corta la cola a Rathalos.
- **M. SECUNDARIA B:** Entrega una lágrima de Wyvern.

El Rathalos se encuentra en la zona 8 del Volcán. Córtale la cola cuando esté en el suelo y luego intenta hacerle mucho daño de golpe para conseguir la lágrima. Entrégala en el baúl del campamento y vuelve a por el Rathalos para acabar con él.



MISIÓN 5 El cuento de un bardo

TIPO: Obligatoria
M. PRINCIPAL: Caza un Barioth.
M. SECUNDARIA A: Hiere un ala de Barioth.
M. SECUNDARIA B: Trampa escollo a Barioth.



Coge una trampa escollo antes siquiera de aceptar la misión. Encontrarás al Barioth en la zona 2 de la Tundra. Ponle la trampa escollo para llevar a cabo la primera submisión y atácale en las alas hasta que le rompas una para completar la segunda submisión. Elimina después al Barioth y la misión se dará por terminada.

MISIÓN 6 El dragón cornudo

TIPO: Opcional.
M. PRINCIPAL: Caza un Gigginox.
M. SECUNDARIA A: Rompe cuernos a Diablos.
M. SECUNDARÍA B: Bomba sónica a Diablos.



En la zona 8 de los Llanos Arenosos encontrarás al Diablos. La bomba sónica lánzasela cuando se meta dentro de la tierra, para que se quede atrapado. Para romperle los cuernos tendrás que atacarle en la cabeza. Lo mejor es dejar que se quede clavado en paredes como las del área 9. Cuando cumplas las submisiones, acaba con él.

MISIÓN 7
Mal agüero

TIPO: Opcional
M. PRINCIPAL: Caza un Rathalos.
M. SECUNDARIA A: Hiere cabeza de Rathalos.
M. SECUNDARIA B: Corta la cola a Rathalos.

El Rathalos se moverá por las zonas 2, 3, 5, 7 y 8 de la Isla Desierta. Ataca la cabeza y la cola para cumplir las submisiones. Si se mueve mucho, puedes ponerle trampas para que sea más fácil acertarle e impedir que vuele. Por último, termina con el Rathalos para completar la misión.

MISIÓN 8
Morador de la lava

TIPO: Opcional
M. PRINCIPAL: Caza un Agnaktor.
M. SECUNDARIA A: Hiere el pecho de Agnaktor.
M. SECUNDARIA B: Corta la cola a Agnaktor.

El Agnaktor se encuentra en la zona 7 del Volcán y se moverá por las zonas 5, 6, 8 y 10. Para cortarle la cola y herirle, lo mejor es atacarle cuando salga de la lava, ya que cuando se le solidifique la que tiene encima, el arma rebotará. Cuando consigas las submisiones sigue atacándole hasta que le venzas.

MISIÓN 9
La furia del volcán

TIPO: Obligatoria
M. PRINCIPAL: Caza un Uragaan.
M. SECUNDARIA A: Hiere la mandíbula de Uragaan.
M. SECUNDARIA B: Entrega una lágrima de Wyvern.

Busca en la zona 6 del Volcán para encontrar al Uragaan. Cuando huya, pasará por las zonas 4, 5 y 7. Para la primera submisión, tendrás que atacarle en su dura mandíbula hasta que se la rompas. Para la segunda, hazle mucho daño de golpe y entregará la lágrima. A continuación acaba con el Uragaan.

MISIÓN 10
La pista del Uragaan

TIPO: Opcional
M. PRINCIPAL: Captura un Uragaan.
M. SECUNDARIA A: Corta la cola a Uragaan.
M. SECUNDARIA B: Aturde a Uragaan.

El Uragaan volverá a estar de paseo por las zonas 4, 5, 6 y 7 del Volcán. Córtale la cola para cumplir la primera submisión. Para hacer la segunda, tendrás que golpearle con los ataques aturdidores o los que se hacen con el escudo; hazlo hasta que lo aturdas por completo. Sigue atacándole hasta que empiece a cojear. Entonces le pones una trampa, esperas a que caiga y le lanzas las bombas tranquilizantes.



MISIÓN URGENTE
¡Derrota a los Lagiacrus!

M. PRINCIPAL: Caza un Lagiacrus.
M. SECUNDARIA A: Hiere el pecho de Lagiacrus.
M. SECUNDARIA B: Entrega una lágrima de Wyvern.

En la zona 12 de la Isla Desierta te encontrarás con el Lagiacrus. Márcalo con una bola de pintura y atácale como la vez anterior vez centrándote en el pecho hasta que se lo rompas. Así lograrás la primera submisión. Después trata de hacerle mucho daño de golpe para que suelte la lágrima de Wyvern. Entrégala en el campamento. Por último, vuelve a por el Lagiacrus y atácale hasta que acabes con él para completar tu objetivo.



MISIÓN URGENTE
¡Salva la aldea de Moga!

M. PRINCIPAL: Repele un Ceadeus.
M. SECUNDARIA A: Ninguna.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Para poder hacer esta misión necesitas impepinablemente que el Cha-Cha te acompañe con la Máscara Antigua. También es útil llevar suministros de oxígeno, semillas de antiagua y semillas dragón. Cuando empieces en el nuevo campamento, tendrás que lanzarte al agua e ir a la zona 1 donde te espera el Ceadeus. Céntrate en atacarle la barba hasta que se la rompas, pues si llegas al final de la segunda zona sin habérsela dañado fallarás la misión. Si llegas a la zona 3 y fallas la misión, al volver a intentarlo no tendrás que repetirla y podrás nadar hasta la zona 3 directamente. Ya en la zona 3 tendrás que centrarte en destruir su gran cuerno. Para eso lo mejor es buscar el matadragones. Acércate a las paredes y ponte donde veas un botón grande. Espera a que se acerque bastante y pulsa el botón. Si no se le ha roto ya el cuerno, sigue atacándole hasta que se parta. Luego tendrás que aguantar atacándole en la barba hasta que le hagas huir. Así finalizarás la misión.



LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE CUATRO ESTRELLAS

Al llegar a las misiones de cuatro estrellas has pasado de las cazas de rango bajo a las de rango alto. Podrás conseguir nuevos materiales para mejorar tu equipo, pero los monstruos serán mas difíciles de cazar.

TOUR: Isla Desierta

MISIÓN PRINCIPAL: Entrega un ticket zarpa.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguno.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguno.
Esta misión sirve para recolectar sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, coge el Tícket Zarpa y entrégalo en el baúl rojo.

TOUR: Llanos Arenosos

MISIÓN PRINCIPAL: Entrega un Tícket Zarpa.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguno.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguno.
Esta misión sirve para recolectar sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, busca el Tícket Zarpa y entrégalo en el baúl rojo.

MISIÓN 1 Salta un Jaggi

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Gran Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Mata a 6 Jaggia.
MISIÓN SECUNDARIA B: Mata a 10 Jaggi.
Busca a los Jaggi y Jaggia por la Isla Desierta, ya que se encuentran fácilmente. Acaba con la cantidad requerida para las submisiones. Por último, acaba con el Gran Jaggi para terminar la misión

MISIÓN 2 Jugando con fuego

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Qurupeco.
MISIÓN SECUNDARIA A: Mata a 5 Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA B: Entrega 1 lágrima Wyvern.
Busca en la Isla Desierta las Jaggi para hacer la primera submisión. Luego busca al Qurupeco. Para la segunda submisión, tendrás que hacerle bastante daño de golpe. Entrega la lágrima y acaba con él.

MISIÓN 3 Enrolla una Rathian

MISIÓN PRINCIPAL: Caza una Rathian .
MISIÓN SECUNDARÍA A: Entrega 1 huevo de Wyvern.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
El huevo de Wyvern lo encontrarás en el nido de la zona 8 de la Isla Desierta. Llévalo con cuidado al baúl rojo por los caminos que no estén cortados y vuelve a luchar con la Rathian. Simplemente lucha como las anteriores veces y derrótala para terminar la misión.

MISIÓN 4 Sin tripas no hay gloria

M. PRINCIPAL: 10 tripas de monstruo.
M. SECUNDARIA A: Mata a 14 Delex .
M. SECUNDARIA B: 10 huesos de Cris.
Los huesos de Cris los encontrarás en las zonas de minería del área 8. Entrégalos en el baúl de recogida y luego ve a las zonas 10 y 11 y busca los grupos de Delex. Elimina a 14 de ellos y entrega sus tripas para terminar.



MISIÓN 5 Saltando por Jaggi

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 2 Gran Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguno.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguno.
Busca en los Llanos Arenosos al Gran Jaggi y encárgate de él. Si se juntan los dos en una zona lo mejor es salir de ella y esperar a que uno se vaya. Si vais muchos, podríais encargaros de los dos. Pero es mejor concentrar el daño primero en uno y cuando le hayas cazado, entonces ir a por el otro.

MISIÓN 6 El mimo misterioso

MISIÓN PRINCIPAL: Captura un Qurupeco.
M. SECUNDARIA A: Hiere la cabeza de Qurupeco.
M. SECUNDARIA B: Destruye el sílex de Qurupeco.
Encontrarás al Qurupeco paseando por los Llanos Arenosos. Para las submisiones deberás atacarle a la cabeza y a las alas hasta que se las rompas. Sigue atacándole hasta que cojee, ponle una trampa y captúralo.

MISIÓN 7 Emboscar al emboscado

MISIÓN PRINCIPAL: Captura una Rathian.
M. SECUNDARIA A: Destruye 2 hormigueros.
M. SECUNDARIA B: Hiere la cabeza de la Rathian.
Busca a la Rathian y ataca la cabeza hasta que se la dañes. Cuando pase por las zonas 7 y 8, espera al lado de los hormigueros para que los destroce ella. Sigue atacándola y cuando cojee, pon una trampa y captúrala.

MISIÓN 8 Vengando al cazador caído

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Barroth.
MISIÓN SECUNDARIA A: Entrega 1 huevo herbívoro.
MISIÓN SECUNDARIA B: Mata a 6 Rhenoplos.
Para hacer la submisión B ve a las zonas 1 y 7 y mata a los Rhenoplos que te piden. Luego ve a la zona 7 y coge el huevo de herbívoro para llevarlo al baúl rojo del campamento. Por último, ve a por el Barroth que estará por las zonas 1, 2, 3, 4 y 8 y acaba con él.

MISIÓN 9
Control de plaga Neopteron

MISIÓN PRINCIPAL: Mata a 20 Bnahabra.
M. SECUNDARIA A: Mata a 15 Altaroth.
M. SECUNDARIA B: Entrega 6 esc. rinoc. Real.

Los Altaroth se encuentran por todo el Bosque inundado, mata a 15 para cumplir la primera submisión. Para la segunda, necesitarás las redes de bichos en las zonas 2, 7 y 10. Los Bnahabra se encuentran en las zonas 2, 4, 7, 9 y 10, y te piden liquidar a 20 para completar la misión.

MISIÓN 10
Paliza al Ludroth

MISIÓN PRINCIPAL: Mata a 10 Ludroth.
M. SECUNDARIA A: Mata a 7 Siluros.
M. SECUNDARIA B: Ninguno.

Los siluros los encontrarás en el agua de las zonas 5 y 8. Utiliza las armas y los arpones para matar a 7 de ellos y completar la primera submisión. Luego ve a por los Ludroth que se encuentran por muchas zonas del Bosque Inundado, y mata a 10 para terminar la misión.

MISIÓN 11
Una olla de pescado

M. PRINCIPAL: Entrega 6 peces dorados
M. SECUNDARIA A: Entrega 5 pez dorado pequeños.
M. SECUNDARIA B: Entrega 3 pez dorado pequeños.

Llévate gusanos y Cebo de Pez Dorado (Larva serpiente + Luciérnaga). Luego ve a la zona de pescar del área 4 y hazte con 8 peces dorados pequeños y 6 peces dorados. Entrégalos en el baúl rojo para acabar tranquilamente todas las misiones.

MISIÓN 12
El cuento del pescador

M. PRINCIPAL: Captura un Ludroth real.
M. SECUNDARIA A: Daña la cabeza del Ludroth real.
M. SECUNDARIA B: Entrega 1 lágrima de Wyvern.

Encuentra al Ludroth y atácale en la cabeza hasta que se la rompas. Luego tendrás que hacerle un gran daño para que suelte la lagrima. Sólo tienes que entregarla y capturar al Ludroth.



MISIÓN 13
Agarra un Gobul

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Gobul.
M. SECUNDARIA A: Saca a Gobul una vez.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Busca en las zonas 1, 3, 4, 5 y 8 del Bosque Inundado hasta encontrar al Gobul. Para hacer la primera submisión, tendrás que ir a la zona 4 y pescarlo con ranas. Luego atácale hasta que termines con él para completar la misión.



MISIÓN URGENTE
Doble peligro

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 1 Rathian y 1 Rathalos.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.

Recorre las zonas 2, 3, 7 y 8 hasta encontrar alguno. Es recomendable ir primero a por uno y luego a por el otro. Si se juntan en una zona, es mejor salir y esperar a que uno de los dos se vaya a otra zona. Acaba con los dos y terminarás la misión.



LAS MISIONES AVANZADAS: MISIONES DE CUATRO ESTRELLAS

Estas misiones son más complicadas que las misiones offline de cuatro estrellas. Pero mira el lado bueno: enfréntate a ellas como siempre y conseguirás mas puntos para subir de Rango de Cazador.

MISIÓN 1 Agarra un Gobul

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Gobul.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.

El Gobul se encuentra por las zonas 1, 3, 4, 5 y 8. Búscalo y acaba con él para terminar la misión.

MISIÓN 2 Pareja temible

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 2 Ludroth real.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.

Busca a uno de los Ludroth y acaba con él. Si aparece el otro, ve a otra zona hasta que se quede solo uno. Acaba con uno y luego el otro.

MISIÓN 3 La amenaza Jaggi

MISIÓN PRINCIPAL: Mata a 25 Jaggia.
MISIÓN SECUNDARIA A: Mata a 10 Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguno.

Mata a 10 Jaggis en las zonas 2, 5, 6 y 7, y a 15 Jaggias en las zonas 5, 6, 7 y 8.

MISIÓN 4 Ayuda al Cazador

MISIÓN PRINCIPAL: Caza a Barroth.
MISIÓN SECUNDARIA A: Hiere la cabeza de Barroth.
MISIÓN SECUNDARIA B: Corta la cola a Barroth.

Busca al Barroth en la zona 3 y ataca a su cabeza y a su cola. Cuando se las rompas, sigue atacándole hasta que termines con él.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!





Estimados sabios de la N.A. Llevo varios meses escuchando/leyendo noticias sobre las fechas de lanzamiento de dos juegos que me interesan mucho: Mario Sports Mix y Kirby's Epic Yarn. ¿Me podéis aclarar qué sucede con ellos? Gracias.

Bueno, tampoco es tan difícil tu pregunta, J.P, pero aun así hemos decidido traerla a este espacio porque es verdad que hay un poco de lío con estos dos juegos. En la reciente conferencia de Nintendo en Japón, el presidente de la Gran N anunció ambos lanzamientos... para ya mismo. Sí, claro, pero en Japón. Tanto lo nuevo de Mario como el Kirby más esperado llegan ya mismo a las casas niponas, pero no aquí. Aquí habrá que esperar hasta 2011, y según Nintendo Ibérica la fecha aún no está definida, así que si te sirve de consuelo nosotros también tenemos muchas ganas.

J.P. E-mail

El bug de Metroid

Esta es la primera vez que escribo y es porque me he comprado «Metroid: Other M» y en una fase de la vuelta al sector tres la puerta es cerrada "roja" y debería estar abierta "verde"; he buscado por internet y preguntado muchas veces; he visto videos en YouTube y está verde; he mirado en Guías Nintendo y no dice nada... La pregunta es: ¿en la sala de la vuelta al sector 3 después de vencer al bicho que lanza misiles y bajar el ascensor tras pasar los rayos enganches, la puerta debe estar verde o roja? Desde luego a mi me aparece roja.

Algunos jugadores de «Metroid: Other M» se han visto afectados también por este 'bug', pero Nintendo ya se ha puesto manos a la obra para solucionarlo. Ponte en contacto con contact@nintendo.es y te ayudarán a solucionarlo.



«Marvel Superheroes 3D» nos traerá a los héroes de la Marvel a Wii en un 3D que tendremos que ver con gafas.

De todas formas, para evitar que salte el 'bug', pasa por la puerta desbloqueada antes de atravesar cualquier puerta que hayas cruzado antes.

Javier Díaz Daza. E-mail

F1 2010

Hola soy Pablo, es la primera vez que escribo, y me encantaría que me resolvierais una duda que tengo. Soy un gran fan de la saga F1 y me gustaría saber para qué plataformas estará disponible. Muchas gracias y enhorabuena por la revista.



«F-1 2009» es el último juego de F1 disponible en Wii.

Hola Pablo. El último juego de F1 que ha salido a la venta para Wii es el «F-1 2009» que lanzó Codemasters hace tiempo. Es un buen juego, pero tiene a Alonso en la escudería Renault aun...

Pablo. E-mail

Superhéroes en 3D para Wii

Hola Nintendo Acción. Soy Martín y quiero



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



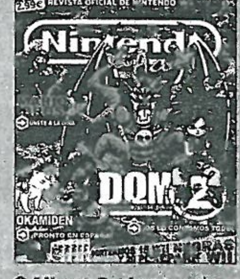
¡EL INTRÉPIDO BATMAN PARA LA MEJOR!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Irene Pérez apuesta por la originalidad y su portada es bestial.



Albert Sarle es viejo conocido, pero es que sus portadas molan



Sergio Rodríguez echa de menos una portada futbolera...



Alex Quesada no puede decir que no sea admirador de Layton.

LOS MONSTRUOS

Un monstruo extraño y un gran dragón anciano se unen al bestiario que ya conoces. Aquí podrás ver la estrategia para acabar estos poderosos seres.

GIGGINOX



PARTES ROMPIBLES: Cabeza y cola.
PARTES DÉBILES: Abdomen, cabeza, patas traseras, cuello.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Fuego, agua y dragón.
INFORMACIÓN: Un Wyvern de zonas frías y oscuras. Su visión ha disminuido y detecta a las presas por su calor corporal. Son muy fértiles.
ESTRATEGIA: Lleva antídoto para el veneno que expulsa por su abdomen, y bombas boñigas por si nos ataca desde el techo. La antorcha te servirá para alumbrar las cuevas y ahuyentar a los Gigis. Si llevas martillo, céntrate en la cabeza. Si no, en las partes débiles. Ten cuidado con sus ataques, son de largo alcance. Además, debes destruir los nidos que pone para que no salgan Gigis. A veces pone una masa explosiva: aléjate de ahí y pégale en la cabeza. Si se sube al techo, aléjate de él ya que intentará agarrarte con la boca hasta que le tires una bomba boñiga o se acabe la barra morada.

CEADEUS



P. ROMPIBLES: Cuerno, barba, cola.
P. DÉBILES: Barba, cola.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Dragón, trueno, hielo, fuego.
INFORMACIÓN: Dragones ancianos. Uno de sus cuernos crece más que el otro. Su existencia se ha confirmado recientemente.
ESTRATEGIA: Lleva oxígeno, semillas dragón para curar la plaga dragón y semillas antiagua para curar la plaga de agua. Hay que romperle la barba antes de que llegue a la zona 3, o la batalla acabará. Una vez conseguido este objetivo, hay que hacerle huir o matarlo. Si no conseguimos terminar la misión, el daño que le hagamos lo acumulará para la próxima vez que nos enfrentemos a él.

En la zona 3 están el matadragones y las ballestas. Ve al matadragones y espera a que el Ceadeus se acerque mucho para pulsar el botón. El matadragones estará utilizable pasados unos 8 o 9 minutos. Ahora intenta romperle el cuerno y, si llevas un martillo, ataca a su espalda. Si no, sigue con su barba. Ten cuidado con su dañino chorro. También podemos atacarle con las ballestas. Así hasta que huya. Si nos metemos otra vez en la misión, habrá acumulado el daño y podremos matarle usando el matadragones todo lo que podamos, además de las ballestas y nuestro propio ataque.



TOP 10 DEL MES

Por Juan Carlos García, "el dire"

La que se ha armado con el GameFest. Va camino de convertirse en referencia de otras ferias europeas...

1. **GameFest.** Estaba todo el mundo. Se presentaron grandes novedades. Y fue INCREÍBLE.
2. **Mario.** Saber que es el personaje favorito para el 41,6% de los usuarios de Yahoo! Games es una pasada. Otro regalito de cumpleaños.
3. **FIFA11.** Ha subido de nivel respecto al año pasado. Menos arcade, más simulación. Todavía le queda, sin embargo.
4. **PES2011.** En Wii, sigue siendo el rey. Pero le faltan detalles, todavía.
5. **3DS.** Marzo. Cerca de 200 Euros. Un buen número de lanzamientos para el estreno. Y un montón de sorpresas.
6. **Los musicales que vienen.** De «Guitar Hero WoR» a «Rockband 3» o los nuevos «Sing it».
7. **Pokémon.** Los 2.55 millones de unidades en la primera semana supone un récord imbatible.
8. **Wii Party.** Es el juego definitivo para divertirse en familia/amigos.
9. **Art Academy.** Arrasa en Facebook, Youtube... y vale para presumir.
10. **GoldenEye.** Y DKC, y Epic Mickey, los juegos que todos esperan.

Sigue mi blog en www.hobbynews.es

LOS MEJORES ARTISTAS

A partir de este número, ampliamos nuestra minisección de dibujos. Y queremos estrenarla con una galería dedicada al bueno de Layton...

¡'SPIDERMAN' PARA NUESTRA FAVORITA!



¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO! ¡ENVÍANOS TUS DIBUJOS!



Eva González apuesta por un dibujo de estilo clásico.



Nuestra favorita

Natalia Díaz ha tirado de fantasía, y ¡¡nos encanta!!



Jorge López ofrece un punto de vista guay de Layton.

saber si igual que en la Nintendo 3DS vamos a poder jugar a la Wii en 3D en algún momento. Muchas gracias.

Tu pregunta viene que ni pintada porque acaba de anunciarse «Marvel Superheroes Grandmaster Challenge 3D», un juego para Wii en el que encarnaremos en primera persona al Capitán América, Thor, Iron Man, Spiderman y Lobezno para derrotar al Doctor Muerte. El juego podrá verse en 3D si tienes una televisión compatible y además incluirá máscaras que harán la función de gafas 3D.

Martín Pérez. E-mail

Disparos históricos

Hola NA. Me gustan mucho los juegos de la IIª Guerra Mundial y quisiera preguntaros si podéis hacerme una lista de todos los shooters en 1ª persona que para la Wii ambientados en esta guerra. También me podéis decir si van a salir más títulos de este tipo. Estoy viendo que ahora está de moda la guerra moderna. Gracias.

La guerra moderna está de moda, eso es inevitable. Para volver a la IIª Guerra Mundial en Wii tienes todo esto: «Call of Duty: World at War», «Medal of Honor: Vanguard» y «Medal of Honor: Heroes 2». No hay muchos más títulos remarcables. Si no quieres una ambientación tan moderna como en 'Modern Warfare', el próximo «Call of Duty: Black Ops» estará ambientado en la guerra de Vietnam. Si quieres más juegos de este género, prueba con «The Conduit» o espera al remake de «007: Goldeneye», que seguro que saciarán tu sed de tiros.

Iker. E-mail



Headset para hablar con Wii

Hola NA, os escribo para saber si es verdad que se está preparando un headset /auricular para la Wii. Había rumores en el E3 pero nunca salieron más noticias, me gustaría saber si es verdad y para cuándo saldrá.

Wii Speak, el headset de Wii, lleva disponible desde 2008. Su lanzamiento acompañó a «Animal Crossing». Recientemente, también se ha incluido en un pack junto con «Monster Hunter Tri», para mejorar la comunicación en las misiones multijugador.

Isaac. E-mail

Layton vuelve en 3DS

Hola NA, soy Tomás Espejo, un gran fan de la saga de Layton y me he enterado de la 4º parte y de una película



Spiderman, Iron Man... los héroes Marvel en 3D en Wii



Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para ponernos en contacto contigo cuando sea necesario. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

ESTAS PÁGINAS son interesantes para estar siempre a la última en videojuegos y nintendadas variadas. ¿Damos un paseo online?

¡¡VIDEOFELICIDADES!!
En www.mario25aniversario.es puedes ver una galería de felicitaciones al fontanero con vídeos caseros de todos los colores.

¡¡MUCHO TONY HAWK!!
Busques lo que busques del nuevo Tony Hawk para Wii, está en www.shredgame.com. Pásate y verás.

BESTIAS PARDAS
La carretera anda revolucionada con el estreno del próximo NFS. Si quieres saber, ver y vivirlo, mira www.needforspeed.com.

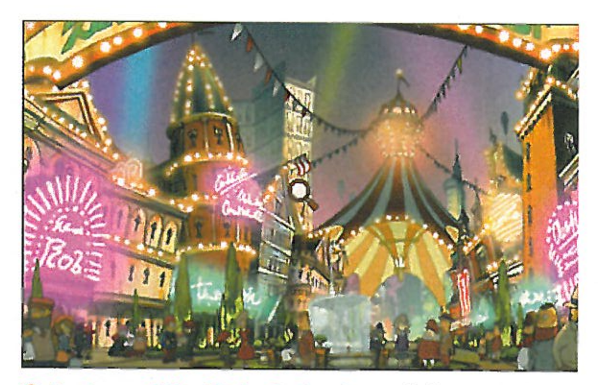
HOBBYNEWS.es

UN VÍDEO DEL PISO Wii PARTY y lo mejor de Nintendo en el Gamefest son clave este mes en **www.hobbynews.es**.

que se está traduciendo al español y me gustaría saber si sabíais una fecha aproximada y de algo de información, además de si el Layton que anunciabais para 3DS también valdría para una DS Lite, gracias.

Hola Tomás. La película de Layton está en marcha y su estreno parece próximo, pero lamentablemente no está nada claro que llegue a las salas de cine de España. El nuevo título para 3DS se llamará «Profesor Layton and de Mask of Miracle» y todo parece indicar que estará disponible junto con la consola, en marzo del año que viene. Eso sí, olvídate de que sea compatible con DS. Es justo al revés: los de DS son compatibles con la 3DS.

Tomás Espejo. E-mail



«Layton and the Mask of miracle» será el estreno de los puzles del brillante detective en la consola 3D de Nintendo.

One Piece en Wii

Hola me llamo Adrià González, tengo 13 años y soy de Barcelona. He oído rumores sobre la tercera parte de One Piece para Wii y quería saber si es verdad.

En principio «One Piece: Unlimited Cruise 2. El despertar de un héroe» es el tercer juego de One Piece para Wii y lleva a la venta desde hace algo más de un año. De momento no hay detalles de ningún juego más de esta historia de piratas. Estaremos atentos para contártelo cuando sepamos algo.

Adrià González. E-mail

Oliver y Benji

Hola NA. Me llamo Antonio y escribo desde Sevilla. Hace poco vi que iba a salir un juego de Oliver y Benji para la Nintendo DS y quería saber si llegará a España. Gracias.

Estás de suerte, Antonio. El juego del que hablas se llamará «Captain Tsubasa: New Kick Off» y sabemos cuándo llegará a España: en noviembre, de la mano de Konami. Será un juego de fútbol muy fiel a la serie, con los movimientos especiales a los que nos tenían acostumbrados Oliver Aton ,y compañía. Ah, la fecha corresponde a la versión DS.

Antonio. E-mail

Conectar nuestras DS

Hola NA. Somos dos hermanos que seguimos la revista desde hace un año y queríamos haceros una pregunta. ¿La Nintendo DSi XL se puede conectar con la DSi, Lite y DS mediante Descarga DS?

Pues en principio sí que deberían poder conectarse siempre. A no ser que utilicéis un juego que tenga funciones exclusivas de Nintendo DSi, no deberíais tener ningún problema al compartir vuestros juegos.

Álvaro Sánchez. E-mail

¿Dragon Quest y Mario?

Hola NA me llamo Kevin y soy gran fan de vuestra revista, mis juegos favoritos son los de Dragon Quest y Mario, y me gustaría haceros unas preguntas. ¿Para cuando sale «Dragon Quest VI»? Ha salido en Japón un juego que se llama «Dragon Quest Monsters Road Victory» de Wii, ¿saldrá en España?

El remake de «Dragon Quest VI» salió en Japón a principios de año, pero todavía no hay fecha para Europa. Sobre el juego de cartas de Dragon Quest ya hablamos hace algunos meses y enseñamos el peculiar periférico que le acompañaba. No sabemos fechas todavía, pero es muy poco probable que acabe llegando a nuestro país.

Kevin. E-mail

Mario béisbol

Hola NA me llamo Agustin y tengo 12 años. Me gustaría que me respondierais a una pregunta. En internet he leído que hay un juego llamado «Mario Sluggers» para Wii pero solo ha salido a la venta en Japón y Estados Unidos. ¿Es cierto que existe?, ¿saldrá a la venta?

Sí, 'Sluggers' existe, pero por el momento sólo está disponible en Japón. De modo que Mario no jugará al béisbol en España, pero



«Mario Sluggers» no salió en occidente... una pena.



con el próximo «Mario Sports Mix» le daremos al voley, al hockey, al balón prisionero y al baloncesto junto a los personajes clásicos de Nintendo. Eso sí, será en 2011.

Agustín. E-mail

Smash Bros.

Hola, Nintendo Acción, soy Álvaro y es la primera vez que os escribo. Sé que existe un «Super Smash Bros.» para NDS y anteriormente también para N64, y pregunto: ¿algún día habrá un «Super Smash Bros.» para DS Lite, DSi, DSI XL, o para la 3DS?

En realidad no hay ningún «Super Smash Bros.» para Nintendo DS. El primer SSB salió en Nintendo 64, el segundo, 'Melée', en GameCube, y el tercero y último es «Super Smash Bros. Brawl» para Wii. De momento no hay previsto ningún Smash Bros. para consolas portátiles.

Álvaro Leivas Fernández. E-mail

Terror aumentado

Hola me llamo Sergio y quería preguntar si se sabe algo más del juego «GhostWire: Link to the Paranormal». ¿Cuándo lo sacaran en España si es que llega a salir?



«Ghost Wire», con realidad aumentada para tu DSi.

Pues de momento, a lo largo de este mes este juego de terror que utiliza la realidad aumentada saldrá en Norteamérica, pero ahora mismo no tenemos fecha de lanzamiento en Europa.

Sergio. E-mail

New Play Control!

Hola, me llamo Daniel y os sigo desde hace un par de años. Quería haceros varias preguntas: 1ª–¿Se sabe algo sobre más juegos de New Play Control!? 2ª– ¿Hay nuevas noticias sobre The conduit 2? 3ª–¿Qué me podéis adelantar sobre el nuevo The Legend of Zelda: Skyward Sword? 4ª–¿Qué novedades hay para lo que queda de 2010? Gracias!

De New Play Control! no sabemos nada nuevo desde «Donkey Kong Jungle Beat», con lo que en principio yo que tú no esperaba mucho...

«The Conduit 2» se retrasó a 2011. El anterior fue de los shooters más interesantes para Wii gracias a su modo online, y éste parece que va por el mismo camino. Además parece que la experiencia va a mejorar gracias a Wii Motion Plus.

Cada vez podemos contar más sobre el próximo Zelda. Sabemos, por ejemplo, que si ordenáramos cronológicamente todas las historias de la saga, 'Skyward Sword' sería la primera, la del Link original. También sabemos que habrá movimientos secretos con la nueva espada de Link y que las mazmorras no serán como las hemos conocido hasta ahora.

El calendario está bien cargado para lo que queda de año: «Donkey Kong Country Returns», «Goldeneye», «Call of Duty: Black Ops», «Epic Mickey»...

Daniel Aguilar. E-mail



«Flingsmash», tiene una pinta de divertido que no veas. Será para dos jugadores... compatible MotionPlus.

Flingsmash

Hola chavales. Desde vuestro último reportaje del E3 no he vuelto a saber nada de un juego muy sandunguero que lleva por nombre Flingsmash. ¿Sabéis qué pasa con él?

Sabemos, sabemos. Está incluido en la lista de lanzamientos de Nintendo Ibérica para lo que queda de año. Para ser exactos: 19 de noviembre. Combina la acción del tenis con la emoción del pinball. Manejas un héroe en forma de bola cuyo objetivo es rebotar y destruir. Lo más guay: que incluirá mando. Y será compatible MotionPlus.

Josu. E-mail

5 cosas sobre...

Metroid Other M



Nos encanta hablar de Samus, la chica más sexy de Wii...

1 Es el resultado de la colaboración entre Tecmo, el equipo de producción de cine D-Rockets, y Nintendo.

2 Sakamoto, creador de Metroid, contactó con Tecmo por su Ninja Gaiden: "cambió mi percepción de los juegos tridimensionales".

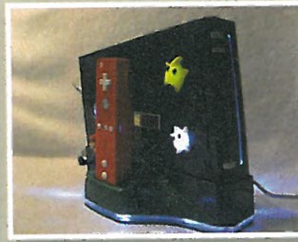
3 Sabías que Hayashi, de Tecmo, es 20 años más joven que Sakamoto... Lo primero que le dijo al verle fue: "Qué joven".

4 Sakamoto quería crear un juego de acción dirigido a jugadores noveles, y con un control sencillo.

5 Hayashi: "Si hay algo que sabíamos hacer bien, era el movimiento de Samus, así que nos lo tomamos en serio y lo pulimos.

VUESTRAS FOTOS...





LUIS MIGUEL M.R.
Su correo electrónico dice simplemente: Mi Wii. Menuda envidia nos das, Luis.



PABLO Y MOIRA
Su dedicación a Zelda, y su arte con las ocarinas, son suficiente para tener aquí sus fotos.

ORLANDO VERA
Esos tres días trabajando duro han merecido la pena. Vaya manualidad chula de «Animal Crossing».

¡¡Es la más guay!!



JUAN ANTONIO GÓMEZ
Este "fan de toda la vida", con solo 9 años, se ha ganado toda nuestra simpatía.



¡UN GENIAL TRANSFORMERS PARA LA MEJOR!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!

Rabbids 25 de noviembre

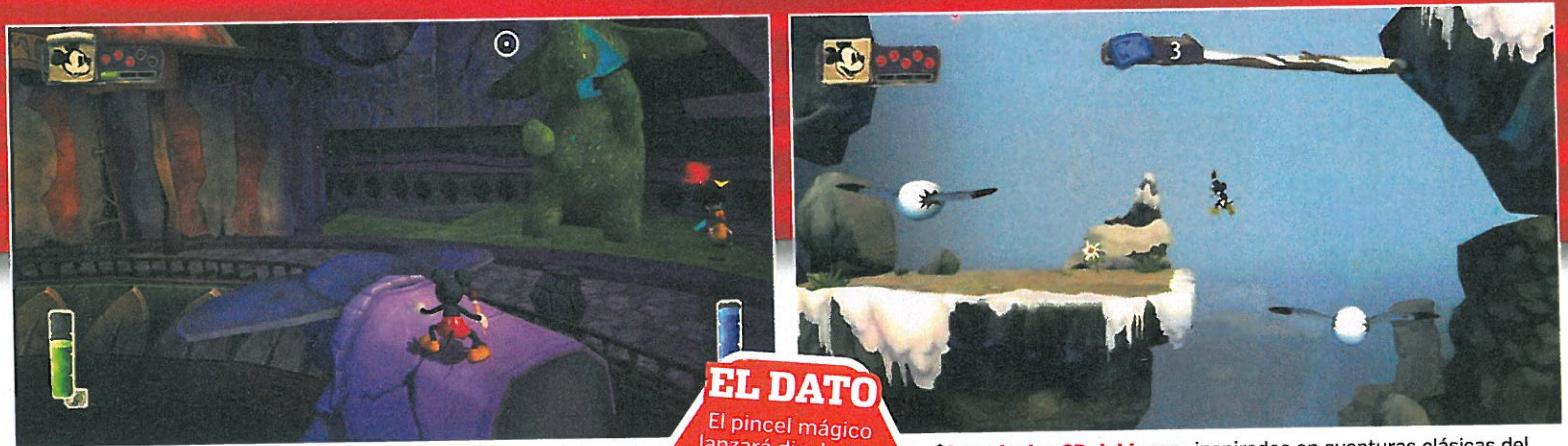
HAWX 2 11 de noviembre

Western Heroes noviembre

007 Goldeneye 5 de noviembre

DISNEY OSCURO...
En su viaje al país de los dibujos animados olvidados, Mickey se topará con personajes como la siniestra Mancha o versiones robot de otros héroes de Disney





Mickey se enfrentará a una aventura con saltos y combates, y en la que nuestras decisiones cambiarán el desarrollo.

Los niveles 2D del juego, inspirados en aventuras clásicas del ratón, enlazarán las distintas zonas de Wasteland.

EL DATO
El pincel mágico lanzará disolvente y pintura. Contra algunos enemigos habrá que combinarlos

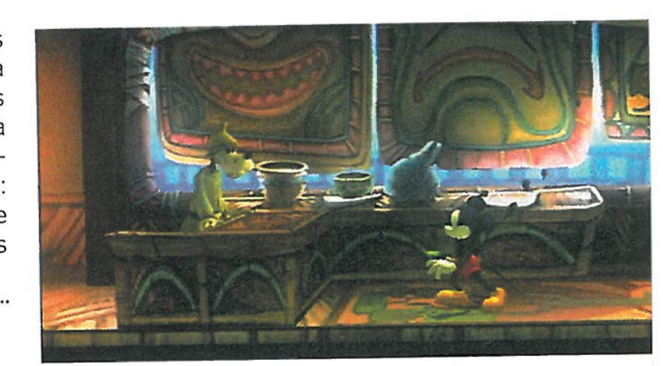
Wii
- AVENTURA
- DISNEY
- 25 NOVIEMBRE

Disney
Epic Mickey
LA MAYOR FANTASÍA ANIMADA COBRA VIDA EN Wii

La aventura del ratón va camino de convertirse en uno de los grandes juegos de Wii, brillante en todos sus aspectos, desde los gráficos a su inquietante argumento.

Mientras curiosea en el estudio del Brujo Yen Sid, Mickey vuelca pintura mágica sobre el mapa de Wasteland, el país de los dibujos animados olvidados. El accidente da vida a un ser llamado la Mancha quien, años después, esclaviza Wasteland. ¡Y Mickey debe detenerle! Lo primero que llama la atención de «Epic Mickey» son sus gráficos: escenarios en 3D detallados y preciosos... con un toque decadente y un pelín siniestro. Tras superar los primeros saltos, aprendemos a usar el pincel mágico para pintar las paredes o borrar elementos (te encuentras una puerta cerrada... borra el marco y caerá por su propio peso). Después llega la primera decisión: ¿salvar a un amigo encerrado, o coger un cofre con poderosos objetos? Cuidado: tus actos cambiarán hechos del desarrollo...

Primera impresión
- **Cada detalle huele a gran aventura.**
- **Los niveles 2D parecen facilitos.**



Mickey hablará con un sinfín de personajes de Wasteland.

Wii
- PARTY GAME
- UBISOFT
- 25 NOVIEMBRE

Raving Rabbids Regreso al pasado

SE ACERCA EL 'PARTY GAME' MÁS LOCO

Los Rabbids vuelven con una colección de minijuegos para 4 jugadores (offline y online) que tiene un argumento absolutamente delirante.
Para cambiar la historia de la humanidad, los Rabbids se cuelan en un museo y, usando los cuadros como portales, van a viajar al pasado. Así, habrá minijuegos ambientados en el coliseo romano, en el viejo oeste o en la Inglaterra del Rey Arturo. Y el ganador de cada prueba decidirá entre dos opciones para cambiar los hechos históricos. Los minijuegos se dividirán en 5 categorías: disparos, vuelo, plataformas, carreras y minijuegos para Wii MotionPlus. Y, además de divertidos, serán graciosos.

Primera impresión
- Tan gamberro como los Rabbids.
- ¿Tendrás bastantes minijuegos?

Viaje en el tiempo
Esta lavadora es la máquina del tiempo de los Rabbids. Sólo tendrán que acercarse a las obras de arte del museo y ponerlas en marcha.



Los aviones reales más avanzados se las verán en los cielos de este juego.



- ACCIÓN
- UBISOFT
- 11 NOVIEMBRE

H.A.W.X. 2

ASÍ SERÁN LAS BATALLAS AÉREAS DEL FUTURO

Diseñado en exclusiva para Wii, «H.A.W.X. 2» será un juego de combate aéreo en la que pilotaremos los cazas más avanzados.
Convertidos en el piloto del equipo H.A.W.X Alexander Bowman, nos enfrentaremos a la primera generación de aviones no tripulados: ¡una batalla de hombres contra máquinas! Todo con un control apto para todos los públicos, y un modo cooperativo en el que el segundo jugador manejará armas de apoyo. Ah, y tendrá batallas para hasta 8 jugadores.

Primera impresión
- Muy completo en modos de juego.
- ¿El sencillo control lo hará fácil?



Los minijuegos serán pruebas de saltos, disparos, carreras, vuelo y retos de precisión para MotionPlus.

EL DATO
El museo tendrá cinco grandes salas, cada una dedicada a una categoría de minijuegos... y con mogollón de sorpresas

Podremos elegir entre diversos atuendos históricos para vestir a nuestro rabbid. ¿Te apetece que vaya de Cleopatra?

El museo será bastante grande y, además de la entrada de cada minijuego, en sus salas encontraremos retos de habilidad y secretos que coleccionar.

En todos los juegos pueden participar cuatro jugadores, pero si no somos tantos la consola controlará al resto de rabbids competidores.



Los cuatro héroes de este título son auténticos maestros del disparo con revólver y escopeta.



Western Heroes

EL SALVAJE OESTE TIENE AHORA ASPECTO DE DIBUJOS ANIMADOS.

El Profesor Molina ha creado la bomba más destructiva de todos los tiempos... pero hay 4 héroes dispuestos a pararle los pies. En este juego de disparos sobre raíles manejaremos a 4 héroes justicieros, que se enfrentarán a hordas de enemigos, tanto a pie como subidos en una diligencia. Y viene junto a un periférico con la forma del rifle Winchester, réplica del que usó el actor Steve McQueen.

Primera impresión
- **Diversión directa y con humor.**
- **Puede ser simplón en su desarrollo.**



Wii
- ACCIÓN
- ACTIVISION
- 5 NOVIEMBRE

Viajaremos por todo el planeta, desde la estepa rusa a la selva, para destruir el Goldeneye, un peligroso satélite que ha caído en manos de terroristas.

007 GoldenEye

JAMES BOND PROTAGONIZARÁ EL MEJOR JUEGO DE DISPAROS DE Wii

Los detalles del modo multijugador confirman lo que sospechábamos: «Goldeneye» será en Wii una experiencia tan inolvidable como lo fue el mítico juego de Nintendo 64.
Además de una campaña para un jugador completamente renovada, el juego lo dará todo en un multijugador brutal. Ya sabéis: 4 jugadores a pantalla partida en la misma consola, o batallas de hasta 8 jugadores online. Habrá mapas inspirados en los del juego clásico y otros nuevos, y el control se adaptará a los tiempos actuales (apuntaremos y giraremos con el mando de Wii y nos moveremos con el nunchuk, o podremos usar mando clásico). Como guinda, ganaremos puntos de experiencia con los que comprar mejoras. ¡Será un juego completísimo!

Primera impresión

- Aprovechará todo el potencial de Wii.
- Habrá que ver cuánto dura la campaña.



EL DATO
En el modo multijugador manejaremos a villanos clásicos de la pelis de Bond como Oddjob o Jaws



En la campaña para un jugador, Bond lucirá el aspecto de Daniel Craig y los niveles serán completamente nuevos.

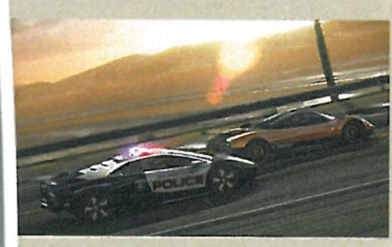


La inteligencia de los enemigos está bien trabajada: intentarán pillarnos por sorpresa, huirán si nos ven...

Calendario de lanzamientos

Wii

NOVIEMBRE
- Flingsmash / Nintendo
- Epic Mickey/ Nintendo
- Los Sims 3 / EA Games
- Rabbids Regreso al Pasado / Ubisoft
- Ghost Recon F.S. / Ubisoft
- Sonic Colours / Sega
- NFS Hot Pursuit / EA Games
- Michael Jackson / Ubisoft
- Marvel Superhero Squad / THQ
- Monopoly Streets / EA Games
- Pac-Man Party / Namco Bandai
- Megamind / THQ
- Smackdown vs Raw 2011 / THQ



DICIEMBRE
- DKC Returns / Nintendo
- Super Mario All Stars / Nintendo

PRÓXIMAMENTE
- Zelda Skyward / Nintendo
- Kirby's Epic Yarn / Nintendo

DS

NOVIEMBRE
- Sonic Colours / Sega
- Bakugan / Activision
- M. Jackson / Ubisoft
- Pingüinos de Madagascar / THQ





- Pokémon Ranger / Nintendo
- Pictionary / THQ
- Megamind / THQ
- Super Scribblenauts / Warner

PRÓXIMAMENTE
- Golden Sun / Nintendo
- Kingdom Hearts Re-Coded / Square Enix
- Shining Legend / Blue Side


Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.ES
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado Director de Micromanía
Manuel del Campo Director de Hobby Consolas
Javier Abad Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz Directora de Playmanía
Oscar Díaz Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

En el próximo número...

ANALIZADO A FONDO

Mickey te enseña su mejor cara

EPIC MICKEY. Su nombre pone la piel de gallina, pero ¿será tan fiero el ratón como lo pintan? No os perdáis nuestros comentarios en el próximo número de Nintendo Acción. Merecerá la pena.

NAVIDAD MUY MONA

«DKC RETURNS», CON TODO DETALLE



El del mono, o sea Donkey, será uno de los juegos protagonistas del mes que viene. Ya verás.

LOS MEJORES TRUCOS

EL PROFESOR LAYTON

Viaja al futuro... sobre seguro, con los trucos que te vamos a soplar...

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro

axel springer

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



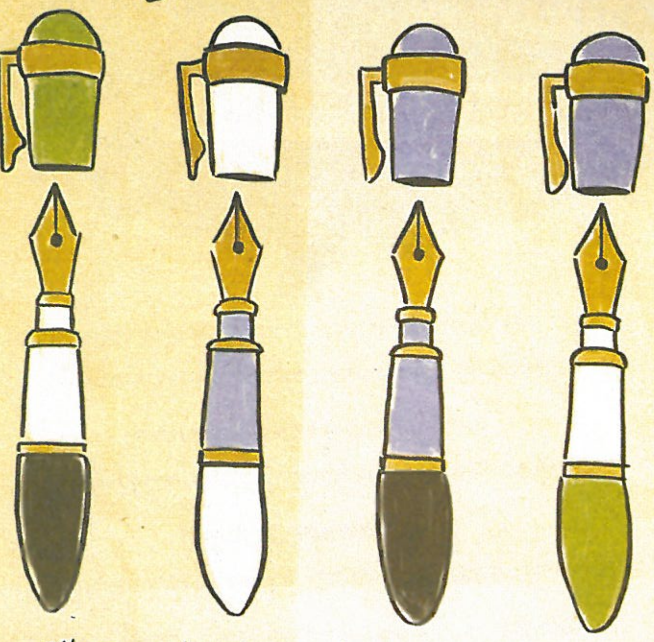


Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

¡Descubre una de las más de 165 nuevas razones por las que exprimirte el cerebro!

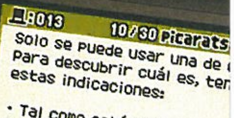


Sólo se puede usar una de estas plumas. Para descubrir cuál es, ten en cuenta estas indicaciones:

- Tal como están ahora, las cuatro tienen la tapa del color equivocado.

- Cuando todas tengan su tapa correcta, cada una tendrá sólo una parte blanca.

- La pluma que se puede usar está a la izquierda de la que debería tener la tapa verde.





EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO

7
www.pegi.info

NINTENDO DS

¡Resuelve enigmas para salvar Londres!

Ayuda al Profesor Layton y a Luke, su aprendiz, a investigar una misteriosa carta que han recibido del futuro. Viaja en el tiempo, descubre el misterio de la carta ¡y salva a Londres y a su Primer Ministro!

¡Más de 165 nuevos enigmas! Descubre una nueva serie de enigmas, desbloquea características extra e incluso descarga nuevos desafíos semanales. ¡Prepárate para enfrentarte a una apasionante investigación con El Profesor Layton y el Futuro Perdido!





Registra los 3 juegos del Profesor Layton y podrás conseguir este archivador de coleccionista por sólo 600 estrellas.







¡Descubre una de las más de 165 nuevas razones por las que exprimirte el cerebro!
Sólo se puede usar una de estas plumas. Para descubrir cuál es, ten en cuenta estas indicaciones:
- Tal como están ahora, las cuatro tienen la tapa del color equivocado.
- Cuando todas tengan su tapa correcta, cada una tendrá sólo una parte blanca.
- La pluma que se puede usar está a la izquierda de la que debería tener la tapa verde.
POWER
A
B
C
D
7
www.pegi.info
NINTENDO DS
EL PROFESOR LAYTON
Y EL
FUTURO PERDIDO
¡Resuelve enigmas para salvar Londres!
Ayuda al Profesor Layton y a Luke, su aprendiz, a investigar una misteriosa carta que han recibido del futuro. Viaja en el tiempo, descubre el misterio de la carta ¡y salva a Londres y a su Primer Ministro!
¡Más de 165 nuevos enigmas! Descubre una nueva serie de enigmas, desbloquea características extra e incluso descarga nuevos desafíos semanales. ¡Prepárate para enfrentarte a una apasionante investigación con El Profesor Layton y el Futuro Perdido!
NUEVO
Registra los 3 juegos del Profesor Layton y podrás conseguir este archivador de coleccionista por sólo 600 estrellas.
Nintendo Wi-Fi Connection
LEVEL5

PARA TERMINAR

15 títulos que deberías tener

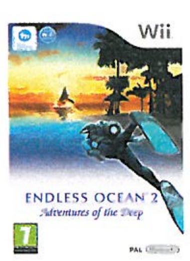
Selección Generations!

Había más, pero la idea era destacar los imprescindibles, los juegos **Touch! Generations** que no deberían faltar en casa. Si los tienes, enhorabuena, estarás sacándole todo el partido a tu consola. Si no, es buen momento para que los reserves. ¡Se agotan rápido!

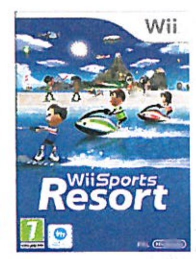
Wii



49,95€
Party game
100 minijuegos de todos los sabores, colores y ¡mando!



39,95€
Aventura
Explora el fondo del mar en esta relajante aventura.



49,95€
Deportivo
El juego en el que te mueves como un deportista real.



19,95€
Entrenamiento
Ponte en forma con un método que usan millones.

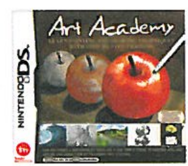


39,95€
Musical
Jugar con la música es tan fácil como divertido.

Nintendo DS



29,95€
Tablero
Los juegos de cartas y tablero más clásicos.



29,95€
Curso
Un brillante curso de dibujo y pintura interactivo.



29,95€
Entrenamiento
Ejercita tu cerebro y comprueba tus avances día a día.



49,95€
Entrenamiento
Anda cada día y el podometro medira tus progresos.



39,95€
Aventura
Convive y prospera en este divertido pueblo.



9,95€
Musical
Geniales pruebas que desafían tu sentido del ritmo.



9,95€
Entrenamiento
Aprende a cocinar los platos más variados.



29,95€
Puzle
Una divertidísima mezcla de sudoku y buscaminas.



39,95€
Entrenamiento
Para mantener el rostro firme, joven... y feliz.



Nintendo
Entrenamiento
Crea tu menú con 1000 tentadoras recetas.

SABIAS QUE...
Se han vendido más de 3.600.000 DSi XL en todo el mundo, y más de 132 millones de DS

TRES NUEVAS DSi XL

Nuevos colores...

Desde el 8 de octubre, DSi XL también es amarilla, verde y azul.

Cambia por fuera, pero no por dentro. Se viste de tres nuevos colores para resultar aún más atractiva, aunque su acabado brillante, las pantallas de mayor tamaño y mejor ángulo de visualización y la comodidad del nuevo lápiz táctil, ya eran todo un reclamo. Estos nuevos colores harán que las ventas de la familia sigan creciendo: por lo pronto han superado los 132 millones de unidades.

Ya disponible
179,95€

CEREZA Y CHOCOLATE
Eran los colores disponibles de inicio, y lo cierto es que siguen encantando.

...nuevas tentaciones

Dos ideas para sacarle partido a la XL de colores

LOS JUEGOS PREINSTALADOS EN TU CONSOLA



¿Qué es lo que te encuentras nada más encender la consola? Pues sí, hay juegos preinstalados, para que disfrutes la máquina desde el principio. Tienes «Una pausa con... Brain Training del Dr. Kawashima: Letras» y «Diccionario 6 en 1», que incluye función de cámara. Además, el navegador Nintendo DSi Browser te permitirá conectarte a internet en los lugares en los que haya disponible una conexión inalámbrica a la red. Empieza por éstos y saca partido a tu consola.

LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO

La tercera parte de Layton es perfecta para iniciar tu relación con la XL de colores. Su estilo molón y fresco será como un imán en casa, y cuando conectes el juego y te pongas con sus puzles... enseguida necesitarás que tu amigo, hermana, novio, madre, abuela, te echen una mano. Como la pantalla es enorme, todos lo verán.





ELLE A TABLE: 1.000 RECETAS

Cocinar con glamour



El nuevo juego de cocina para DSi no sólo te recomienda un plato, también el postre, el queso y el vino ideales.

Se llama «Elle a table: 1.000 recetas» y llega a DSi tras la "escuela" de «Cocina Conmigo». Que no es poco. La etiqueta "ELLE" promete estilo y glamour alimenticios. La cocina entendida como un placer para gastrónomos, en la que no faltan la información nutricional o las referencias a más de 200 vinos y quesos de toda Europa. El "plato principal" se compone de más de 1.000 recetas tentadoras. Las instrucciones son detalladas y fáciles de seguir. Si el plato en cuestión despierta tu apetito, el juego te aconsejará un entrante y un postre. Además de recomendaciones personalizadas para crearte un menú completo, puedes crear tus propias recetas. Guardarlas y enviárselas a quien quieras. Incluso puedes hacer una foto con la cámara DSi y añadirla al plato. ¡Buen provecho!



CON MOTIVO DEL 25º ANIVERSARIO

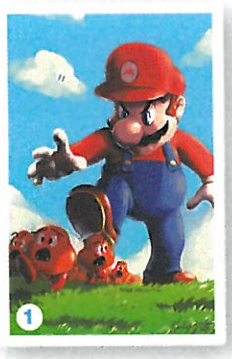
El mundo del arte rinde homenaje a Super Mario

Con una exposición de carteles titulada 'Once upon a time Super Mario', que congregó a público de todo tipo en la central de diseño del Matadero.

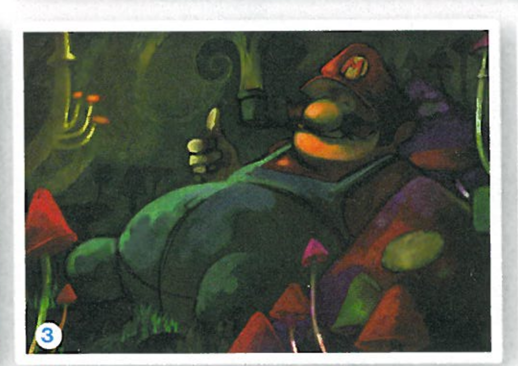


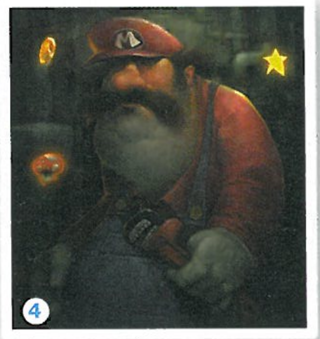
Que Super Mario es mucho más que un personaje de videojuego lo deja claro esta exposición, que acaba de cerrar sus puertas en el Matadero de Madrid. Desde el pasado 9 de septiembre, diferentes artistas internacionales rindieron un homenaje a la figura del fontanero a través de imaginativos dibujos. Dividida en tres salas, la exposición fue sorprendente de principio a fin.

Para empezar nos animaron a rememorar viejos tiempos de juego a través de una serie de Wiis con la Consola Virtual encima. Pero el centro de la exposición eran los paneles colgantes con los trabajos de ilustradores y dibujantes. Artistas como James A. Castillo, Ryan Wood, Noe Peláez o Javier Burgos ofrecían sus interpretaciones del universo Super Mario. Junto a ellos, algunas frases reveladoras de Miyamoto: "Quería plasmar un hombre de mediana edad con un gran sentido de la justicia y que no fuera guapo", muestras de videoarte y hasta la aportación del grafitero Javier Guerrero, que pixelaba a un Mario con truco: si te acercabas veías píxeles, pero a medida que te alejabas la figura de Mario surgía de la nada.











SUPER MARIO EN LAS SITUACIONES más imaginativas, crudas, imposibles o cómicas. Cada artista propuso su visión. 1 El brasileño Rafael Ventura (rafaelventura.deviantart.com), ve un Mario abusón; 2 Javier Burgos, ensalza el lado cómic (javas.deviantart.com); 3 Lo firma el gallego Noe Peláez, con Mario relajado tras un día de saltos. 4 Ryan Wood, fantástico ilustrador digital (woodyart.blogspot.com) firma este Mario sombrío; y 5 James Castillo (averno7.deviantart.com) esta divertida escena.

INING

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- ¿Hacer muecas? Son ejercicios para estimular tus músculos faciales.
- Eliminar parte del estrés y relajarte.

CÓMO FUNCIONA FACE TRAINING



1. Entrena cada ejercicio

Con ayuda de una modelo, que te enseña cómo mover cada músculo de una manera muy visual. Y además, te ves en el espejo mientras los haces.



2. Varios módulos de trabajo

Uno de ellos te deja elegir ejercicio y zona: toda la cara, músculos oculares, elevador, Cigomático mayor y menor, buccinador, piramidal, nasal, linguales, orbicular, masetero...



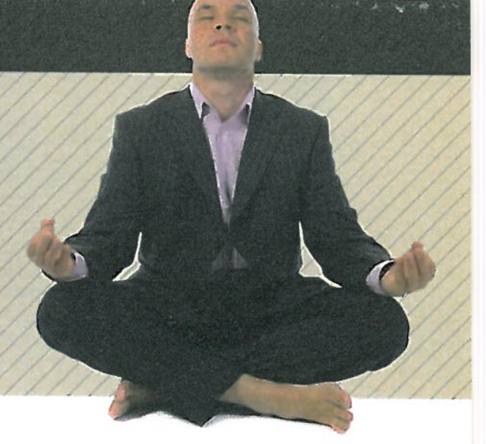
3. Y al terminar, una crítica.

Así sabrás si has abierto bien la boca, o has mirado hacia donde debías, o has bajado suficiente la cabeza. Además, te toma la foto del día para que vayas comparando.

3. EL ESTRÉS ES UNO DE LOS CULPABLES de tu mala cara. Tensiona tus músculos y hace que tu rostro muestre una expresión rígida. Tranquilo, «Face Training» no te llevará apenas tiempo: no te estresará más. Sesiones de 10 minutos son suficientes para notar progresos.



4. RELAJARSE es otro de los objetivos que busca «Face Training». Relajar el rostro, destensarlo. Puedes acompañar las sesiones del juego con un poco de yoga y ya verás cómo mejoran los resultados. Los expertos lo recomiendan. Otra cosa es que tengas tiempo para eso...



FACE TRA

Haz esto y estarás más guapo

Está claro. Una buena cara es el resultado de algo más que tomar cereales integrales por la mañana. ¿Y hay que hacer esas muecas? Si es frente a tu DSi...

Parecen muecas, pero en realidad se trata de **ejercicios de gimnasia facial**. Es la penúltima actividad que te propone Nintendo con tu DSi. Quince ejercicios para tu rostro, diseñados por la experta japonesa Fumiko Inudo.

Su objetivo es reducir la tensión y aumentar tu control sobre los músculos faciales. Con tu DSi **realizas, registras y observas cada ejercicio**, al tiempo que descubres aspectos desconocidos de tu cara (ojo, ese grano de ahí ya estaba antes...). ¿Te animas?

Dale la vuelta a la consola y colócala como un libro. Utiliza el soporte que viene en la caja y te sentirás aún más relajado para efectuar los ejercicios. La pantalla táctil es un espejo... y en la otra sigues los ejercicios a través de unas **animaciones que resaltan los músculos** que ejercites. Según tu tiempo o tus exigencias, hay dos módulos de entrenamiento: uno con tres ejercicios recomendados (unos 10 minutos) y otro en el que puedes personalizarlos (por tiempo y las zonas de la cara).

Cada sesión empieza con un calentamiento y termina con una suave sesión de relajación. Esto alivia la tensión y rigidez de la cara, potenciando la efectividad del ejercicios.

Puedes mostrarte incrédulo, pero si ves que con el paso de los días tienes el cuello más tonificado, y los músculos de las mejillas más suaves... agradéceselo a tu DSi.





LAS CLAVES DE FACE TRAINING

1. LA PANTALLA TÁCTIL ES UN ESPEJO que no sólo sirve para mirarte. A medida que progresas se añaden funciones como un espejo lateral, otro con zoom, otro que crea un efecto de acuarela...



2. TENER UNA BUENA IMAGEN se ha convertido en algo fundamental en nuestros días. Con «Face Training», tu cara parecerá más relajada y eso te dará un mejor aspecto. Si además te quieres poner alguna mascarilla, pues mejor. Rejuvenece a chicos y chicas.

EMY





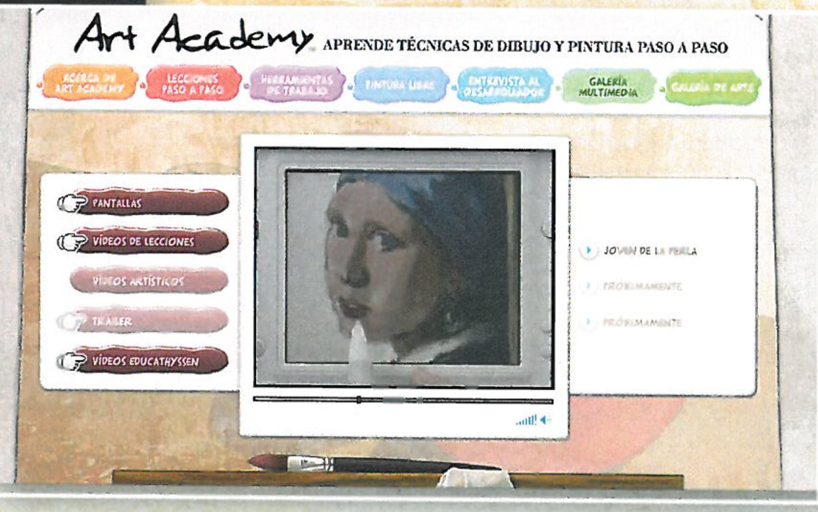


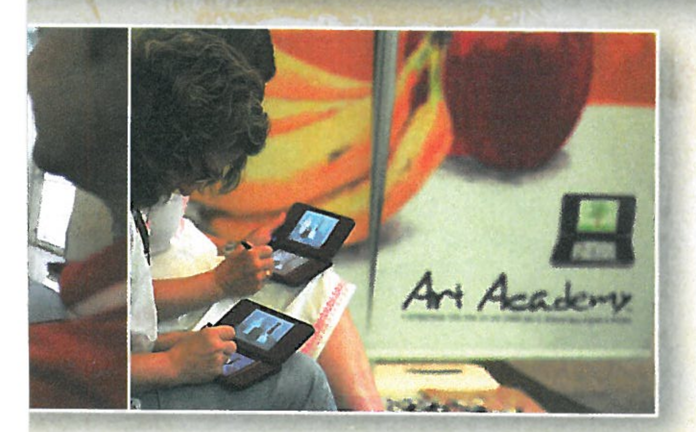
Facebook: la pintura social

En la red social por excelencia está la página no oficial en castellano del juego, y es completísima. Cientos de amigos forman una activa comunidad que sube sus obras desde la consola, charla y aprende sobre dibujo y pintura. ¿Para cuándo una quedada para ir al museo?

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Aprendes a pintar y dibujar con lecciones interactivas.
- Creas obras de arte en su lienzo virtual.
- Sacas tu potencial artístico.







Date una vuelta por la web oficial

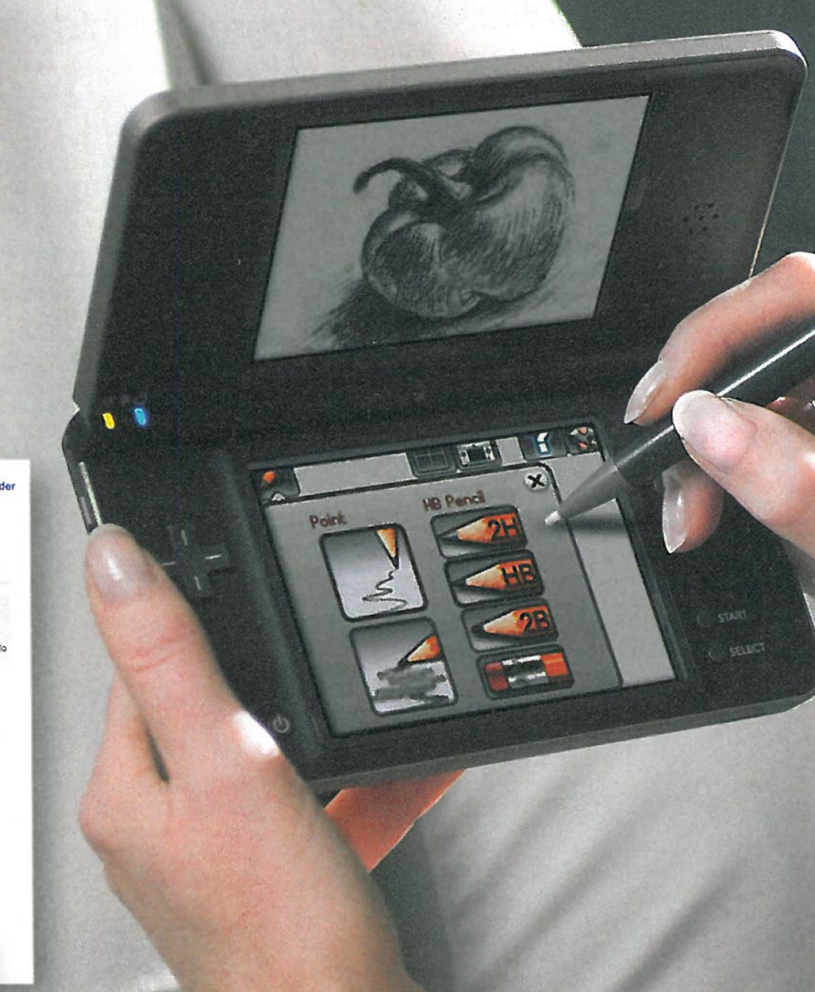
En nintendo.es, en la sección Touch Generations, encontrarás la página oficial de «Art Academy». Busca los vídeos tutoriales con los fundamentos de esta "herramienta", y no te pierdas los que recrean grandes obras, como 'La Joven de la Perla' de Vermeer.

ART ACAD

Artistas en comunidad



«Art Academy», el último fenómeno de DS, ha reunido a una comunidad de amantes del dibujo y la pintura que se comunican y comparten sus creaciones más allá de la consola.





Los fans lo viven a tope en Youtube

Son muchos los artistas amateur que han colgado vídeos en los que muestran cómo realizan sus obras con «Art Academy». Reproducen tanto obras clásicas como cualquier tipo de dibujo (incluyendo personajes de Nintendo), y te permiten aprender sus técnicas. Además, también encontrarás todos los vídeos oficiales que Nintendo ha lanzado sobre el juego, y hasta las campañas publicitarias más impactantes.



El Espíritu del Thyssen

Los educadores de esta fundación del museo Thyssen de Madrid fueron los encargados de presentar «Art Academy» a la prensa. Si estás aprendiendo a dibujar, seguro que te encanta www.educathyssen.org. donde cuelgan vídeos en los que te enseñan a reproducir las obras de arte emblemáticas de su colección.



Editorial

¿Ya le has dado la vuelta a la revista? ¡Genial! Porque eso es lo que hemos hecho de nuevo con los contenidos que vas a leer a partir de ahora. Hace más o menos dos años empezábamos así el primer editorial de Nintendo Generations! Y como veis, seguimos cumpliendo con nuestro objetivo mes tras mes, número tras número.

En realidad esto no es más que una consecuencia lógica de que el mundo Generations! continúa brindando juegos, sorpresas, herramientas y novedades de todo tipo. Y la revista oficial de Nintendo no puede permanecer ajena a este universo. Por eso te invitamos una vez más a que te vengas de viaje con nosotros a esta otra cara de los videojuegos, la cara B –como la llamamos nosotros–, la de Face Training, Art Academy y todas esas cosas que nos proponen algo más que jugar con nuestras consolas.





De entrada!

Mario y Wii, las favoritas

Así lo revela una encuesta realizada entre los usuarios del portal de internet Yahoo! Games. Eso y estas otras cosas...

41,6%

Casi el 42% de los encuestados elige a **Mario BROS.** como su personaje de videojuegos favorito. **Lara Croft**, –9%–, **Sonic** –7%– y **Pikachu** –6%– le siguen.

38,6%

Porcentaje de los encuestados que eligen **Wii** como su consola favorita. La competencia se queda tres puntos por debajo.

81%

Es el porcentaje de jugadores **jóvenes** que usan la consola para divertirse; mientras, los mayores la emplean para relajarse (el 40%).

50%

Porcentaje de mujeres jugadoras que elige Wii como su consola favorita.


Disney
SING IT
ÉXITOS DE PELÍCULA
20 CANCIONES DISNEY ENTRAÑABLES
PARA CANTAR CON FAMILIARES Y AMIGOS
3
www.pegi.info
Wii
Disney
© Disney. ©Disney/Pixar. Wii is a trademark of Nintendo.



Nintendo® GENERATIONS!

ART ACADEMY

Facebook, YouTube... ¡comparte tu arte en la red!

ADEMÁS... **Face Training** Nueva forma de cuidar tu rostro | **DSi XL** muestra sus nuevos colores